



# Manuale utente

## Bookster

Versione	0.2
Data	17/02/2023
Destinatario	Esame di Ingegneria del Software 2022/23
Presentato da	Francesco Alfonso Barlotti (0512110169) Teodoro Grauso (0512111084) Giovanni Manfredi (0512112926)



#### Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
10/02/2023	0.1	Prima stesura	Francesco Alfonso Barlotti
17/02/2023	0.2	Revisione	Francesco Alfonso Barlotti Giovanni Manfredi Teodoro Grauso



### Team members

Nome	Ruolo nel progetto	Acronimo	Informazioni di contatto
Giovanni Manfredi	Team Member	GM	g.manfredi5@studenti.unisa.it
Teodoro Grauso	Team Member	TG	t.grauso@studenti.unisa.it
Francesco Alfonso Barlotti	Team Member	FAB	f.barlotti1@studenti.unisa.it



## Sommario

<b>Manuale utente .....</b>	<b>1</b>
1. Introduzione .....	5
1.1. Scopo del sistema .....	5
1.2. Scopo del documento.....	5
1.3. Riferimenti.....	5
2. Requisiti .....	5



## 1. Introduzione

### 1.1. Scopo del sistema

**Bookster**, a seguito delle importanti considerazioni ed aspetti derivanti dalla dispersione della lettura tra la popolazione, si è posto l'obiettivo di principale di sensibilizzare la popolazione alla lettura, cercando di farla divenire un'attività giornaliera.

Bookster per invogliare ed avvicinare al mondo della lettura tutte le fasce d'età ha definito un avvicinamento al mondo della lettura mediante un **approccio innovativo e tecnologico**, consentendo ai lettori di poter definire una tracklist delle proprie letture con relativa suddivisione tra i contenuti preferiti e no.

L'aspetto di gratificazione e di fidelizzazione, invece, è mediante la generazione di una **classifica a punti**, premiando i lettori più profili ed attivi. L'ideazione della classifica è stata definita, affinché il momento di lettura possa divenire un momento di **piacevolezza ed occasione di gratificazione**.

Bookster consente la registrazione dei lettori per poter usufruire dei servizi offerti, sfruttando le opportunità di ricerca e di visualizzazione delle schede informative dei libri presenti sulla piattaforma.

### 1.2. Scopo del documento

Questo manuale è stato creato per aiutare gli utenti a utilizzare e comprendere il sistema di Booster. Verranno presentate le funzionalità principali del sistema attraverso una descrizione dettagliata e l'utilizzo di immagini rappresentative dell'interfaccia grafica, al fine di guidare l'utente nell'utilizzo del sistema in modo semplice ed efficiente.

### 1.3. Riferimenti

Di seguito una lista di riferimenti ad altri documenti utili durante la lettura:

- **RAD**: Requirements Analysis Document
- **SDD**: System Design Document
- **ODD**: Object Design Document
- **TP**: Test Plan
- **TCS**: Test Case Specification
- **TIR**: Test Incident Report
- **TSR**: Test Summary Report

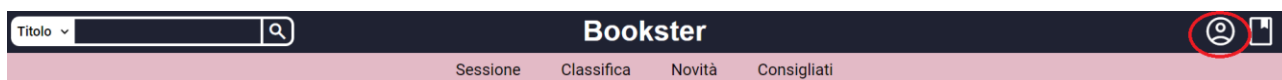
## 2. Requisiti

### Gestione dell'utente

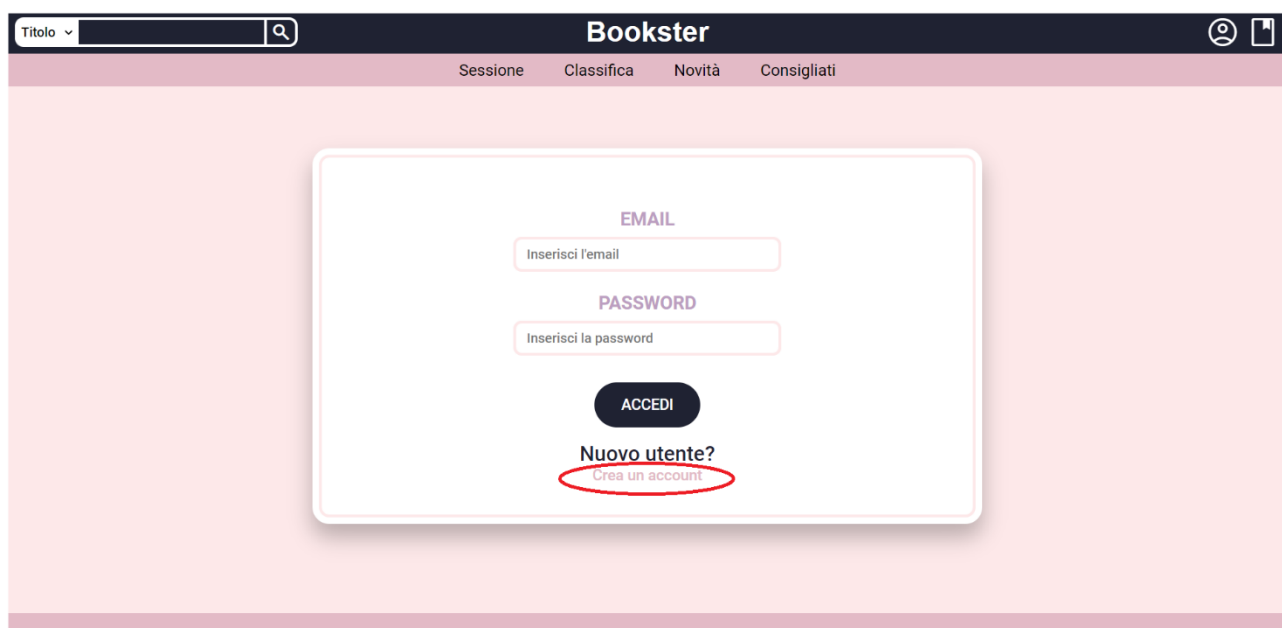
#### RF\_GU\_1: Registrazione alla piattaforma



Per effettuare la registrazione di un account, l'utente clicca sul tasto in alto a destra, successivamente viene rimandato ad una pagina dove può effettuare il login oppure registrarsi cliccando sul pulsante in basso "Crea un account"; infine, viene rimandato alla pagina della registrazione contenente un form da compilare con i dati personali.



Icon per accedere alla pagina di login/registrazione



Pulsante per poter recarsi nella schermata di registrazione



The image shows a registration form for the 'Bookster' platform. The form is centered on a light pink background. It contains the following fields: NOME (with a placeholder 'Inserisci il nome'), COGNOME (with a placeholder 'Inserisci il cognome'), USERNAME (with a placeholder 'Inserisci un username'), EMAIL (with a placeholder 'Inserisci l'email'), PASSWORD (with a placeholder 'Inserisci la password'), CONFERMA PASSWORD (with a placeholder 'Ritrasmetti la password'), DATA DI NASCITA (with a placeholder 'gg/mm/aaaa' and a calendar icon), and TELEFONO (with a placeholder 'Inserisci il numero di telefono'). A dark blue 'REGISTRATI' button is at the bottom. The top of the page features a dark blue header with the 'Bookster' logo and navigation links: Sessione, Classifica, Novità, and Consigliati.

Form da compilare per la registrazione

## RF\_GU\_2: Accesso alla piattaforma

Per effettuare il login l'utente deve cliccare sul tasto in alto a destra poi sarà reindirizzato alla pagina di "Login", dove inserisce i campi richiesti dell'e-mail e password.

The image shows the login form for the 'Bookster' platform. It features a dark blue header with the 'Bookster' logo and navigation links: Sessione, Classifica, Novità, and Consigliati. On the right side of the header, there is a red circle around a user icon and a document icon. Below the header, the login form is centered on a light pink background. It contains two fields: EMAIL (with a placeholder 'Inserisci l'email') and PASSWORD (with a placeholder 'Inserisci la password'). A dark blue 'ACCEDI' button is at the bottom. Below the button, there is a link 'Nuovo utente?' with the text 'Crea un account' in pink.

Icon per accedere alla pagina di login/registrazione

The image shows the login form for the 'Bookster' platform. It features a dark blue header with the 'Bookster' logo and navigation links: Sessione, Classifica, Novità, and Consigliati. On the right side of the header, there is a red circle around a user icon and a document icon. Below the header, the login form is centered on a light pink background. It contains two fields: EMAIL (with a placeholder 'Inserisci l'email') and PASSWORD (with a placeholder 'Inserisci la password'). A dark blue 'ACCEDI' button is at the bottom. Below the button, there is a link 'Nuovo utente?' with the text 'Crea un account' in pink.

Form per effettuare il login alla piattaforma



## RF\_GLB: Gestione Libro

### RF\_GLB\_3: Ricercare libro

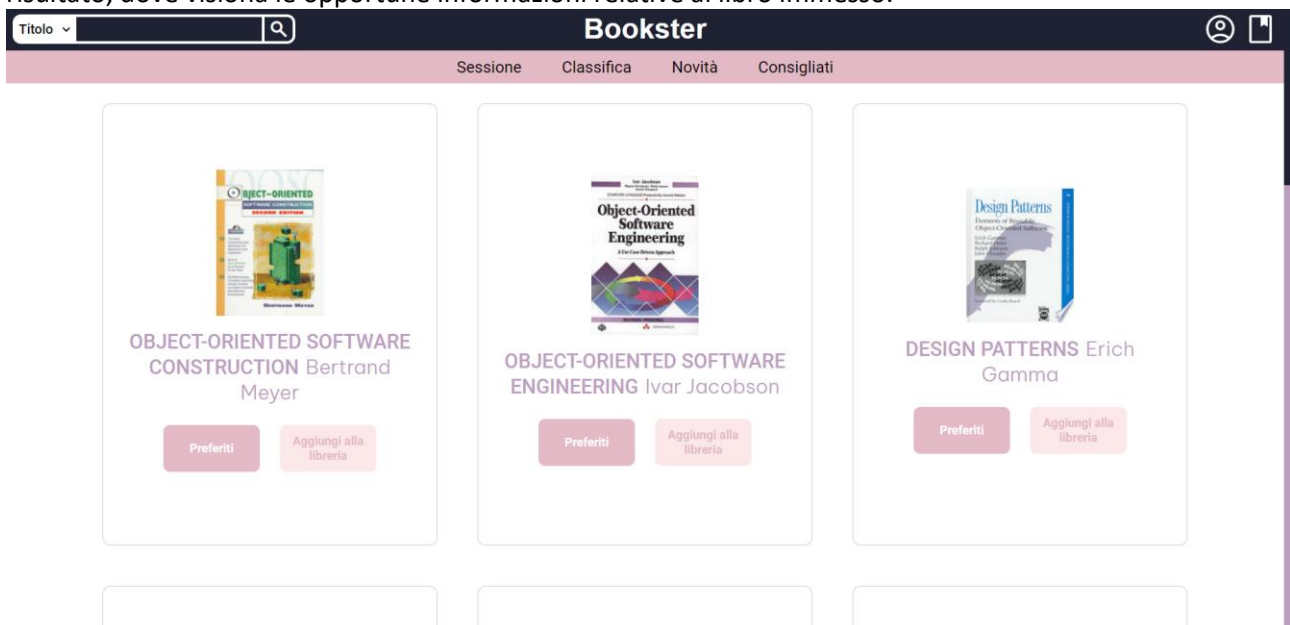
Il lettore provvede a ricercare il/i libro/i d'interesse a seconda del titolo, ISBN o dell'autore selezionando opportunamente la voce presente nella combo-box accanto alla barra di ricerca, dove immettere il testo della ricerca.



*Barra di ricerca, dove il lettore può effettuare le ricerche desiderate*

### RF\_GLB\_4: Visualizzazione scheda libro

Il lettore sulla base dei risultati relativamente alla precedente ricerca effettuata seleziona l'opportuno risultato, dove visiona le opportune informazioni relative al libro immesso.



*Visualizzazione dei risultati sulla base della ricerca effettuata*





## DESIGN PATTERNS



Pagine: 512

Autore: Erich Gamma

Editore: Pearson Deutschland GmbH

Data pubblicazione: 2000-01-01

 Aggiungi alla libreria



### Descrizione

Software -- Software Engineering.

Visualizzazione scheda informativa del libro selezionato dal lettore più affine rispetto alla ricerca effettuata

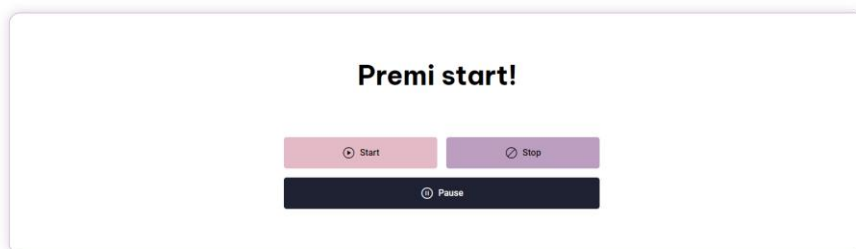
### RF\_GLB\_5: Sessione di lettura

Il lettore nella sezione apposita del menù, cliccando nella sezione “Sessione” provvede ad accedere alla sezione, dove può procedere ad impostare il relativo tempo impiegato alla sessione di lettura.



Sezione del menù, dove il lettore può accedere per procedere ad impostare la propria sessione di lettura

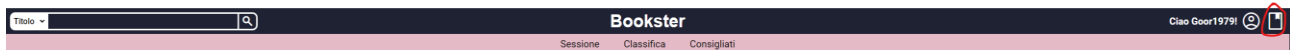
2/17/2023



Sezione apposita, dove il lettore provvede ad impostare la propria sessione di lettura mediante un timer apposito

### RF\_GLB\_6: Inserimento libro

Recandosi nella sezione libreria, il lettore ha la facoltà di inserire manualmente il libro, qualora non fosse presente tra i risultati di ricerca delle API di Google Books. Successivamente cliccando il pulsante apposito “Clicca qui per inserire un libro manualmente”, il lettore avrà un form apposito da compilare con i campi richiesti per inserire un nuovo libro non presente.



Icon per accedere alla sezione libreria



Pulsante apposito per accedere al form da compilare per inserire un libro manualmente

ISBN

Titolo

Autore

Numero di pagine

INSERISCI

Form da compilare con i campi richiesti per l'inserimento manuale del libro

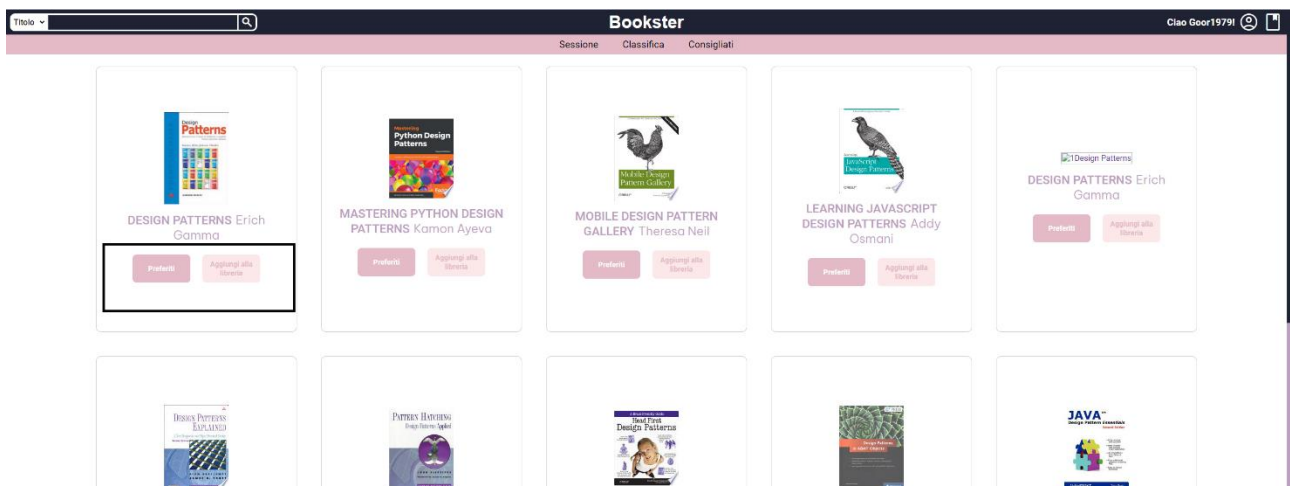
## RF\_GL\_6: Visualizzazione Libreria

Il lettore ha la facoltà di aggiungere i libri alla propria libreria mediante gli appositi pulsanti presenti al momento della ricerca dei libri oppure al momento di visualizzazione della scheda informativa del libro. Al momento di aggiunta dei libri, al lettore viene presentata una schermata riepilogativa dei libri aggiunti alla sezione “libreria” e alla sezione “preferiti”.



# Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno

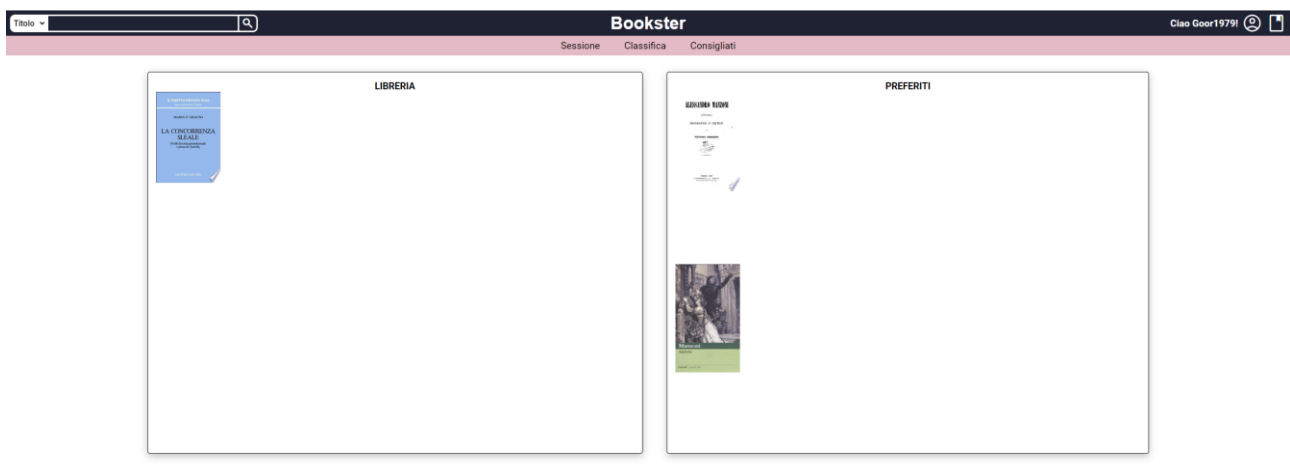
## Corso di *Ingegneria del Software*- Prof. Carmine Gravino



Pulsanti appositi per l'aggiunta dei libri alla sezione "libreria" e alla sezione "preferiti"



Pulsanti appositi della scheda informativa di un libro per aggiungere i libri alla libreria



Schermata riepilogativa della libreria con i libri aggiunti alla sezione "libreria" e "preferiti"

## RF\_GC\_7: Visualizza Classifica

Manuale utente

Pag. 11 |

12



## Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno Corso di *Ingegneria del Software*- Prof. Carmine Gravino

Il lettore provvede a visualizzare la classifica con i lettori più attivi e prolifici con relativo punteggio associato. Il lettore può visionare la classifica cliccando sulla sezione apposita “*Classifica*” del menù.



*Apposita sezione, dove l'utente può visionare la Classifica degli utenti*



*Visualizzazione classifica dei lettori*