**Relazione Progetto Programmazione per Dispositivi Mobili**

E-Tutoring

**Gruppo**

Bortolotti Simone

Davide De Cenzo

Marignati Luca

Sommario

[Tecnologia: scelta implementativa 3](#_Toc74726533)

[Filesystem 4](#_Toc74726534)

[Pubspec.yaml 5](#_Toc74726535)

[Back-end: Database MySQL 7](#_Toc74726536)

[Accesso 7](#_Toc74726537)

[Tabelle 7](#_Toc74726538)

[Vista del DB: tabelle e attributi 9](#_Toc74726539)

[Backend-ws 10](#_Toc74726540)

[Web Service implementati 10](#_Toc74726541)

[Interazione con il back-end 19](#_Toc74726542)

[Front-end: Flutter Application 19](#_Toc74726543)

[config/confi.dart 20](#_Toc74726544)

[constants/Theme.dart 20](#_Toc74726545)

[controller/controllerWS.dart 21](#_Toc74726546)

[Logica del Future 21](#_Toc74726547)

[I10n 22](#_Toc74726548)

[Model 23](#_Toc74726549)

[couseModel.dart 23](#_Toc74726550)

[curriculumModel.dart 24](#_Toc74726551)

[degreeModel.dart 24](#_Toc74726552)

[reviewModel.dart 24](#_Toc74726553)

[roleModel.dart 24](#_Toc74726554)

[tutorModel.dart 24](#_Toc74726555)

[userModel.dart 24](#_Toc74726556)

[screens 25](#_Toc74726557)

[login.dart 25](#_Toc74726558)

[profile.dart 26](#_Toc74726559)

# Tecnologia: scelta implementativa

L’applicazione è stata sviluppando mediante l’utilizzo di Flutter e del linguaggio Darti fruttandone i numerosi vantaggi che forniscono:

* **cross-platform e indipendenza dal sistema operativo** (un codice, più piattaforme): le applicazioni sviluppate in Flutter implementano uno strato intermedio definito Bridge che permette di comunicare con le API native dei vari dispositivi (Android e iOS). È, dunque, possibile scrivere il codice una sola volta e non differenziare per le diverse tipologie di SO;
* **performance simili a quelle native**: nonostante la presenza dello strato di Bridge che comunica con le API native, le performance non vengono impattante negativamente e sono simili a quelle delle App native;
* **hot reloading – impatto positivo sulle tempistiche di sviluppo**: la funzione hot reload aiuta a sperimentare rapidamente e facilmente, creare interfacce utente, aggiungere funzionalità e correggere bug più velocemente. Stimola il processo di sviluppo fornendo a uno sviluppatore un record del codice sorgente direttamente all’interno dell’applicazione funzionante. Aiuta a riflettere sulle modifiche apportate al codice in meno di 2-3 secondi e senza ripristinare lo stato dell’applicazione. Pertanto, Hot Reload consente di monitorare rapidamente lo sviluppo dell’applicazione. A seconda della complessità e della natura del progetto, è possibile risparmiare dal 20 al 50% in termini di tempo, che può essere speso per lo sviluppo di altre funzioni utili.
* **semplicità nell’implementazione della logica**: Flutter fornisce funzionalità del sistema operativo avanzate come coordinate GPS, raccolta dei dati dei sensori, gestione delle autorizzazioni, Bluetooth, credenziali e altre funzionalità in **plug-in pronti per l’uso supportati da Google**. Se la app che progettate di sviluppare fa affidamento su una funzionalità a livello di sistema operativo non disponibile come plug-in, Flutter può stabilire la comunicazione tra il suo linguaggio di programmazione Dart e il codice nativo utilizzando i canali della piattaforma.
* **riduzione dei costi di sviluppo**: con Flutter si riducono notevolmente i costi di sviluppo dell’app, visto che si utilizza lo stesso set di librerie per l’interfaccia utente e il medesimo framework. Flutter è in grado di gestire ogni singolo pixel del display, in questo modo si raggiungeranno altissimi livelli di personalizzazione e si potranno sviluppare interfacce utente con grafiche innovative e dettagli visivi di altissima qualità;
* **framework open source**: tempo si è creata una vera e propria community di sviluppatori, che pubblicano esempi di codice e che aiutano e supportano gli utenti nella creazione di nuove app cross-platform.

# Filesystem



Come si nota, il filesystem rispecchia la struttura in un progetto sviluppato mediante Flutter. Il codice dell’applicazione è stato sviluppato in linguaggio di programmazione *Dart* e si trova nella cartella *lib*.

I file/cartelle principali sono i seguenti:

* cartella *assets*: contiene i file multimediali, font (OpenSans) e immagini (es. logo) utilizzati dall’applicazione;
* cartella *backend-ws*: contiene i Web Services che comunicano con il D:
  + sono stati sviluppati mediante linguaggio PHP e comunicano con un database MySql;
  + la logica dei WS è quella tipica: l’applicazione effettua una chiamata http (metodo GET o POST) in cui specifica eventuali parametri (es. username e password);
  + il relativo WS chiamato effettua una query interrogando il DB e fornendo, in output, in formato JSON la risposta all’applicazione (es. lista di tutti i corsi, lista di tutti i tutor);
  + per i dettagli visionare la sezione che ne descrive in maniera più approfondita la struttura;
* cartella *lib*: come detto, contiene il codice dell’applicazione vera e propria (in linguaggio Dart);
* file *pubspec.yaml*: specifica le dipendenze richieste dal progetto, ad esempio pacchetti particolari (e relative versioni), caratteri o file di immagine. Specifica anche altri requisiti, come le dipendenze dai pacchetti per sviluppatori (come pacchetti di test o mocking) o vincoli particolari sulla versione di Flutter SDK.

# Pubspec.yaml

Specifica le dipendenze richieste dal progetto:

* flutter
* **flutter\_localizations**

<https://flutter.dev/docs/development/accessibility-and-localization/internationalization>

Per impostazione predefinita, Flutter fornisce solo localizzazioni in inglese americano. Per aggiungere il supporto per altre lingue, un'applicazione deve specificare proprietà MaterialApp aggiuntive e includere un pacchetto chiamato flutter\_localizations. A partire da novembre 2020, questo pacchetto supporta 78 lingue.

* **intl**: ^0.17.0

<https://pub.dev/packages/intl>

Fornisce funzionalità di internazionalizzazione e localizzazione, inclusa la traduzione dei messaggi, i plurali e i generi, la formattazione e l'analisi di data/numero e il testo bidirezionale.

* font\_awesome\_flutter: ^8.8.1

<https://pub.dev/packages/font_awesome_flutter>

Il pacchetto di icone Font Awesome disponibile come set di icone Flutter.

* scrollable\_positioned\_list: ^0.1.7

<https://pub.dev/packages/scrollable_positioned_list>

Elemento di View che consente di scorrere fino a un elemento specifico nell'elenco e di determinare quali elementi sono attualmente visibili.

Un ScrollablePositionedList funziona in modo molto simile alla versione builder di ListView, tranne per il fatto che l'elenco può essere fatto scorrere a un elemento specifico.

* **http: ^0.13.3**

<https://pub.dev/packages/http>

**Questo pacchetto contiene un insieme di funzioni e classi di alto livello che semplificano l'utilizzo delle risorse HTTP. È multipiattaforma e supporta dispositivi mobili, desktop e browser.**

* **flutter\_secure\_storage: ^4.2.0**

<https://pub.dev/packages/flutter_secure_storage>

È un plug-in Flutter per archiviare i dati in un archivio sicuro:

* + per iOS viene utilizzato Keychain (<https://developer.apple.com/documentation/security/keychain_services#//apple_ref/doc/uid/TP30000897-CH203-TP1>);
  + per Android, viene utilizzata la crittografia AES: la chiave segreta AES viene crittografata con RSA e viene archiviata nel **KeyStore** (<https://developer.android.com/training/articles/keystore>);
  + per Linux viene utilizzata libsecret (<https://wiki.gnome.org/Projects/Libsecret>);

Nota: KeyStore è stato introdotto in Android 4.3 (livello API 18). Il plugin non funzionerebbe per le versioni precedenti.

* move\_to\_background: ^1.0.2

<https://pub.dev/packages/move_to_background>

Plugin Flutter per l'invio di applicazioni mobili in background. Supporta iOS e Android.

* mockito: ^5.0.9

<https://pub.dev/packages/mockito>

* email\_validator: ^2.0.1

<https://pub.dev/packages/email_validator>

Plug-in per convalidare gli indirizzi e-mail senza utilizzare RegEx. Può essere utilizzato anche per convalidare le e-mail all'interno delle app Flutter

* table\_calendar: ^3.0.0

<https://pub.dev/packages/table_calendar>

Widget calendario altamente personalizzabile e ricco di funzionalità per Flutter.

* provider: ^4.3.3

<https://pub.dev/packages/provider>

# Back-end: Database MySQL

Accesso:

Server: 31.11.39.54 via TCP/IP

mysql.aruba.it

Username: Sql1558195

Password: \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

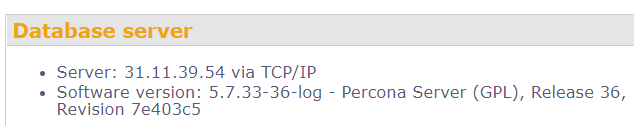


Tabelle:

* **user**: contiene le informazione utilizzate per il login all’applicazione (username, passowrd, email). La password, ovviamente, non viene salvata in chiaro ma viene mantenuta in forma cryptata (md5).

**Esempio**:



* **user\_attribute**: contiene gli attributi dell’utente (es. nome, cognome, numero di matricola, città di residenza ecc.).

**Chiavi esterne**:

* + **user\_id**: si riferisce all’utente, tramite l’identificativo (attributo id), della tabella user;
  + **role\_id**: si riferisce al ruolo dell’utente (Studente o Tutor) tramite l’identificativo role\_id della tabella role;
  + **degree\_path\_id**: si riferisce al curriculum scelto in fase di registrazione dell’utente. L’attributo in questione si riferisce all’attributo degree\_path\_id della tabella degree\_path (chiave esterna);
  + **degree\_id**: si rifersice al corso di laurea a cui l’utente è iscritto.

**Esempio**:



* **role**: contiene i ruoli che gli utenti possono assumere nell’applicativo;



* **course**: contiene le informazioni relative ai corsi (es. nome, CFU, tipo di insegnamento, SSD ecc.);



* **degree**: contiene le informazioni riguardante i corsi di laurea.



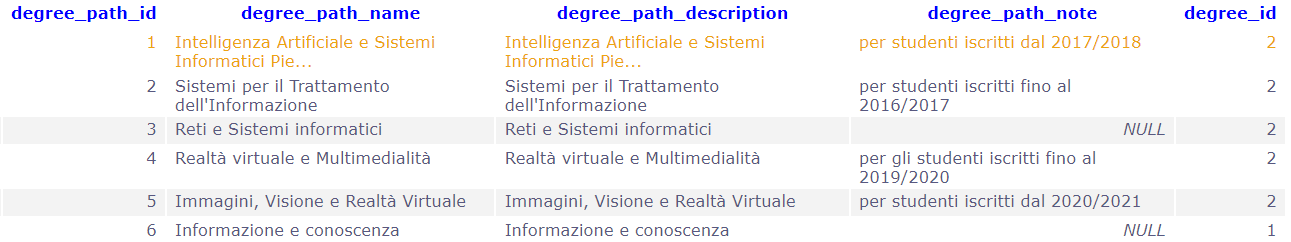
**Chiave esterna**:

* + **degree\_type\_id**: indica il tipo di corso di laurea (es. Triennale o Magistrale);
* **degree\_type**: indica il tipo di corso di laurea.



* **degree\_path**: contiene le informazioni riguardanti i curriculum.

Es. il percorso/curriculum “Realtà virtuale e Multimedialità”, tramite chiave esterna degree\_id, è associato al corso di laurea 2 (ovvero Corso di Laurea in Informatica Magistrale).



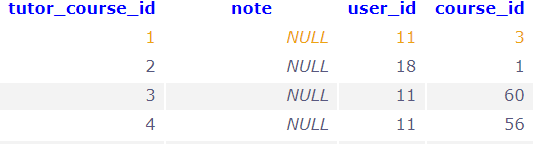
* **course\_path\_degree**: tabella ternaria che mette insieme le informazioni riguardanti i corsi, le lauree e i percorsi/curriculum.



Es. Analisi Matematica (course\_id = 1) è un corso relativia alla Laurea in Informatica (degree\_id = 1) del curriculum Informazione e conoscenza (degree\_path\_id = 6).

* **tutor\_course**: contiene le informazioni riguardanti i corsi insegnati dai tutor.

Es. il tutor con user\_id = 11 (ovvero Paolo Rossi) effettua tutoraggio del corso con course\_id = 3 (ovvero Agenti Intelligenti).



* **tutor\_time\_slot**: contiene le informazioni riguardanti le disponibiiltà dei tutor (giorni e orari). L’attributo user\_id è la chiave esterna che si riferisce all’utente (in questo caso il tutor).

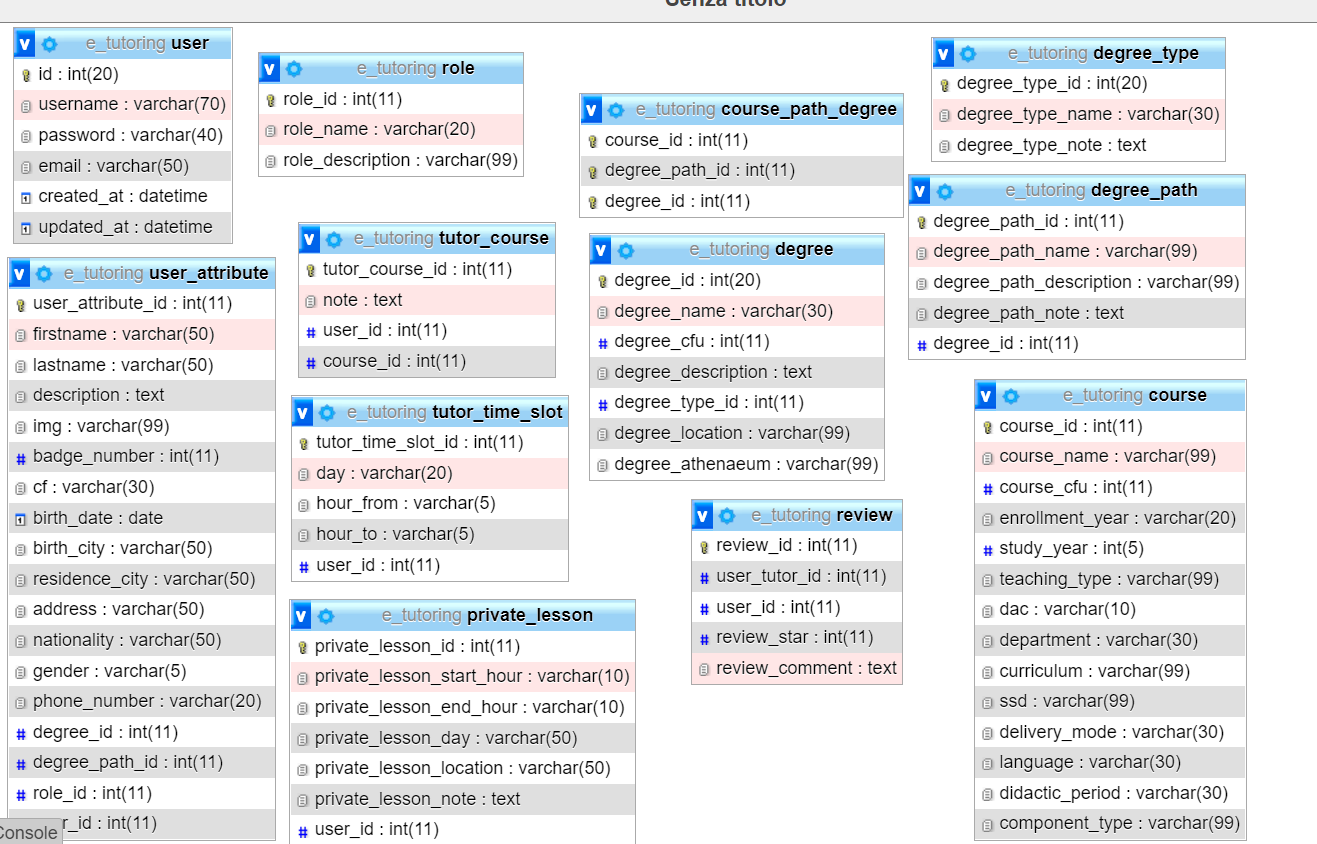


* **review**: contiene le informazioni riguardanti le recensioni che gli utente (identificati dall’attributo user\_id) effettuano sui tutor (identificati dall’attributo user\_tutor\_id).



* **private\_lesson**:

## Vista del DB: tabelle e attributi



# Backend-ws

Per semplicità abbiamo provveduto a pubblicare in un dominio vero e proprio i WS sviluppati in modo da testare il reale funzionamento anche da dispositivo fisico e non solo mediante emulatore.

Dominio: <https://www.e-tutoring-app.it/>

89.46.110.75

**Sicurezza**: i dati esposti contengono delle informazioni riservate e, dunque, per accedere ai WS che comunicano con il database MySQL è stata predisposta una forma di autenticazione (**basic authentication**).



## Web Service implementati

* course\_list.php:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metodo http e parametri** | **Descrizione** | **Esempio e Query SQL** |
| GET | Restituisce la lista dei corsi | <https://www.e-tutoring-app.it/ws/course_list.php>  SELECT DISTINCT \* FROM course |
| GET  course\_id | Restituisce il dettaglio del course\_id richiesto | <https://www.e-tutoring-app.it/ws/course_list.php?course_id=1>  SELECT DISTINCT \* FROM course where course\_id = " . $\_GET['course\_id'] |



* course\_search\_private\_lesson.php:

|  |  |
| --- | --- |
| **Metodo http e parametri** | **Descrizione** |
| GET  email | [https://www.e-tutoring-app.it/ws/course\_search\_private\_lesson.php? email=luca.marignati@edu.unito.it](https://www.e-tutoring-app.it/ws/course_search_private_lesson.php?%20email=luca.marignati@edu.unito.it)  Restituisce un array di lezioni private di uno specifico utente (identificato dall’email): es. Luca (user\_id = 1) ha ricevuto una lezione di tutoraggio di Agenti Intelligenti da Paolo (user\_tutor\_id = 11) |
| GET  email  query | <https://www.e-tutoring-app.it/ws/course_search_private_lesson.php>? [email=luca.marignati@edu.unito.it&query=agenti](mailto:email=luca.marignati@edu.unito.it&query=agenti)  FUNZIONALITÀ DI RICERCA in base al nome del corso  Query WHERE:  where email = ‘" . $\_GET['email'] ."' AND `course\_name` LIKE '%".$query."%' |



* course\_search.php:

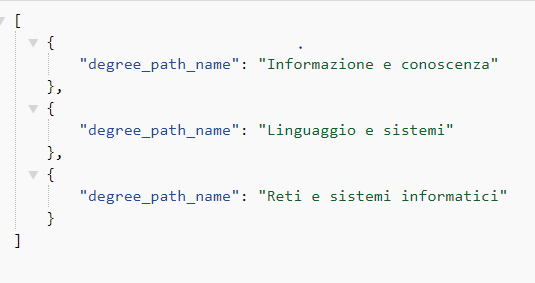
|  |  |
| --- | --- |
| **Metodo http e parametri** | **Descrizione** |
| GET  email | [https://www.e-tutoring-app.it/ws/course\_search.php? email=luca.marignati@edu.unito.it](https://www.e-tutoring-app.it/ws/course_search.php?%20email=luca.marignati@edu.unito.it)  Restituisce un array di corsi a cui l’utente è iscritto (corsi relativi al percorso di Laurea in cui l’utente è iscritto). |
| GET  email  query | FUNZIONALITÀ DI RICERCA in base a course\_name |

* course\_user\_list.php:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metodo http e parametri** | **Descrizione** | **Esempio e Query SQL** |
| GET  email | Restituisce un array di corsi relativi al percorso di Laurea in cui l’utente è iscritto. | <https://www.e-tutoring-app.it/ws/course_user_list.php>?  [email=luca.marignati@edu.unito.it](mailto:email=luca.marignati@edu.unito.it) |

* curriculum\_path\_by\_degree.php:

|  |  |
| --- | --- |
| **Metodo http e parametri** | **Descrizione** |
| GET  degree\_name  degree\_type\_note | [https://www.e-tutoring-app.it/ws/curriculum\_path\_by\_degree.php? degree\_name=informatica&degree\_type\_note=Laurea%20Triennale](https://www.e-tutoring-app.it/ws/curriculum_path_by_degree.php?%20degree_name=informatica&degree_type_note=Laurea%20Triennale)  Input:   * nome del corso di laurea (es. informatica); * tipo del corso di laurea (es. triennale o magistrale);   Output:   * array dei percorsi/curriculum disponibili per il corso di laurea richiesto. |



* degree\_list.php:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metodo http e parametri** | **Descrizione** | **Esempio e Query SQL** |
| GET | Restituisce un array che contiene la lista dei Corsi di Laurea disponibili. | <https://www.e-tutoring-app.it/ws/degree_list.php>  SELECT \* FROM degree  join degree\_type on degree.degree\_type\_id = degree\_type.degree\_type\_id  ORDER BY degree\_name |



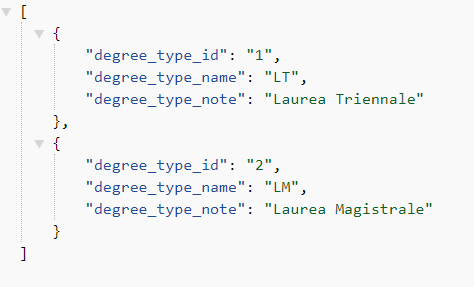
* degree\_path\_list.php:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metodo http e parametri** | **Descrizione** | **Esempio e Query SQL** |
| GET | Array dei percorsi/curriculum dei corsi di laurea. | <https://www.e-tutoring-app.it/ws/degree_path_list.php>  SELECT \* FROM degree\_path join degree on degree.degree\_id = degree\_path.degree\_id |
| GET  degree\_id | Input: id del corso di laurea;  Output:  array dei percorsi/curriculum disponibili per il corso di laurea richiesto. | <https://www.e-tutoring-app.it/ws/degree_path_list.php?degree_id=1>  SELECT \* FROM degree\_path join degree on degree.degree\_id = degree\_path.degree\_id  where degree.degree\_id =". $\_GET['degree\_id'] |



* degree\_type\_list.php:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metodo http e parametri** | **Descrizione** | **Esempio e Query SQL** |
| GET | Restituisce un array contenente le tipologie di lauree disponibili (triennale o magistrale) | <https://www.e-tutoring-app.it/ws/degree_type_list.php>  SELECT \* FROM degree\_type |



* private\_lesson\_list.php:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metodo http e parametri** | **Descrizione** | **Esempio e Query SQL** |
| GET | Restituisce un array contenente le lezioni private (tutoraggi) ricevute da un utente e sostenute da un tutor. | <https://www.e-tutoring-app.it/ws/private_lesson_list.php>  SELECT \* FROM private\_lesson join user on user.id=private\_lesson.user\_id  left join course on private\_lesson.course\_id = course.course\_id |

* reviews\_list.php:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metodo http e parametri** | **Descrizione** | **Esempio e Query SQL** |
| GET  user\_tutor\_id | Restituisce un array contenente le recensioni ricevute dal tutor passato come parametro (user\_tutor\_id) | <https://www.e-tutoring-app.it/ws/reviews_list.php?user_tutor_id=11> |



* role\_list.php:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metodo http e parametri** | **Descrizione** | **Esempio e Query SQL** |
| GET | Restituisce un array contenente la lista dei ruoli. | <https://www.e-tutoring-app.it/ws/role_list.php> |



* tutor\_list.php:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metodo http e parametri** | **Descrizione** | **Esempio e Query SQL** |
| GET | Restituisce un array contenente la lista dei tutor (ovvero gli utente aventi ruolo “tutor”) | <https://www.e-tutoring-app.it/ws/tutor_list.php>  SELECT \* FROM user join user\_attribute on user.id = user\_attribute.user\_id  left join role on user\_attribute.role\_id = role.role\_id where role.role\_id = 2 |
| GET  id | Restituisce un json contenente i dati del singolo tutor passato come parametro (id); | <https://www.e-tutoring-app.it/ws/tutor_list.php?id=11>  SELECT \* FROM user join user\_attribute on user.id = user\_attribute.user\_id  left join role on user\_attribute.role\_id = role.role\_id  where role.role\_id = 2 AND id = " . $\_GET['id'] |
| GET  email | Restituisce un json contenente i dati del singolo tutor passato come parametro (email); | [https://www.e-tutoring-app.it/ws/tutor\_list.php? email=paolo.rossi@edu.unito.it](https://www.e-tutoring-app.it/ws/tutor_list.php?%20email=paolo.rossi@edu.unito.it) |

* user\_change\_password.php:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metodo http e parametri** | **Descrizione** | **Esempio e Query SQL** |
| POST  email  password | Prende in input email e password, effettua l’encryption della password (md5) ed effettua l’update dei dati relativi all’utente identificato dall’email.  Restituisce “Password updated successfully” o “Error updating record” in caso di errore. | UPDATE user SET password = '$hashed\_password' WHERE email = '$email' |

* user\_delete.php:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metodo http e parametri** | **Descrizione** | **Esempio e Query SQL** |
| POST  email | Elimina i dati dalle tabelle user e user\_attribute dell’utente richiesto. | SELECT id FROM `user` WHERE email = '" . $email ."'"  DELETE FROM user WHERE email='" . $email ."'  DELETE FROM user\_attribute WHERE user\_id='" . $user\_id ."'" |

* user\_edit.php:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metodo http e parametri** | **Descrizione** | **Esempio e Query SQL** |
| POST  email  firstname  lastname  birth\_date  birth\_city  residence\_city  … | Aggiorna i dati dalla tabella user\_attribute dell’utente richiesto (email); | UPDATE user\_attribute JOIN user ON user\_attribute.user\_id = user.id SET firstname = '$firstname', lastname = '$lastname', birth\_date='$birth\_date',  birth\_city ='$birth\_city', residence\_city = '$residence\_city',  nationality = '$nationality', phone\_number = '$phone\_number', description = '$description' WHERE email = '$email'" |

* user\_login.php:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metodo http e parametri** | **Descrizione** | **Esempio e Query SQL** |
| POST  email  password | Verifica se l’email e la password esistono nella tabella user:   * se esistono, l’utente è abilitato e il login ha successo: restituisce “Login Matched”; * l’utente non è registrato nell’applicazione: restituisce “Invalid Username or Password Please Try Again”. | select \* from user where  email = '$email' and password = '$hashed\_password' |

* user\_signup.php:

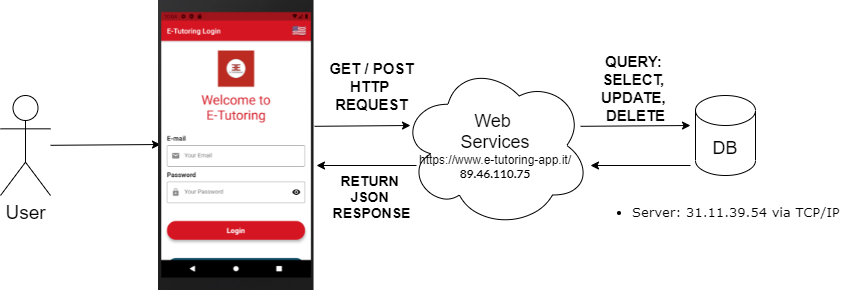
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metodo http e parametri** | **Descrizione** | **Esempio e Query SQL** |
| POST |  |  |

* users\_list.php:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metodo http e parametri** | **Descrizione** | **Esempio e Query SQL** |
| GET | Restituisce un array contenente la lista degli utenti | <https://www.e-tutoring-app.it/ws/users_list.php>  SELECT \* FROM user left join user\_attribute on user.id = user\_attribute.user\_id  left join role on user\_attribute.role\_id = role.role\_id  left join degree on user\_attribute.degree\_id = degree.degree\_id  left join degree\_path on user\_attribute.degree\_path\_id = degree\_path.degree\_path\_id  left join degree\_type on degree.degree\_type\_id = degree\_type.degree\_type\_id |
| GET  id | Restituisce un json contenente i dati di un singolo utente | <https://www.e-tutoring-app.it/ws/users_list.php?id=1> |
| GET  email | Restituisce un json contenente i dati di un singolo utente | [https://www.e-tutoring-app.it/ws/users\_list.php? email=luca.marignati@edu.unito.it](https://www.e-tutoring-app.it/ws/users_list.php?%20email=luca.marignati@edu.unito.it) |



# Interazione con il back-end

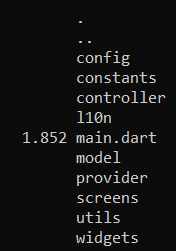


1. l’utente interagisce con l’applicazione tramite un dispositivo;
2. i dati provengono dal back-end:
   1. il client effettua chiamate http (GET/POST method) richiamando i web services implementati;
   2. i WS effettuano query (select) oppure operazioni di write (update o delete) sui dati contenuti nel DB MySQL;
   3. i WS restituiscono, in formato JSON, i dati richiesti oppure l’esito dell’operazione richiesta (es. login, signup, delete profile, ecc.).

# Front-end: Flutter Application

Dopo aver descritto in maniera dettagliata sul back-end, ora analizziamo lo sviluppo dell’app lato front-end.

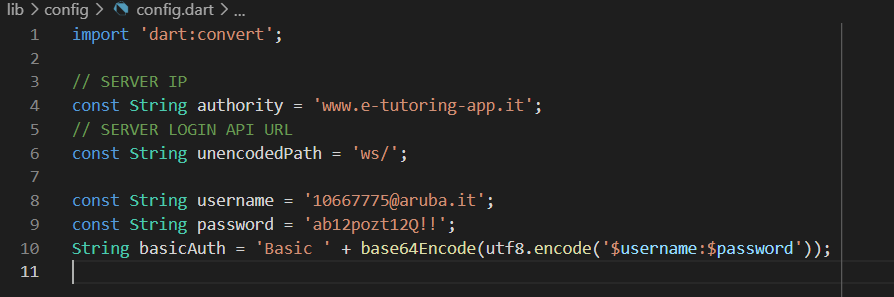
Come detto, trattandosi di un’applicazione sviluppata in Flutter, il software sviluppato è contenuto nella cartella lib che ha la seguente struttura:



## config/confi.dart

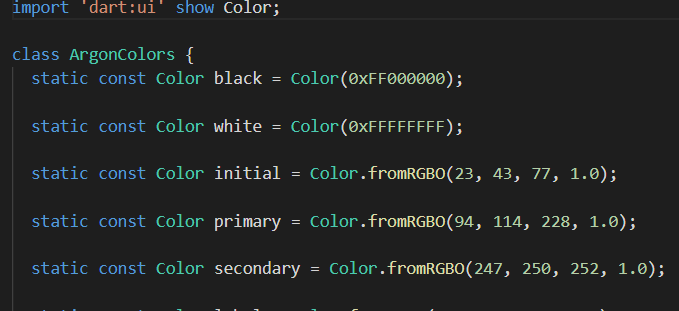
Contiene variabili globale che vengono utilizzate in tutta l’applicazione:

* authority e unencodedPath per l’accesso ai WS;
* username e password per la basic authetication.



## constants/Theme.dart

classe ArgonColors che definisce i colori del tema utilizzato.



## controller/controllerWS.dart

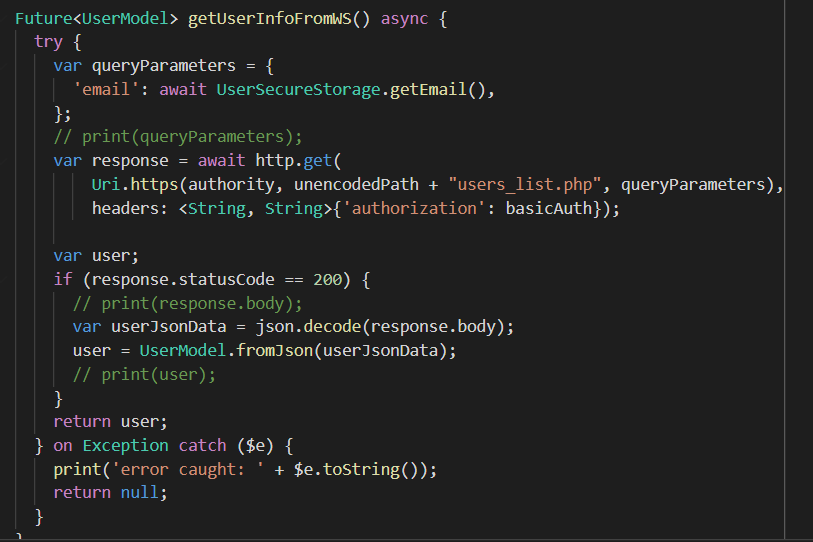
Contiene i metodi che effettuano le chiamate http verso i WS. Per poter comunicare con i Web Services si ha bisogno di un client http: il pacchetto “**https://pub.dev/packages/http”** contiene un insieme di funzioni e classi di alto livello che semplificano l'utilizzo delle risorse HTTP. È multipiattaforma e supporta dispositivi mobili, desktop e browser.

***import 'package:http/http.dart' as http;***

### Logica del Future

Un oggetto Future (futuro) rappresenta il risultato di un'operazione asincrona e può avere due stati: completato con successo o fallito.

Esempio:



* **getUserInfoFromWS**: come si nota nel codice riportato sopra, questo metodo:
  + recupera dallo storage (KeyStore) l’e-mail dell’utente loggato;
  + effettua una chiamata http di tipo GET passato come parametro l’e-mail precedentemente recuperata dallo storage;
  + richiama il WS users\_list.php;
  + nell’headers specifica i parametri per la basic authentication.

In caso di risposta con statusCode = 200 (Successo), viene istanziato un oggetto di tipo UserModel settandolo con i campi (JSON) ricevuti come risposta dal WS e viene restituito come ritorno della funzione.

* getUserCourseSearchFromWS;
* getUserCourseSearchPrivateLessonFromWS;
* getDegreeListFromWS;
* getCurriculumListFromWS;
* getRoleListFromWS;
* getCourseDetailFromWS;
* getTutorSearchFromWS;
* getReviewFromWS;
* getRoleFromWS;

La logica di tutti questi metodi è simile a come spiegato per la funzione **getUserInfoFromWS.**

Per il dettaglio dei singoli metodi si rimanda al codice.

## I10n

Cartella contenente i file di traduzioni: CHIAVE-VALORE.

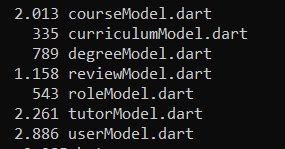
Lingue supportate: INGLESE e ITALIANO.

|  |  |
| --- | --- |
| **app\_en.arb** | **app\_it.arb** |
|  |  |

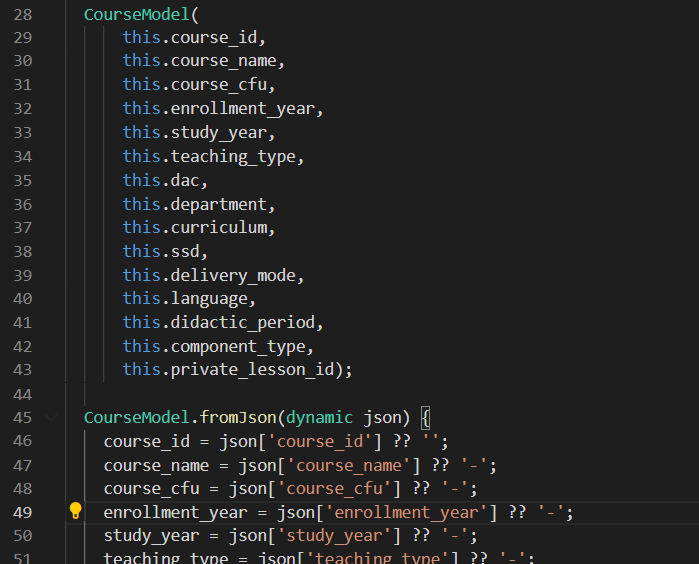
Formato ARB: le risorse sono codificate come oggetti JSON.

# Model

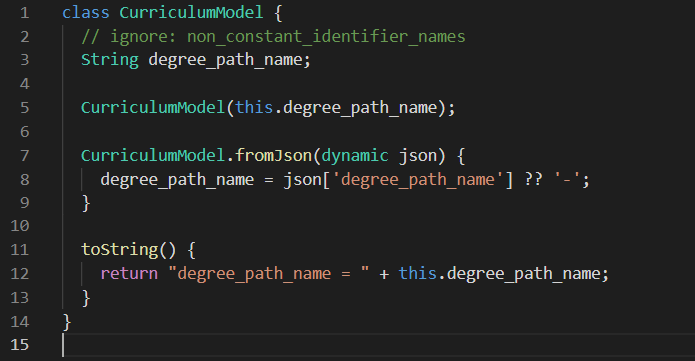
Sono rappresentate le classi con i relativi campi corrispondenti a quelli restituiti dal WS (attributi delle tabelle del DB).



### couseModel.dart



### curriculumModel.dart



### degreeModel.dart

### reviewModel.dart

### roleModel.dart

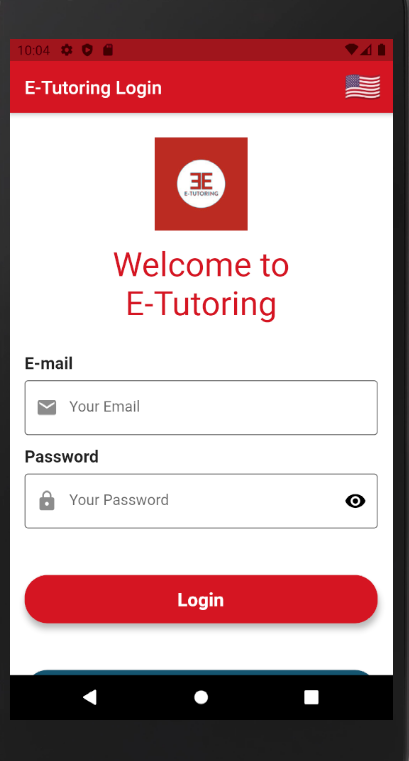
### tutorModel.dart

### userModel.dart

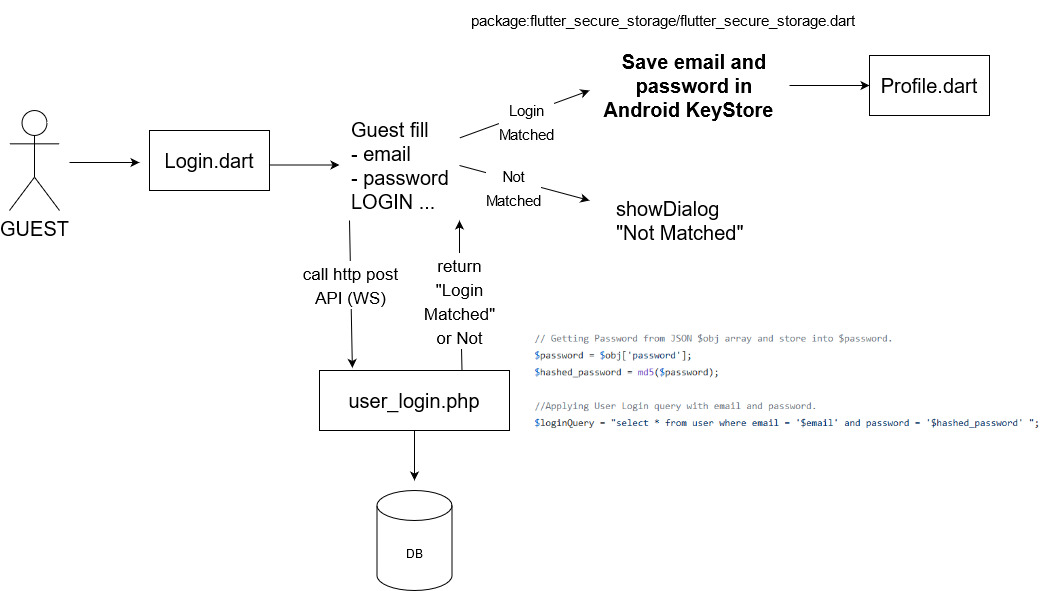
## screens

### login.dart

#### View



#### Implementazione



### profile.dart

