

JOUR 01

Pour chaque exercice réaliser une page HTML différente. Lorsqu'un exercice est fini, le pusher directement sur git. Évidemment vous devez créer un repo et un README correct en amont. Commitez le plus souvent possible (au minimum 10 commits/ heure)

Exercice 1 :

Sujet : Le binaire et l'hexadécimal

Réaliser une page web **responsive** au design moderne comprenant un titre de niveau 1 centré , un logo réalisé par vous, un paragraphe comportant au moins 3 phrases et 50 mots minimum, les lettres doivent être espacé de 0.5rem, et les lignes de 3rem entre elles.

Deux mots doivent être en gras, un souligné et un barré. Chaque majuscule doit avoir une couleur différente.

Sur cette page doit également se trouver le code binaire et hexadécimal de votre année de naissance ainsi que l'explication des calculs.

Pas de Framework
Flexbox uniquement
HTML/CSS uniquement

Exercice 2 :

Sujet : Animation CSS

Réaliser une page web **responsive** au design moderne contenant un élément au format SVG (exemple : logo) que vous devez animer, une section dont la taille est la moitié de l'écran, dans cette section deux paragraphes. Un comportant cette question :

“Dans un étang il y a 10 poissons. Deux se sont noyés, quatre nagent au loin, trois sont morts. Combien de poissons reste-t-il ?”

Un deuxième comportant la réponse à cette question.

Les deux paragraphes doivent avoir une animation CSS différente (de celle du SVG aussi). Le paragraphe de la réponse doit avoir une animation infinie.

Pas de Framework
Grid uniquement
Pas de library
HTML/CSS uniquement

Exercice 3 :

Sujet : Les sélecteurs CSS

Réaliser une page web **responsive** au design moderne contenant au minimum un titre de niveau 1, 3 titres de niveau 2, 2 titres de niveau 3. Deux sections. Une première section contenant une div, elle-même contenant un paragraphe :

“Lors d’un cross, chaque élève reçoit un dossard. Avant le départ, un professeur fait l’appel dans sa classe et remarque que ses élèves portent tous les numéros du 21 au 35. Combien y a-t-il d’élèves dans la classe ?”

La deuxième section contient une liste de 4 réponses (avec bien sûr la bonne réponse). Les 4 réponses doivent être alignées et stylisées comme des boutons (ne pas utiliser la balise bouton). Au hover des réponses la bordure du bouton change de couleur et de taille. Différencier le hover de la bonne réponse des mauvaises.

Il ne doit y avoir aucune classe ou id dans le html. (Sauf si nécessaire)

Pas de Framework

Pas de library

Flexbox et/ou Grid

HTML/CSS uniquement

Exercice 4 :

Sujet : Les droits Linux

Réaliser une page web **responsive** au design moderne expliquant les droits Linux (chmod et chown). Votre page doit contenir au minimum 2 images, une barre de navigation, un footer, 3 sections.

Utilisation de Bootstrap obligatoire

Pas de library

HTML/CSS uniquement

Exercice 5 :

Sujet : Le JS

Réaliser une page web **responsive** au design moderne comprenant au minimum un titre de niveau 1, 5 titres de niveau 2, 5 paragraphes et 5 sections.

- Première section :

Afficher depuis le Js le message suivant : ' Votre nom est ... et votre prénom est ... '. Remplacer les ... par votre nom et prénom. Créer 2 constantes. Une pour votre nom, une pour votre prénom.

- Deuxième section :

Réaliser une div de taille carrée et de couleur RVB 116, 208, 241.
Lorsque l'on clique sur cette div, elle devient ronde et de couleur RVB 222, 49, 99

- Troisième section :

Créer un bouton rond contenant un logo de dés à l'intérieur. A chaque clic du bouton un titre de film apparaît aléatoirement en dessous.

En JS: Créer une variable de type tableau comprenant 5 titres de films et une fonction à associer au bouton.

Attention, à chaque nouveau clic, l'ancien film affiché doit disparaître.

- Quatrième section :

Créer un input, un bouton et un paragraphe. Lorsqu'un mot / phrase est rentré dans l'input, et que l'on clique sur le bouton, cela affiche l'élément de l'input dans le paragraphe modifié comme suit :

- Toutes les majuscules deviennent des minuscules.
- Toutes les minuscules deviennent des majuscules.

- Cinquième section :

Créer un bouton 'Générer'.

Au clic du bouton, exécuter un script qui générera un mot de passe aléatoire.

Le mot de passe doit être compris entre 8 et 16 caractères aléatoires (au minimum lettres maj/min, au mieux rajouter les chiffres et les caractères spéciaux).

Afficher le mot de passe dans un paragraphe en dessous du bouton.

Chaque bouton doit avoir une animation au hover.

Pas de Library

Pas de Framework JS

HTML/CSS/JS uniquement

Exercice 6 :

Sujet : Les événements

Réaliser une page web **responsive** au design moderne.

Au chargement de la page , le background du body devient noir.

Lorsqu'on clique sur la touche R , le background devient rouge, la touche G, le background devient vert, la touche B, le background devient bleu, la touche P, le background devient rose, la touche Y, le background devient jaune. Pour toute autre lettre le background devient blanc.

Lorsqu'on appuie sur la touche 'flèche du haut' un bouton 'toto' apparaît au centre de la page.

Au clique de ce bouton, une alert apparaît demandant à l'utilisateur de rentrer sa date de naissance (dd/mm/yyyy).

Si l'utilisateur a plus de 25 ans, cela lui dit 'Bienvenue', s'il a moins de 25 ans celui lui dit : 'Il faut attendre encore x jours', x est le nombre de jours qu'il lui reste avant d'atteindre 25 ans. (Ce script doit toujours être valable , ne rentrez pas la date du jour en dur).

Pas de Library

Pas de Framework JS

HTML/CSS/JS uniquement

Exercice 7 :

Sujet : Le juste prix

Réaliser une page web **responsive** au design moderne.

Réaliser un script qui choisit un nombre aléatoire entre 0 et 1000.

Créer un input dans lequel l'utilisateur devra entrer des nombres jusqu'à trouver le nombre choisi. A chaque nombre entré , précisez PLUS ou MOINS. (Principe du jeu le juste prix).

Compter le nombre de coups pour arriver à trouver le JUSTE nombre et l'afficher en pop-up :

‘ Bravo, tu l'as trouvé en x coups’.

Possibilité d'appuyer sur un bouton valider ou sur la touche entrée pour valider le nombre.

Animations CSS et/ou JS

Pas de Library

Pas de Framework JS

HTML/CSS/JS uniquement