



数学基础

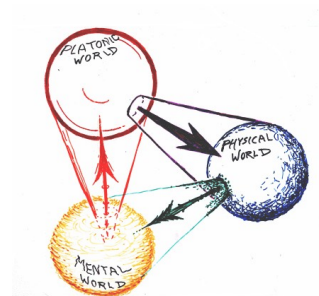
作者：John Lawrence

组织：John's Class

时间：May 2, 2024

版本：1.0

致谢：Maki's Lab



Mind and hand. —Massachusetts Institute of Technology

目录

第 1 章	证明理论	1
1.1	命题	1
第 2 章	chapter name	5
2.1	section name	5

第1章 证明理论

内容提要

- 介绍了命题及其逻辑运算法则——与，或，非，定律，恒等律，支配律，幂等律，否定律和分配律。其中与和或之间双向分配。
- 对命题逻辑运算，有结合律，交换律，双重否

1.1 命题

定义 1.1 (命题)

具有真假意义的判断性或陈述性的语句称为命题 (*proposition*)，或称语句 (*statement*)。

每个命题要么是成立的，要么是不成立的。我们用命题的真值来表示命题的成立与否。

定义 1.2 (命题的真值)

T 代表 “True”，即 “真”； F 代表 “False”，即 “假”。

- 当一个命题成立时，我们称该命题为真命题，其真值为 “真”，记作 “ T ”；
- 当一个命题不成立时，我们称该命题为假命题，其真值为 “假”，记作 “ F ”。

例题 1.1 一个真命题

假设一个命题：二战在欧洲战场的转折点是斯大林格勒战役。求解命题的真值。

解 我们知道，历史上欧洲战场的转折点确实是斯大林格勒战役，所以该命题为真命题，我们记作 “ T ”。
为了介绍命题的逻辑运算，我们先给出以下几个定义。

定义 1.3 (一元运算)

有一个输入，进行运算后会得到一个输出，并且输入和输出在同一个集合。即从一个集合映射到自身的映射叫做一元运算。

定义 1.4 (二元运算)

有两个输入，进行运算后会得到一个输出，并且输入和输出在同一个集合。即从一个集合的笛卡尔积映射到集合自身的映射叫做二元运算。

定义 1.5 (等价)

p 代表 “*proposition*”，即 “命题”。假设一个命题 p 是另一个命题 q 的充分必要条件，则这两个命题等价，即两边命题真值相同。记作 “ $p \Leftrightarrow q$ ”。

有了以上定义，我们现在可以更轻易地理解命题的三个逻辑运算的定义了。

定义 1.6 (命题逻辑运算)

- 非：一元运算，将一个命题进行真值相反的运算。记作 “ \neg ”。
 - $\neg T \Leftrightarrow F$.
 - $\neg F \Leftrightarrow T$.
- 与：二元运算，待运算的两个命题都为真时，运算结果为真，否则为假。记作 “ \wedge ”。
 - $T \wedge T \Leftrightarrow T$.

$$(b). F \wedge F \Leftrightarrow F.$$

$$(c). T \wedge F \Leftrightarrow F.$$

$$(d). \dots$$

3. 或：二元运算，待运算的两个命题都为假，则运算结果为假，否则为真. 记作“ \vee ”.

$$(a). F \vee F \Leftrightarrow F.$$

$$(b). T \vee F \Leftrightarrow T.$$

$$(c). \dots$$

在逻辑运算过程中，我们有以下几条命题逻辑运算律.

定义 1.7 (结合律)

$$p \wedge (q \wedge r) \Leftrightarrow (p \wedge q) \wedge r.$$

证明 当且仅当 p, q, r 同真, $p \wedge (q \wedge r) \Leftrightarrow T$.

同理可得, $(p \wedge q) \wedge r \Leftrightarrow T$.

$$p \wedge (q \wedge r) \Leftrightarrow (p \wedge q) \wedge r.$$

定义 1.8 (交换律)

$$p \wedge q \Leftrightarrow q \wedge p.$$

定义 1.9 (双重否定律)

$$\neg(\neg p) \Leftrightarrow p.$$

注 由双重否定律可以衍生出

$$\neg[\neg(\neg p)] \Leftrightarrow p$$

即非运算可两两抵消. 我们也可以由此反推出

$$p \Leftrightarrow \neg[\neg(\neg p)]$$

这些技巧可以在接下来的学习中得到应用.

为了理解恒等律，我们先简单介绍单位元的概念

定义 1.10 (单位元)

单位元是集合里一种特别的元素，与该集合里的二元运算有关. 当单位元与其他元素结合时，并不会改变那些元素，也叫么元.

我们知道，任何数加上 0 结果都是它自身，任何数乘以 1 结果都是它自身. 所以我们就称 0 是加法的单位元，1 是乘法的单位元. 现在看这些结论似乎看不到什么应用之处，但我们可以据此推出抽象代数中的布尔代数理论。而布尔代数正是现代计算机的理论基础，为模拟电子技术提供了数学理论基础。

定义 1.11 (恒等律)

$$1. p \wedge T \Leftrightarrow p.$$

$$2. p \vee F \Leftrightarrow p.$$

注 通过单位元的定义，容易得出， T 是与运算中的单位元，而 F 是或运算的单位元.

这在逻辑上很好理解：与运算结果为 T 要求两者有都为真，已经有一命题为永真命题，则另一命题的真值即该与运算结果的真值。同理可得， $p \vee F$ 这一或运算的结果的真值与 p 的真值相同。

定义 1.12 (支配律)

1. $p \vee T \Leftrightarrow T$.
2. $p \wedge F \Leftrightarrow F$.

**定义 1.13 (幂等律)**

1. $p \wedge p \Leftrightarrow p$.
2. $p \vee p \Leftrightarrow p$.



注 命题对相同命题进行无数次逻辑运算，运算结果都和该命题的真值相同。

定义 1.14 (否定律)

1. $p \wedge \neg p \Leftrightarrow F$
2. $p \vee \neg p \Leftrightarrow T$



注 否定律是分类讨论的理论基础.

接下来，为了理解命题逻辑运算中的分配律，我们先列出环论中乘法对加法的分配律.

1. 乘法对加法的左分配律

$$x \times (y + z) = x \times y + x \times z$$

2. 乘法对加法的右分配律

$$(y + z) \times x = y \times x + z \times x$$

类似的，我们有命题逻辑运算的分配律

定义 1.15 (与对或的分配律)

$$p \wedge (q \vee r) \Leftrightarrow (p \wedge q) \vee (p \wedge r)$$



注 我们试着证明与对或的分配律.

证明

$$p \wedge (q \vee r) \Leftrightarrow (p \wedge q) \vee (p \wedge r)$$

左边为真 $\Leftrightarrow p$ 为真, $(q \vee r)$ 为真.

$\Leftrightarrow p$ 为真, q 真或 r 真.

$\Leftrightarrow (p \wedge q \text{ 为真}) \text{ 或 } (p \wedge r \text{ 为真}).$

$\Leftrightarrow (p \wedge q) \vee (p \wedge r)$

命题逻辑运算与对或的分配律的真值表如下：

表 1.1: $p \wedge (q \vee r) \Leftrightarrow (p \wedge q) \vee (p \wedge r)$ 的真值表

p	q	r	$p \wedge (q \vee r)$	$(p \wedge q) \vee (p \wedge r)$	\Leftrightarrow
T	T	T	T	T	T
T	T	F	T	T	T
T	F	T	T	T	T
T	F	F	F	F	T
F	T	T	F	F	T
F	T	F	F	F	T
F	F	T	F	F	T
F	F	F	F	F	T

我们知道对于数来说，只有乘法对加法的分配律，没有加法对乘法的分配律. 但是对于布尔代数来说，不仅有与对或的分配律，或对与也有分配律!

定义 1.16 (或对与的分配律)

$$p \vee (q \wedge r) \Leftrightarrow (p \vee q) \wedge (p \vee r).$$



注 命题逻辑运算中与和或双向分配.

命题逻辑运算或对与的分配律的真值表不再赘述.

第 2 章 chapter name

2.1 section name