## Kokpit / Moje kursy / ARES00703L / Karkówki / Kartkówka V - interpolacja kołowa

Rozpoczęto wtorek, 18 maja 2021, 23:41

Stan Ukończone

Ukończono wtorek, 18 maja 2021, 23:45

Wykorzystany
czas

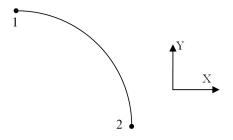
Punkty 4,00/4,00

Ocena 6,00 pkt. na 6,00 pkt. możliwych do uzyskania (100%)

Pytanie **1**Poprawnie

Ocena: 1,00 z 1,00

Narzędzie znajduje się w punkcie 1 o współrzędnych X9 Y5. Zaprogramuj łuk o promieniu 8 mm, oparty na kącie 90 stopni, tak aby narzędzie znalazło się w punkcie 2. Wykorzystaj programowanie łuku poprzez podanie wartości promienia. Aktywne jest pierwsze przesunięcie punktu zerowego, programowanie absolutne, płaszczyzna pracy XY oraz wymiary w systemie metrycznym.



N1 G54 G90 G17 G21

N2 G1 X9 Y5 F1000

N3 G 2 X 17 Y -3 CR= 8

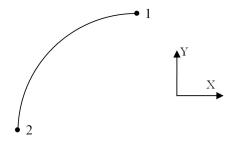
**~** 

One possible correct answer is: 2, 17, -3, 8

Twoja odpowiedź jest poprawna.

Pytanie **2**Poprawnie
Ocena: 1,00 z 1,00

Narzędzie znajduje się w punkcie 1 o współrzędnych X-1 Y6. Zaprogramuj łuk o promieniu 5 mm, oparty na kącie 90 stopni, tak aby narzędzie znalazło się w punkcie 2. Wykorzystaj programowanie łuku poprzez podanie wartości promienia. Aktywne jest pierwsze przesunięcie punktu zerowego, programowanie absolutne, płaszczyzna pracy XY oraz wymiary w systemie metrycznym.



N1 G54 G90 G17 G21

N2 G1 X-1 Y6 F1000

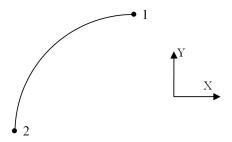


One possible correct answer is: 3, -6, 1, 5

Twoja odpowiedź jest poprawna.

Pytanie **3**Poprawnie
Ocena: 1,00 z 1,00

Narzędzie znajduje się w punkcie 1 o współrzędnych X-9 Y-3. Zaprogramuj łuk o promieniu 1 mm, oparty na kącie 90 stopni, tak aby narzędzie znalazło się w punkcie 2. Wykorzystaj programowanie łuku poprzez definicję środka okręgu. Aktywne jest pierwsze przesunięcie punktu zerowego, programowanie absolutne, płaszczyzna pracy XY oraz wymiary w systemie metrycznym.



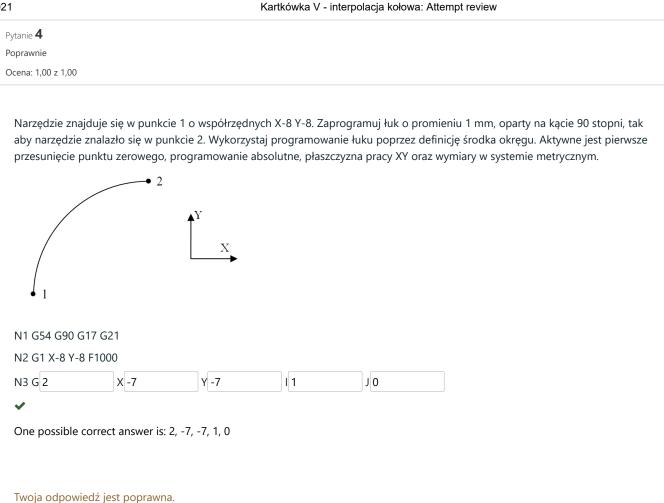
N1 G54 G90 G17 G21

N2 G1 X-9 Y-3 F1000



One possible correct answer is: 3, -10, -4, 0, -1

Twoja odpowiedź jest poprawna.



◄ Kartkówka IV - podstawowe polecenia układu sterowania Sinumerik

Przejdź do...

Kartkówka VI - kontur i kompensacja promienia narzędzia