

Brief du Hackathon : "Réinventez la Location"

Objectif

Durant ce hackathon, les étudiants devront concevoir, développer et déployer une application web ou mobile en rapport avec la location. Deux choix de projets sont disponibles :

1. **Clone AirBnB thématisé** : Créer un clone d'AirBnB mais appliqué à un concept original et fun (ex : location de vaisseaux spatiaux, de mecs ayant de la répartie, de plantes rares, etc.).
2. **Application innovante de location** : Proposer une solution novatrice autour du concept de location (ex : location d'objets entre particuliers, abonnements temporaires, modèles basés sur l'IA, etc.).

Attendus

Les étudiants devront réaliser l'ensemble des livrables suivants :

1. Documentation et Conception

- **Diagrammes UML** : Cas d'utilisation, diagramme de classes, diagramme de séquence si pertinent.
- **Diagramme ER (Entité-Relation)** : Représentation de la base de données et de ses relations.
- **Maquette (Figma ou Adobe XD)** : Une maquette rapide de l'interface utilisateur.

2. Développement

- **Application codée** : Libre choix de technologies (frontend, backend, full-stack, mobile ou web).
- **Utilisation de Git** : Travail collaboratif avec branches, commits et pull requests.
- **Gestion de projet** : Mise en place d'un système de gestion type Kanban (Trello, Notion, GitHub Projects...).

3. Déploiement

- **Mise en production** : L'application devra être déployée sur une plateforme en ligne (Heroku, Vercel, Netlify, AWS, etc.).

4. Présentation

Chaque équipe devra présenter son projet lors d'un oral de 15-20 minutes par équipe, avec partage du temps de parole (=5 minutes par membre).

Tous les étudiants doivent être en mesure de présenter toutes les parties du projet.

Critères d'évaluation

- **Travail de groupe** (Note collective) :
 - Respect des attendus techniques.
 - Cohérence et qualité de l'application.
 - Fluidité de la présentation orale.
 - Originalité du projet.
- **Travail individuel** (Note personnelle) :
 - Participation active à toutes les composantes (back, front, déploiement, maquettage...)
 - Maîtrise des outils et technologies utilisées.
 - Clarté et pertinence lors de l'oral.

Organisation

- **Durée** : 5 jours.
- **Composition des équipes** : 3 à 4 étudiants par groupe.
- **Outils recommandés** :
 - **Gestion de projet** : Trello, Notion, Jira, GitHub Projects...
 - **Maquettage** : Figma, Adobe XD.
 - **Développement** : Frameworks et technologies au choix.
 - **Hébergement** : Heroku, Netlify, Vercel, AWS...

Livrables finaux

Chaque groupe devra fournir :

- Un référentiel Git avec tout le code source.
- Les documents UML et ER.
- Une maquette interactive.
- Un lien vers l'application en ligne.
- Un document expliquant le choix des technologies et le fonctionnement global du projet.
- Une présentation finale (diapos ou autre format pertinent).

Bonne chance à tous ! 🚀