

# Sprawozdanie 3

Jan Bronicki 249011  
Poniedziałek, 15:15 - 16:55 TN

## 1 Cel ćwiczenia

Celem ćwiczenia jest zapoznanie z językiem HTML i JavaScript, zasadami tworzenia stron WWW i umieszczania na nich skryptów w języku JavaScript.

## 2 Wstęp teoretyczny

### 2.1

Dokument HTML jest zwykłym plikiem tekstowym (z rozszerzeniem \*.htm lub \*.html), w którym znajdują się znaczniki HTML. Znacznik (tag) HTML jest specjalnym ciągiem znaków objętym nawiasami ostrymi. Wyróżnia się dwa typy tagów – otwierające, np. `<h1>` i zamykające, np. `</H1>`. Wszystkie znaczniki powinny się znaleźć w pewnych standardowych ramach. Cały dokument powinien być objęty parą znaczników `<HTML></HTML>`. Między nimi powinna zaś się znaleźć para znaczników `<HEAD></HEAD>`, która stanowi ramy dla informacji nagłówkowych. Pozostałe informacje powinny być objęte z kolei znacznikami `<BODY></BODY>`.

### 2.2 Javascript

Dzięki językowi JavaScript można wyposażyć stronę WWW w elementy dynamizmu. Skrypty można osadzić na stronie WWW na kilka sposobów. Pierwszy z nich pozwala na osadzenie skryptu bezpośrednio w dokumencie HTML. W poniższym przykładzie w sekcji HEAD zdefiniowane są 2 funkcje, które są następnie wywoływane w sekcji BODY.

## 3 Moja strona

Na swojej stronie zamieściłem kilka zdjęć, linków, list, tablice, paragraf oraz dwa przyciski, których funkcjonalności zaprogramowałem w JavaScript'cie, aby przy kliknięciu pokazywały bądź chowały zdjęciem z psem.