# Лабороторная 10

***Вариант 9***

## Задача 2

### Условие

В одномерном массиве, состоящем из n вещественных элементов, вычислить: - максимальный по модулю элемент массива; - преобразовать массив таким образом, чтобы элементы, равные нулю, располагались после всех остальных.

### Решение

#### Математическая модель

Элементы вещественного одномерного динамического массива arr размером сгенерируем датчиком псевдослучайных чисел в диапазоне [-10, 10].

| Аргументы | Резултаты |
| --- | --- |
| n | arr[], abs\_max |

#### Ввод ввыод

enter n: 12  
  
arr:  
-8.58, 1.34, 5.36, 4.29, 1.46, -9.88, 9.07, 0.00, 0.00, 0.00, 0.00, 0.00  
  
abs max:  
-9.88

#### Блок схема

#### Код

#include <stdio.h>  
#include <math.h>  
#include <time.h>  
#include <stdlib.h>   
  
typedef enum {CHAR, INT, FLOAT, DOUBLE} Type;  
  
#define ull unsigned long long  
#ifndef NULL  
#define NULL ((void \*)0)  
#endif  
  
#ifndef isdigit  
#define isdigit(c) ((c) >= '0' && (c) <= '9')  
#endif  
#ifndef isspace  
#define isspace(c) (((c)>9 && (c)<=13) || (c)==32)  
#endif  
  
#define floor(n, accur) ((double)(int)((n)\*pow(10, (accur)))/pow(10, accur))  
#define frand(low, high) ((low)+(double)rand()/RAND\_MAX\*((high)-(low)))  
#define init\_rfarr(arr, size, accur, low, high) \  
 do { \  
 int i; \  
 for (i = 0; i < (size); ++i) \  
 arr[i] = rand()%2 ? (floor(frand((low), (high)), accur)):0; \  
 } while (0)  
  
#define print\_farr(arr, size, accur) \  
 do { \  
 int i; \  
 printf(#arr ":\n"); \  
 for (i = 0; i < (size); ++i) \  
 printf((i == (size)-1) ? ("% ." #accur "lf\n") \  
 : ("% ." #accur "lf, "), \  
 arr[i]); \  
 } while (0)  
  
#define swap(T, a, b) \  
 do { \  
 T temp = (a); \  
 (a) = (b); \  
 (b) = temp; \  
 } while (0)  
  
#define mv\_zero\_to\_end(T, arr, arr\_size) \  
 do { \  
 int i, j; \  
 for (j = 1; j < (arr\_size); ++j) \  
 for (i = 0; i < (arr\_size)-j; ++i) \  
 if ((arr)[i] == 0) \  
 swap(T, (arr)[i], (arr)[i + 1]); \  
 } while (0)  
  
#ifdef \_INC\_STDLIB  
#define new(T, size) (T \*)malloc(sizeof(T)\*(ull)(size)) /\*syntax sugar\*/  
#else  
void \*alloc(ull n);  
void myfree(void \*ptr);  
#define new(T, size) (T \*)alloc(sizeof(T)\*(ull)(size))  
#endif  
  
#define ACCUR 2  
  
void \*find\_max\_abs(Type type, void \*arr, int arr\_size);  
int sget\_int(char \*start\_msg, char \*repeat\_msg);  
  
int main(void) {  
 int arr\_size; // arr\_size <=> n  
 double \*arr = new (double, arr\_size = sget\_int("enter n: ", "try again"));  
 srand((unsigned)time(NULL)); // init rand func  
 init\_rfarr(arr, arr\_size, ACCUR, -9.9, 9.9);  
 mv\_zero\_to\_end(double, arr, arr\_size);  
 print\_farr(arr, arr\_size, 2 /\*2<=>ACCUR\*/);  
 printf("abs max:\n% .2lf\n",  
 \*(double \*)find\_max\_abs(DOUBLE, arr, arr\_size)); // primt abs max  
 free(arr);  
 return 0;  
}  
  
#define abs(a) ((a) < 0 ? -(a) : (a))  
#define macro(T, arrptr, maxptr) \  
 do { \  
 int i; \  
 for (maxptr = arrptr, i = 1; i < arr\_size; ++i) \  
 if (abs(\*((T \*)arrptr + i)) > abs(\*(T \*)maxptr)) \  
 maxptr = (T \*)arrptr + i; \  
 } while (0)  
  
// TODO: return this function to its normal appearance  
void \*find\_max\_abs(Type type, void \*arr, int arr\_size) {  
 void \*max;  
 switch (type) {  
 case CHAR:  
 macro(char, arr, max);  
 break;  
 case INT:  
 macro(int, arr, max);  
 break;  
 case FLOAT:  
 macro(float, arr, max);  
 break;  
 case DOUBLE:  
 macro(double, arr, max);  
 break;  
 }  
 return max;  
}  
#undef macro  
  
int get\_int(int \*res) {  
 int c, isdig, start, sign;  
 sign = 0;  
 c=getchar();  
 if (c=='+'||c=='-') {  
 sign=c=='-'?-1:1;  
 c=getchar();  
 }  
 for (\*res=0, isdig=start=1; c!='\n'; c=getchar()) {  
 if (isdig && (isdig=isdigit(c)))  
 \*res=\*res\*10+c-'0';  
 start=0;  
 }  
 \*res \*= \*res ? (sign?sign:1) : 1;  
 return !(sign==-1 && !\*res) && isdig && !start;  
}  
  
int sget\_int(char \*start\_msg, char \*repeat\_msg) {  
 int res;  
 printf("%s", start\_msg);  
 while (!get\_int(&res))  
 printf("%s", repeat\_msg);  
 return res;  
}  
  
#ifndef \_INC\_STDLIB  
#define ALLOCSIZE 1000  
  
static char allocbuff[ALLOCSIZE];  
static char \*allocp = allocbuff;  
  
void \*alloc(ull n) {  
 return (allocp + n <= allocbuff + ALLOCSIZE) ? (allocp+=n)-n : NULL;  
}  
  
void free(void \*ptr) {  
 if ((char \*)ptr >= allocbuff && (char \*)ptr < allocbuff + ALLOCSIZE)  
 allocp = (char\*)ptr;  
 else  
 printf("free: out of allocbuff");  
}  
#endif

## Задача 3

### Условие:

Элементы вещественного одномерного динамического массива х размером n > 20 сгенерированы датчиком псевдослучайных чисел в диапазоне [-10, 10]. Сформировать массив y по формуле и выполнить указанные вычисления. Формулу записать с помощью математических символов в привычном виде. Вывести на экран исходный массив и результаты решения задачи. Все числа округлять до сотых. Анализ результатов выполнить с использованием известных математических пакетов. Вычислить сумму квадратов элементов массива у.

### Решение:

#### Математическая модель

Прелбразуем фориулу с учетом и прибавим 1 ко всем индесам получим

| Аргументы | Резултаты |
| --- | --- |
| n - длина arrx[] | arrx[] |
| - | arry[] |
| - | sq\_sum - сумма квадратов элем arry[] |

#### Ввод ввыод

enter num: 12  
arrx:  
-9.87, 1.25, -6.07, 6.11, 1.68, -0.39, -2.96, 7.84, 6.39, 4.88, -6.45, 7.10  
arry:  
-12.34, -37.09, -0.66, -23.21, 31.18  
sq summ: 3039.069648

#### Блок схема

#### Код

#include <stdio.h>  
#include <math.h>  
#include <stdlib.h>  
  
#ifndef isdigit  
#define isdigit(c) ((c) >= '0' && (c) <= '9')  
#endif  
#ifndef isspace  
#define isspace(c) (((c)>9 && (c)<=13) || (c)==32)  
#endif  
  
#define floor(n, accur) ((double)(int)((n)\*pow(10, (accur)))/pow(10, accur))  
#define frand(low, high) ((low)+(double)rand()/RAND\_MAX\*((high)-(low)))  
#define init\_rfarr(arr, size, accur, low, high) \  
 do { \  
 int i; \  
 for (i = 0; i < (size); ++i) \  
 arr[i] = floor(frand((low), (high)), accur); \  
 } while (0)  
  
#define print\_farr(arr, size, accur) \  
 do { \  
 int i; \  
 printf(#arr ":\n"); \  
 for (i = 0; i < (size); ++i) \  
 printf(i == (size)-1 ? "% ." #accur "lf\n" : "% ." #accur "lf, ", \  
 arr[i]); \  
 } while (0)  
  
#define ull unsigned long long  
#define new(T, size) ((T \*)malloc(sizeof(T)\*(ull)(size)))  
  
#define ACCUR 2  
  
int sget\_int(char \*start\_msg, char \*repeat\_msg);  
int get\_int(int \*res);  
  
int main(void) {  
 int k, arrx\_size;  
 double \*arrx, \*arry, sq\_sum;  
 arrx = new (double, arrx\_size = sget\_int("enter num: ", "try again: "));  
 arry = new (double, arrx\_size/2-1); // mem alloc for arry  
 init\_rfarr(arrx, arrx\_size, ACCUR, -9.9, 9.9); // init arr x  
 for (sq\_sum=k=0; k<arrx\_size/2-1; ++k) {  
 arry[k] = arrx[2\*k]\*arrx[2\*k+1];  
 sq\_sum+=arry[k]\*arry[k];  
 }  
 print\_farr(arrx, arrx\_size, 2);  
 print\_farr(arry, arrx\_size/2-1, 2);  
 printf("sq summ: %lf\n", sq\_sum);  
 free(arry);  
 free(arrx);  
 return 0;  
}  
  
int get\_int(int \*res) {  
 int c, isdig, start, sign;  
 sign = 0;  
 c=getchar();  
 if (c=='+'||c=='-') {  
 sign=c=='-'?-1:1;  
 c=getchar();  
 }  
 for (\*res=0, isdig=start=1; c!='\n'; c=getchar()) {  
 if (isdig && (isdig=isdigit(c)))  
 \*res=\*res\*10+c-'0';  
 start=0;  
 }  
 \*res \*= \*res ? (sign?sign:1) : 1;  
 return !(sign==-1 && !\*res) && isdig && !start;  
}  
  
int sget\_int(char \*start\_msg, char \*repeat\_msg) {  
 int res;  
 printf("%s", start\_msg);  
 while (!get\_int(&res))  
 printf("%s", repeat\_msg);  
 return res;  
}

## Вопросы

1. **Что такое указатель?**  
   Указатель - это переменная, содержащая адрес переменной
2. **Каков общий вид объявления указателя? Приведите пример.**  
   Объявление указателя ip

* int \*ip;
* мнемонично - оно гласит: “выражение \*ip имеет тип int”. Синтаксис объявления переменной “подстраивается” под синтаксис выражений, в которых эта переменная может встретиться. Указанный принцип применим и в объявлениях функций. Например, запись
* double *dp, atof (char* );
* означает, что выражения \*dp и atof(s) имеют тип double, а аргумент функции atof есть указатель на char;
* [const] тип [(] [\*[const]] имя [)([арг1, арг2, ...])] [, [\*] имя2...] = знач(адресс);  
   ^ ^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ (указ. на функцию)  
   ^^^^^ (константный)  
   ^^^^^ (константное знач)

1. **Как описать несколько указателей на данные одного и того же типа?**
2. **Каковы особенности инициализации указателей?**  
   указателю разрешено указывать только на объекты определенного типа. (Существует одно исключение: “указатель на void” может указывать на объекты любого типа, но к такому указателю нельзя применять оператор косвенного доступа

* Константа нуль - единственное исключение из этого правила: ее можно присвоить указателю, и указатель можно сравнить с нулевой константой. Чтобы показать, что нуль - это специальное значение для указателя, вместо цифры нуль, как правило, записывают NULL - константу, эта константа определена в <stddef.h> или <string.h>.