

[Kokpit](#) / [Kursy](#) / [Archiwalne](#) / [Semestr Zimowy 2020/21](#) / [Wydział Mechaniczny](#) / [ARES00703L](#) / [Karkówki](#)  
/ [Kartkówka V - interpolacja kołowa](#)

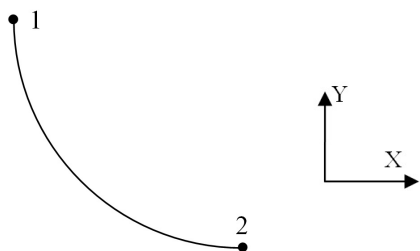
<b>Rozpoczęto</b>	wtorek, 18 maja 2021, 16:56
<b>Stan</b>	Ukończone
<b>Ukończono</b>	wtorek, 18 maja 2021, 16:59
<b>Wykorzystany czas</b>	2 min. 49 sek.
<b>Punkty</b>	4,00/4,00
<b>Ocena</b>	6,00 pkt. na 6,00 pkt. możliwych do uzyskania (100%)

Pytanie **1**

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Narzędzie znajduje się w punkcie 1 o współrzędnych X-6 Y-1. Zaprogramuj łuk o promieniu 3 mm, oparty na kącie 90 stopni, tak aby narzędzie znalazło się w punkcie 2. Wykorzystaj programowanie łuku poprzez podanie wartości promienia. Aktywne jest pierwsze przesunięcie punktu zerowego, programowanie absolutne, płaszczyzna pracy XY oraz wymiary w systemie metrycznym.



N1 G54 G90 G17 G21

N2 G1 X-6 Y-1 F1000

N3 G 3 X -3 Y -4 CR= 3



One possible correct answer is: 3, -3, -4, 3

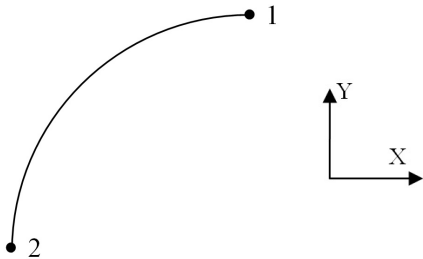
Twoja odpowiedź jest poprawna.

Pytanie 2

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Narzędzie znajduje się w punkcie 1 o współrzędnych X6 Y-1. Zaprogramuj łuk o promieniu 4 mm, oparty na kącie 90 stopni, tak aby narzędzie znalazło się w punkcie 2. Wykorzystaj programowanie łuku poprzez definicję środka okręgu. Aktywne jest pierwsze przesunięcie punktu zerowego, programowanie absolutne, płaszczyzna pracy XY oraz wymiary w systemie metrycznym.



N1 G54 G90 G17 G21

N2 G1 X6 Y-1 F1000

N3 G 3 X 2 Y -5 I 0 J -4



One possible correct answer is: 3, 2, -5, 0, -4

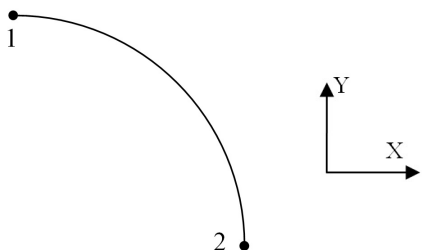
Twoja odpowiedź jest poprawna.

Pytanie 3

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Narzędzie znajduje się w punkcie 1 o współrzędnych X-2 Y-5. Zaprogramuj łuk o promieniu 3 mm, oparty na kącie 90 stopni, tak aby narzędzie znalazło się w punkcie 2. Wykorzystaj programowanie łuku poprzez podanie wartości promienia. Aktywne jest pierwsze przesunięcie punktu zerowego, programowanie absolutne, płaszczyzna pracy XY oraz wymiary w systemie metrycznym.



N1 G54 G90 G17 G21

N2 G1 X-2 Y-5 F1000

N3 G 2  X 1  Y -8  CR= 3 

One possible correct answer is: 2, 1, -8, 3

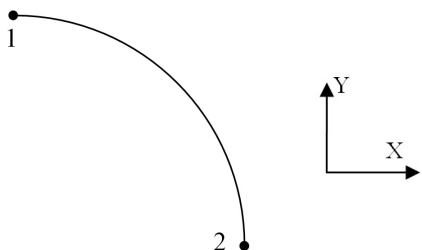
Twoja odpowiedź jest poprawna.

Pytanie 4

Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Narzędzie znajduje się w punkcie 1 o współrzędnych X2 Y0. Zaprogramuj łuk o promieniu 8 mm, oparty na kącie 90 stopni, tak aby narzędzie znalazło się w punkcie 2. Wykorzystaj programowanie łuku poprzez definicję środka okręgu. Aktywne jest pierwsze przesunięcie punktu zerowego, programowanie absolutne, płaszczyzna pracy XY oraz wymiary w systemie metrycznym.



N1 G54 G90 G17 G21

N2 G1 X2 Y0 F1000

N3 G2  X  Y  I  J 

One possible correct answer is: 2, 10, -8, 0, -8

Twoja odpowiedź jest poprawna.

[◀ Kartkówka IV - podstawowe polecenia układu sterowania Sinumerik](#)[Przejdź do...](#)[Kartkówka VI - kontur i kompensacja promienia narzędzia ▶](#)