

## ALUBase1Bit (1 of 1)

GS.PS

0000.0000 Q=0x00

0000.1111 Q=0xff

0000.1010 Q=A

0000.1100 Q=B

0000.0101 Q=/A

0000.0011 Q=/B

0000.1110 Q= A | B

0000.1101 Q=/A | B

0000.1011 Q= A | /B

0000.0111 Q=/A | /B

0000.1000 Q= A & B

0000.0100 Q=/A & B

0000.0010 Q= A & /B

0000.0001 Q=/A & /B

0000.0110 Q= A ^ B

0000.1001 Q=/ (A ^ B)

1010.0101 Q=A+\$FF=A-1

1100.0011 Q=B+\$FF=B-1

1000.0110 Q=A+B

0100.1001 Q=/A+B=B-A

0010.1001 Q=A+/B=A-B

1010.0000 Q=A<<1 //shift left

1100.0000 Q=B<<1 //shift left

