Stata 入门

慧航

2020年9月

目录

- ① Stata 入门
- 2 文件与变量
- ③ 描述性统计
- 4 数据处理
- 5 作图
- 6 标量和宏
- 2 控制语句
- 图 Python 接口

关于本视频

- 联系方式: zhiyuezen@126.com, 或者通过知乎、Bilibili 私信
- 数据地址 (两者都可以):
 - https://github.com/sijichun/MathStatsCode/tree/master/code_in_notes/datasets
 - https://gitee.com/sijc/MathStatsCode/tree/master/code_in_notes/datasets
- 讲义地址: https://gitee.com/sijc/MathStatsCode/raw/master/Stata.pdf
- PPT 地址: https://gitee.com/sijc/MathStatsCode/raw/master/ StataPPT.pdf
- 除非本人同意,禁止商业用途
- 关于软件学习:
 - 最好的学习方法是动手做
 - Stata 本身提供了丰富的学习材料

Stata 简单介绍

• Stata 的版本:

● IC: 支持 2048 个变量

② SE: 支持 32767 个变量

- 窗口介绍
 - 菜单
 - 结果
 - 变量
 - 命令历史
 - 命令输入框

几个常用的命令

- help: 帮助,任何有的、没有的命令都可以 help
- set 命令:
 - set more off: 关闭—more—的提示
 - set maxvar: 修改变量个数上限
 - set matsize: 修改矩阵的大小, 偶尔会需要
- clear:清除内存中的所有数据
- ssc: 安装软件包(也可以使用 help 安装)

使用 Stata 的方式

我们可以通过两种方式操作 Stata:

- 窗口方式: 使用菜单完成操作
 - 优点: 简单、直观
 - 缺点: 很多时候不能复现结果、效率低
- 命令方式: 在命令输入框中输入命令
 - 优点: 比鼠标点击更快
 - 缺点: 很多时候不能复现结果、需要记忆命令
- do-file 方式: 把命令写在 do 文件里面执行
 - 优点: 能够复现结果、效率较高、功能强大
 - 缺点: 需要记忆命令
 - 是操作 Stata 的最主要方式

do-文件

- 在 Stata 中我们通常将命令都写在 do-文件中, 批量运行
- 可以选中某一行, 只运行这一行
- 可以使用 quietly 前缀或者 quietly{} 关闭输出
- 注释:
 - •「//」注释,可以用于每一行的末尾,以//开头的都是注释
 - •「*」注释,如果一行的开头是*,该行为注释
 - •「/**/」注释,跨行注释,在/*以及*/之间的都是注释

数据的打开与导入

- Stata 本身的数据文件后缀名为.dta,可以直接打开
 - 有时低版本的 Stata 在打开高版本 Stata 的数据文件时会有问题
- 此外 Stata 还支持从其他程序文件中导入数据:
 - csv 文件
 - Excel 文件
 - SPSS 数据
 - SAS 数据(有的格式打不开,需要在 SAS 中导出 Stata 格式)
 - 数据库(推荐使用 ODBC)
 -

Stata 中的命令

Stata 命令的套路:

```
[prefix:]command [varlist] [=exp] [if] [in] [weight] [using filename] [, options]
```

- prefix: 前缀,如 by, bysort, bootstrap, simulate 等
- command: 命令, 必须要有
- varlist: 要进行处理的变量列表
- =exp: 表达式
- if、in: 选择某些观测进行操作
- weight: 权重
- using filename: 需要操作的文件
- , options: 逗号后面跟的是选项,控制程序执行的方式,如是否需要进行标准误调整等等。一条命令一个逗号。

文件的基本操作

- 改变工作目录: cd 命令
- 打开文件: use 命令,加 clear 选项可以先清除内存中的数据再打开

```
cd d:\sijichun\
use cfps_adult.dta, clear
```

• 保存文件: save, 加 replace 选项可以覆盖已有文件

```
save cleaned_data.dta, replace
```

良好的习惯

- 首先 cd 到工作文件夹,方便查找数据、保存数据
- 永远不要覆盖原始数据!

其他文件操作

- 删除文件: rm
- 列出当期工作目录所有文件: ls、dir
- 显示当前工作目录: pwd
- 导入数据: import
 - 建议使用 csv 格式在不同的软件中切换,通用性强
 - 如果数据是.mdb 格式: 装 Access, 使用 ODBC
- 导出数据: export

变量

- 在 Stata 中,变量(variable)的概念与统计学相同,通常以列表示变量,以行表示观测(observations)。
- 当我们打开一个数据文件后,在变量列表中可以看到文件中所有的变量
- 如果要查看数据,使用 br 命令:

```
br // 查看所有变量
br pid fid14 cfps_gender te4 // 只查看部分变量
br te4 if cfps_gender==1 // 只查看男性的教育
```

- 查看变量的窗口: 查看和编辑, 尽量不要打开编辑。
- 可以使用「order」命令更改变量的显示顺序

生成与修改变量

• 可以使用「generate」命令产生新的变量,该命令基本语法为:

```
gen [type] newvar =exp [if] [in]
```

• 可以使用「replace」命令产生新的变量,该命令基本语法为:

```
replace var =exp [if] [in]
```

生成与修改变量

产生变量示例

```
gen age=2014-cfps_birthy // 減法
gen log_income=log(p_income) // 函数
// 使用逻辑算式,逻辑为真则等于1
gen post90s= cfps_birthy>=1990
gen uni_rand=runiform() // 产生0-1的随机数
gen normal_rand=rnormal() // 产生标准正态随机数
```

实际上以上生成 post90s 的命令也可以改写为:

```
gen post90s= 1 if cfps_birthy >=1990 replace post90s=0 if post90 ==.
```

生成数据可以使用的信息

- 已有的变量的算数运算
- 函数 (help function)
- 在生成数据时还可以使用系统变量,常见的系统变量有:
 - _n: 观测的行号
 - _N: 观测数
 - _b[varname]: 上次回归中变量 varname 的回归系数
 - _se[varname]: 上次回归中变量 varname 的标准误
- 一条命令执行结束之后,还可以使用 e()或者 r()访问上次命令的结果。

变量标签

- 为了更方便的分辨每个变量的含义,可以为每个变量添加标签 (label)
- 使用「label variable」命令为变量添加标签:

』 | label variable post90s "90后虚拟变量"

值标签

- 除了变量标签之外,我们还可以为变量的取值进行标记。
 - 比如,数据中1代表"90后",0代表"90前",使用「br」命令查看数据时显示0/1并不直观
 - 可以使用值标签:

```
label def lab_post90 0 "90前"
label def lab_post90 1 "90后", add
label values post_90s lab_post90
```

- 以上代码中首先定义了一个值标签列表"lab_post90",这个列表直接标明:1代表"90后",0代表"90前",最后使用「label variable」命令将值标签列表"lab_post90"应用在变量 post_90s 上。
- 再次「br」命令查看数据,可以发现变量 post_90s 的显示值变为蓝色,且不再是 0/1,而是"90 前/90 后"。

变量的排序

● 使用「sort」命令对数据进行排序(升序)

```
sort cfps_birthy
```

- 也可以指定多个变量,将首先对前面的变量进行升序排序,当前 面变量相同时,按照后面的变量升序排序:
- sort proved14 cfps_birthy

Stata 中的缺失值

- 在 Stata 中, 缺失值使用「.」来表示
- 产生缺失值的情况:
 - 数据本来就是缺失值
 - 不允许的运算,如 log(0)
 - 缺失值参与运算,如「exp(.)」
- 在 Stata 的内部实现中,「.」实际上是 Inf,即正无穷,因而是比任何数都大的数!
 - 缺失值「.」可以参与比较大小!
 - 因而上例中产生 post90s 变量的写法是错的,因为所有年龄缺失的观测都被算做了 90 后!
 - 正确写法:
 - gen post90s=cfps_birthy >=1990 if cfps_birthy!=.

滞后项的生成

• 在 Stata 中, 可以使用 tsset 命令设定数据为时间序列数据:

```
ı tsset timevar
```

或者使用 xtset 命令设定数据为面板数据:

```
xtset idvar timevar
```

● 设定了时间结构之后,可以使用滞后算子(L)、向前算子(F)来 产生相应的时间变量:

```
gen Lx=L.x // x的一阶滞后
gen L2x=L2.x // x的二阶滞后
gen F2x=F2.x // x的一阶滞前
```

删除变量或者观测

• 如果需要删除变量,使用 drop 命令:

```
ı drop x // 删除变量x
```

• 如果需要删除观测,使用 drop if 命令:

```
』 drop if cfps_birthy >1990 // 删除90后
```

- 如果需要保留变量,其他都删除,使用 keep 命令:
- | | keep x // 只保留x, 其他变量都删除
- 如果需要保留观测,使用 keep if 命令:

```
』 | keep if cfps_birthy >1990 // 保留90后
```

数据框

- 在 Stata16 中, 首次加入了数据框 (frames) 的支持
- 借助这一工具,可以避免频繁打开和关闭数据集,或者频繁使用 preserve/restore 操作。
- 当我们打开 Stata 时,内存中默认使用「default」frame
- 有条件尽可能使用 frame:
 - 速度快
 - 代码简洁
- 可以使用 frame dir 命令查看现在内存中都有哪些数据框,其中 default 为打开 Stata 时默认的数据框

数据框的创建

数据框的创建有两种方法:

• 直接创建,比如以下代码创建了一个名称为 sub data 的数据框:

```
frames create sub_data
```

创建一个带有变量的数据框,比如以下代码创建了一个名称为 sub_data1 的数据框,同时在这个数据框中创建两个变量 a,b:

```
frames create sub_data1 id year
```

之后可以使用 frame post 命令添加数据(数据需要用括号()包括),post 后数据的顺序与 create 时的顺序一致:

```
| | frames post sub_data1 (1101) (1999)
```

数据框的使用

为了使用数据框,可以有以下两种方式:

● 直接切换数据框,使用「frame change」命令切换到已经创建的数据框中:

```
use datasets/cfps_adult
frames create family
frames change family
use datasets/cfps_family_econ
frames dir
```

② 使用 frames 前缀,接上例:

```
frames change default frame family: su fincome1
```

以上两者的区别: frames change 改变当前操作的 frame, 而 frame 前缀不改变。

Stata 入门

数据框的拷贝

数据框的拷贝:

• 拷贝整个数据集:

```
frame copy family new_family
```

• 拷贝一个数据集的几个变量:

```
frame put fid14-ft1, into(family_subvar)
```

• 拷贝部分观测:

```
frame put if provcd14==11, into(family_subobs)
```

数据框的删除

数据框的删除包含以下几个操作:

• 删除单个数据框:

frame drop family

• 清除内存中所有的数据框及其数据:

clear frames

或者可以使用 frames reset 命令,两者等价。

连续变量的描述性统计

可以使用 summarize 命令进行描述性统计:

• 单独使用 su 命令, 汇报样本量、均值、标准差、最小值、最大值

```
su qg12 qg1203 p_income
su qg12* // 所有以qg12开头的变量的描述性统计
su qg12-p_income // qg12到p_income的所有变量
```

• 加入 detail 选项,额外汇报分位数、偏度、峰度等

```
su p_income, de
di r(mean)
di r(sd)
di r(skewness)
```

通配符的使用

Stata 中支持两类通配符:

- •*号,代表任意多个所有字符,比如:
 - qg12* 代表所有以 qg12 开头的变量
 - qea*1 代表所有以 qea 开头、以 1 结束的变量
- -号,代表从某个变量到某个变量,对应于变量列表中的顺序,比如:
 - 在 cfps_adult.dta 中, qp101- qp2032 代表 qp101 qp102 qp2031 qp2032 四个变量

描述性统计的输出

论文中的描述性统计表格可以使用 outreg2 输出(需要首先使用 ssc install outreg2 进行安装):

```
outreg2 using myfile, [{sum(log)|sum(detail)}
replace eqkeep() eqdrop() keep() drop()]
```

其中:

- sum(log) 代表最常见的描述性统计, sum(detail) 代表详细的描述性 统计
- replace 代表覆盖已经存在的文件
- eqkeep() eqdrop() 代表要放弃或保留的统计量
- keep() drop() 代表要放弃或保留的变量

描述性统计的输出

```
use "cfps_adult.dta", clear
outreg2 using summary.tex, replace sum(log)
keep(qg12-p_income)
```

VARIABLES	(1)	(2)	(3)	(4)	(5)
	N	mean	sd	min	max
qg12	37,147	8,415	18,816	-8	800,000
qg1203	37,147	1,649	18,023	-8	3.000e+06
p_income	37,086	8,934	18,819	-9	442,000

离散变量的描述性统计

离散变量最简单的描述性统计是数频数(或者频率),使用 tab 命令,比如:

```
drop if te4 <0 tab te4
```

使用 tab 命令时要求不能有负值,因此我们先把负值删掉了。

• 如果有两个离散变量,可以使用双向的 tab:

```
drop if te4 <0
tab te4 cfps_gender
```

虚拟变量的生成

生成虚拟变量有两种方法:

• 使用 tab 命令,加入 gen 选项,如:

```
drop if te4 <0
tab te4, gen(edu)
su edu*
```

• 使用 i. 操作符, 如:

```
drop if te4 <0
su i.te4
```

虚拟变量的使用

• i. 操作符还可以「相乘」, 比如:

```
drop if te4<0
su i.te4#i.cfps_gender
```

代表了教育程度和性别的 14 种组合

• i. 操作符也可以与 c. 操作符相乘, 比如:

```
drop if te4 <0
su i.te4#c.p_income
```

分组操作

使用 by 或者 bysort 前缀可以实现分组操作:

```
by varlist [, sort rc0]: stata_cmd bysort varlist [, rc0]: stata_cmd
```

比如如下使用教育程度作为分组,分别进行描述性统计:

```
bysort te4: su p_income
```

生成数据的进阶方法

Stata 中除了可以使用 gen 命令生成变量, egen 命令也可以生成变量, 是 gen 命令的扩展版:

- gen 命令只能同一行进行操作
- egen 命令可以进行跨行操作、跨列操作等复杂操作

其语法为:

```
egen newvar = fcn(arguments) [if] [in] [, options]
```

其中 fcn 为 egen 命令支持的函数,可以通过 help egen 查看。

egen 命令的函数

egen 命令有很多函数,最常用的有如下三类:

• 生成分组代码, 比如:

```
egen provid=group(provcd14)
```

按行分组类: 通常需要在 options 中加入 by(varlist) 选项,在运行时会首先根据 varlist 分组,再进行计算,常用的函数如:均值 (mean)、中位数 (median)、最大值 (max)、最小值 (min)、个数 (count)、求和 (total)、标准差 (sd)等。比如:

```
egen f_num_of_adult=count(pid), by(fid14)
egen f_max_income=max(p_income), by(fid14)
egen f_min_income=min(p_income), by(fid14)
egen f_sum_income=total(p_income), by(fid14)
```

● 按列计算类: 这类 fcn 一般 arguments 为变量列表,选项中也要求不能有 by(varlist) 选项,其功能是完成一些按列运算,这些运算通常是 gen 命令需要比较繁琐的操作才能完成的,比如: varlist 中元素的个数(anycount)、varlist 中是否存在某个元素(anymatch)等

合并数据

合并数据有两种:

• 纵向的添加更多的观测: append 命令

```
use file1.dta, clear append using file2.dta save file3
```

• 横向的添加更多的变量: merge 命令

```
merge 1:1 varlist using filename [, options]
merge m:1 varlist using filename [, options]
merge 1:m varlist using filename [, options]
merge m:m varlist using filename [, options]
merge 1:1 _n using filename [, options]
```

merge 命令

- merge 1:1——主文件、using 文件——对应
- merge m:1—主文件的 m 个观测对于与 using 文件的一个观测, 比如主文件是家庭层面,但是有一个变量 proved 是家庭所处省份, using 文件是省份级变量
- merge 1:m——跟上面反过来
- merge m:m——一般不会用
- merge 1:1 _n——按行匹配

merge 命令

_n	pid	fid	year age		pincome			
1	11	1	2010	29	150000			
2	12	1	2010 28		100000			
3	21	2	2010	35	200000			
4	22	2	2010	33	80000			
5	31	3	2010	54	20000			
file1.dta								

	fid	year	hincome			
	1	2010	256000			
	2	2010	300000			
	1	2012	300000			
	2	2012	350000			
file2.dta						

↓merge

_n	pid	fid	year	age	pincome	hincome	_merge
1	11	1	2010	29	150000	256000	3
2	12	1	2010	28	100000	256000	3
3	21	2	2010	35	200000	300000	3
4	22	2	2010	33	80000	300000	3
5	31	3	2010	54	20000		1
6		1	2012		-	300000	2
7		2	2012		-	350000	2

file3.dta



使用数据框合并数据

或者我们可以使用数据框进行操作。如果我们有两个 frame, 我们可以使用「frlink」命令构建这两个 frame 之间的关系。值得注意的是, frlink 只允许 m:1 和 1:1 两种关系。

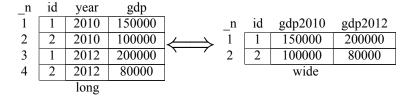
```
use datasets/cfps_adult
frames create family
frames change family
use datasets/cfps_family_econ
frames change default
frlink m:1 fid14, frame(family)
```

之后可以使用「frget」命令从连接的 frame 中获取数据:

```
frget fincome1, from(family)
frget ave_p_income=fincome1_per, from(family)
gen delta_p_income=p_income-ave_p_income
```

转置数据

Stata 中有「长」和「宽」两类数据格式:



使用如下命令相互转换:

```
reshape wide gdp, i(id) j(year)
reshape long gdp, i(id) j(year)
```

标量

标量(scalar)可以用来存储数字和字符串,而不仅仅是数字。可以使用 scalar 命令声明一个标量,比如:

```
scalar question="What is the answer?"
scalar answer=21*2
di question answer
scalar randa=rnormal()
scalar randb=runiform()
scalar randb=randa+randb
di randb
```

标量的问题: 名称容易与变量名称混淆!因而除非必须,建议更多的使用局部宏

- 局部宏:即所谓的 local
 - 其作用域被限制在一个程序(program)内部或者一个 do 文件内部。
 - 使用「local」命令定义,引用时宏名称需要以左引号「'」和右引号 「'」包围起来。例如:

```
local answer "42"
di 'answer'
```

实际运行 di 命令时,程序会先将 'answer' 替换为 42 再运行。

- 全局宏:即所谓的 global
 - 其作用域为全局,一处声明,到处可用。
 - 使用「global」命令定义,引用时需要在宏名称前面加上「\$」符号

需要注意的是,宏仅仅是做了字符串替换的工作,因而以下命令 会报错:

```
local question "What is the anwser?"
local answer "42."
di 'question' 'answer'
```

• 正确写法:

```
local question "What is the anwser?"
local answer "42."
di "'question'" "'answer'"
```

```
clear
set more off
set obs 100
scalar p=0.5
gen x=runiform()
gen y=rnormal()
local Knowledge "scatter"
local is "y"
local power "x"
local Francis "scale(scalar(p))"
local Bacon "title ("Knowledge is power.")"
'Knowledge' 'is' 'power', 'Francis' 'Bacon'
```

当然,局部宏也可以存储数字:

```
local a=2+2
di 4* 'a'+2
```

但是一定要用等号,否则 Stata 不知道这是数字,会出现奇奇怪怪的问题:

```
local b 2+2 di 4* 'b' +2
```

最后, 宏支持嵌套:

```
local s1 "string1"
local s2 "string2"
local n=2
di "'s 'n' '"
```

宏与数据框

值得注意的是, 宏是与数据框是分割的, 宏可以跨越数据框, 比如:

```
use datasets/cfps_adult
frames create family
frames change family
use datasets/cfps_family_econ
su fincomel_per
local averincome=r(mean)
frames change default
gen demean_p_income=p_income-'averincome'
```

条件语句

Stata 中的条件语句为:

```
if exp {
   commands
}
else if {
   commands
}
else {
   commands
}
else {
   commands
}
```

- else (包括 else if) 可以不出现
- exp是一个逻辑语句,如果 exp 为真,那么就会执行大括号里面的语句,否则执行 else 大括号里面的语句。
- 在 Stata 中,左大括号后面不能跟任何字符(注释、空格除外),且右大括号必须单独一行

条件语句

```
local a=42
if 'a'==42 {
    di "Yes, it is the answer!"
}
else if 'a'>42 {
    di "Too big..."
}
else {
    di "Too small..."
}
```

循环语句

Stata 中有三种循环语句:

• while 循环:

```
while exp {
commands
}
```

• forvalues 循环:

```
forvalues lname = range {
commands
}
```

• foreach 循环

while 循环

以下程序计算了: $\sum_{i=10}^{20} i$

```
local i=9
local sum=0
while '++i' <=20 {
    di 'i'
    local sum='sum'+'i'
    di 'sum'
```

while 循环

在循环中,还可以使用「continue」命令来控制循环继续执行,使用「continue, break」命令来控制循环退出,比如上面的程序可以改写为:

```
local i=10
    local sum=0
    while 1 {
3
      if 'i'<=20 {
         local sum='sum'+'i'
5
         local i='i'+1
6
7
         continue
8
      else {
        continue, break
10
      di 'i'
12
13
       'sum'
```

forvalues 循环

也可以使用 forvalues 循环改写为:

```
local sum=0
forvalues i = 10/20 {
local sum='sum'+'i'
}
di 'sum'
```

foreach in 循环

foreach 循环有以下几种用法:

• foreach i in LIST, 其中 LIST 为任意一个 list, 比如:

```
foreach a in 1 2 3 4 5 {
    di 'a'^2
}
```

或者:

```
local strlist "a b c d e f"
foreach a in 'strlist' {
    di "'a'"
}
```

foreach of

foreach i of varlist LIST,其中 LIST 为变量列表,支持通配符,比如:

```
foreach v of varlist *{
  cap gen log_'v'=log('v')
}
```

即为所有变量取对数

• foreach i of local LIST, 其中 LIST 为一个 local, 比如:

```
use cfps_adult.dta
drop if te4 <0
levelsof te4, local(edu)
foreach v of local edu{
  gen edu'v'=te4=='v'
}</pre>
```

其中 levelsof 用于取出 te4 的所有可能取值,放到 edu 这个 local 中

Stata 的 Python 接口

- Python 是一门通用的脚本语言,随着大数据的兴起,Python 中发展出了大量数据科学有关的包
 - 数值计算: NumPy, Scipy, Pandas
 - 深度学习: PyTorch, Tensorflow
 - 文本学习: NLTK 等
- Stata 作为传统统计,在以上领域比较弱势
- 从 Stata16 版本中,加入了对 Python 的支持,可以结合 Stata 和 Python 一起编程解决问题,优势互补。

Python 的配置

在 Stata 中使用 Python 需要首先配置 Python 解释器的位置。我们可以首先使用

python query

命令查看当前 Python 的配置情况。通常在 Linux 中不需要做额外的配置,如果在 Windows 或者 Mac 中,可能需要额外配置环境变量,Stata 才能做默认的 Python 配置。

或者,可以直接在 Stata 中指定所使用的 Python 解释器地址,比如在我的计算机中安装有 Intel 的 Python 解释器,可以通过如下方式设定:

set python_exec /opt/intel/intelpython3/bin/python3, perm

其中 perm 是 permanently 的缩写,代表永久性地设置该路径为默认路径。

Python 交互式窗口

在 Stata 中的命令窗口中,输入"python"或者"python:"就可以进入与 Python 一样的交互式窗口,两者区别:

- python 不带冒号: 遇到错误不会退出 Python 环境
- python 带冒号: 遇到错误就退出 Python 环境

输入 python 后,可以看到结果窗口中有">>>"的提示符,如果需要退出 Python 环境,输入 end 命令即可。 或者,可以直接使用 python 前缀执行单行的 python 命令,比如:

```
python: import numpy
python: print(numpy.random.random())
```

反之, 在 Python 环境中也可以使用 stata 前缀执行 stata 命令。

在 do-file 中嵌入 Python

我们也可以将 Python 程序嵌入到 do 文件中:

- 以 python 开头以 end 结尾的代码块都属于 Python 代码,错误不退出
- 以 python: 开头以 end 结尾的代码块都属于 Python 代码, 错误退出比如:

```
local a=4
local b=5
python
def add(a,b):
print(a+b)
end
python: add('a','b')
```

执行 Python 脚本文件

或者,可以将 Python 写成一个单独的文件,再使用 python script 命令执行该脚本。

- 使用 python script 命令时,可以使用 args()命令向脚本文件传递参数(用空格隔开)
- 在 Python 脚本中,可以使用 sys.argv 接受所传递的参数 比如:

```
# filename: print_add.py
import sys
a, b=(sys.argv[1], sys.argv[2])
print(int(a)+int(b))
```

```
python script print_add.py, args(2 3)
```

使用 sfi 与 Stata 交互

以上介绍了 Stata 中执行 Python 的方式,然而,很多时候我们需要 Python 和 Stata 之间紧密交互,比如共享数据等。为此,Stata 提供了 sfi 模块供 Python 程序中访问 Stata 的数据。该接口提供了如下模块:

• 数据: Data

• 日期时间: Datetime

数据框: Frame

• 矩阵: Matrix

• 宏: Macro

• 缺失值: Missing

标量: Scalar

标签: ValueLabel

•

等的处理。网址: https://www.stata.com/python/api16/ 中可以查询到该接口的详细文档。

从 Stata 中读写宏

想要从 Stata 中获取数据,使用每个模块中的 get* 函数即可,比如 Macro 模块中的 getLocal 可以获得 Stata 中的 local,而 setLocal 函数可以将内容写入到 Stata 中的 local 中:

```
local a=4
local b=5
python
from sfi import Macro
a=int(Macro.getLocal("a"))
b=int(Macro.getLocal("b"))
Macro.setLocal("c", str(a**b))
end
di 'c'
```

以上使用 Macro 模块的 getLocal 函数获取 a 和 b 两个 local 的值,注意获得的值为字符串,因而需要使用 int 函数转化为数字;最后用 setLocal 命令设定 local c 为 a^b ,注意设定的 local 必须为字符串,因而需要用 str 函数转化为字符串。

从 Stata 中读写数据

类似地,可以使用 Data 模块中的 get 函数从 Stata 中获取数据,在此过程中需要注意处理缺失值:

```
use datasets/cfps family econ.dta
   python
   from sfi import Data, Macro
   from sfi import Missing
   data=Data.get("fincome1")
   ## 去掉缺失值和 <=0的值
   sub data=[d for d in data\
       if not Missing.isMissing(d) and d>01
8
9
   inverse data = [1/d for d in sub data]
10
   harmonic mean=len(sub data)/sum(inverse data)
11
   Macro.setLocal("harmonic mean", str(harmonic mean))
   end
13
   di 'harmonic mean'
```

向 Stata 中写入数据

如果需要写入 Stata 的数据集,可以使用 Data 模块中的 add* 命令为 Stata 数据集中增加观测或者重新的变量,使用 store 函数写入数据到 Stata:

```
use datasets/cfps family econ.dta
   python
2
   from sfi import Data
3
   from sfi import Missing
   import math
   data=Data.get("fincome1")
   log data=[]
   for d in data:
8
        if Missing.isMissing(d) or d \le 0:
9
            log data.append(Missing.getValue())
10
        else:
11
            log data.append(math.log(d))
12
13
   Data.addVarDouble("log income")
14
   Data.store ("log income", None, log data)
15
   end
16
```