

## Тестовое задание для кандидатов на позицию «Разработчик мобильных приложений»

- Необходимо создать структуру классов для приложения (без функционала).
- Приложение состоит из двух экранов. Первый экран отображает список объектов, второй отображает подробности об одном из выбранных объектов.
- Второй экран открывается при нажатии на один из объектов с первого экрана.
- Приложение должно предусматривать в будущем работу с сетью и локальным хранилищем (База данных или любое другое).
- Реально подключать сеть и базу не нужно. Графический интерфейс не нужно реализовывать. Необходимо только написать заготовки для классов/интерфейсов, показывающие общую архитектуру приложения, зависимости между классами, примерное распределение обязанностей между компонентами.
- Среди созданных классов/протоколов могут быть API Client, репозиторий, компоненты MVP, MVVM паттернов, подходы Clean Architecture, Domain Driven Design. Все по вашему выбору. Платформа iOS/Android, на выбор.

**Готовый проект залить в GitHub**