Sprawozdanie 4

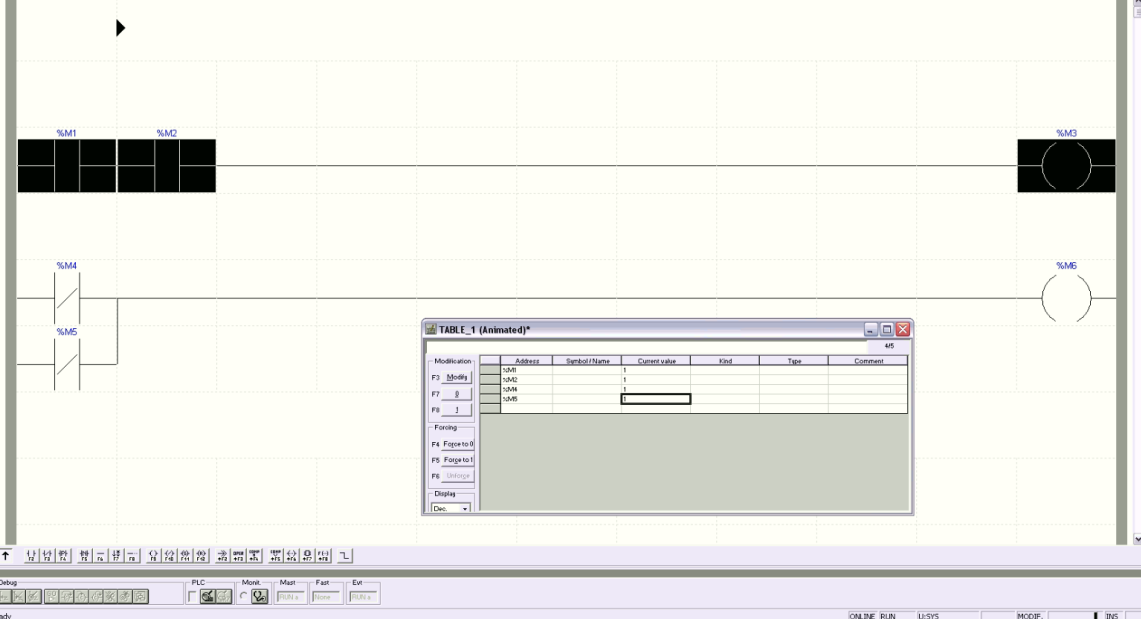
Jan Bronicki 249011

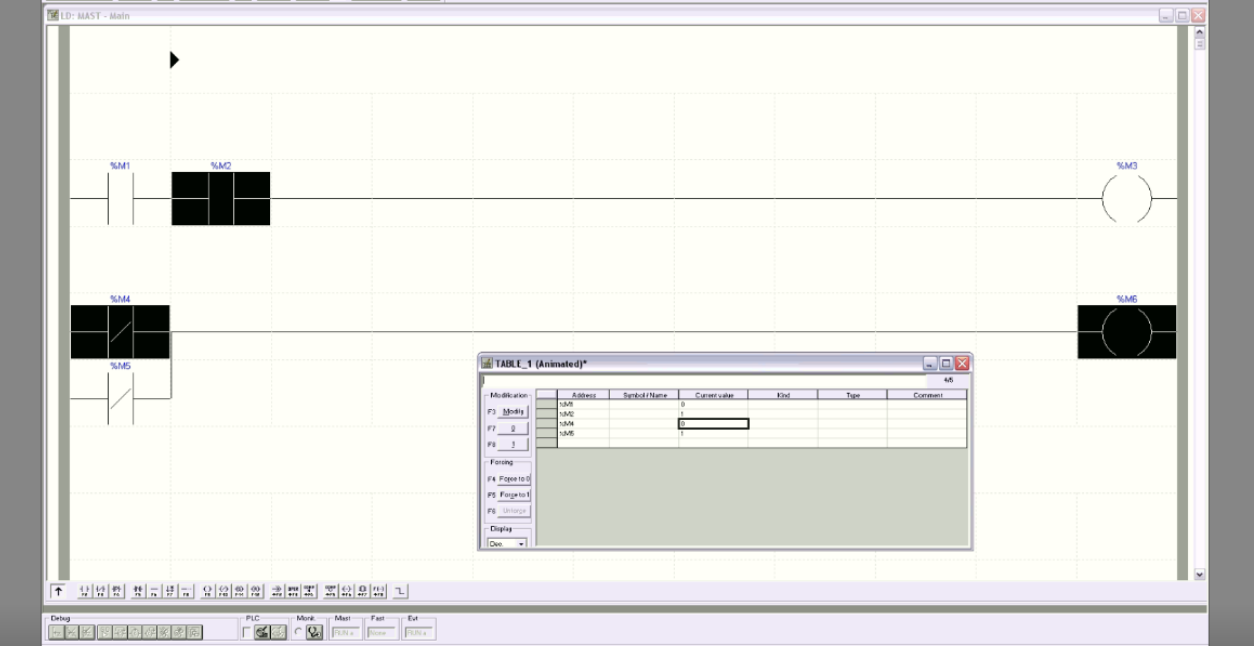
# Cel ćwiczenia

# Schematy programów

## Program 1

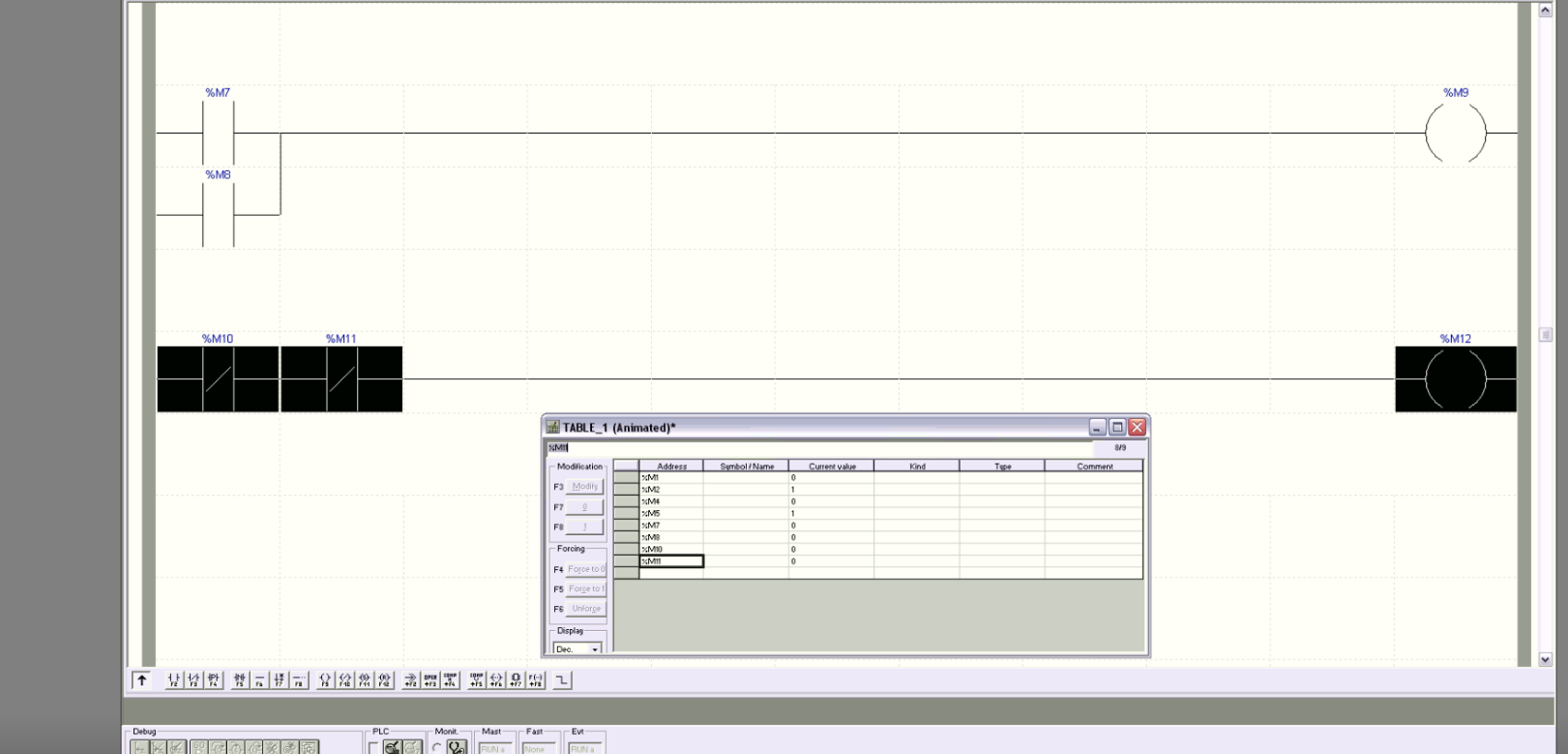
**Funkcje AND I NAND**

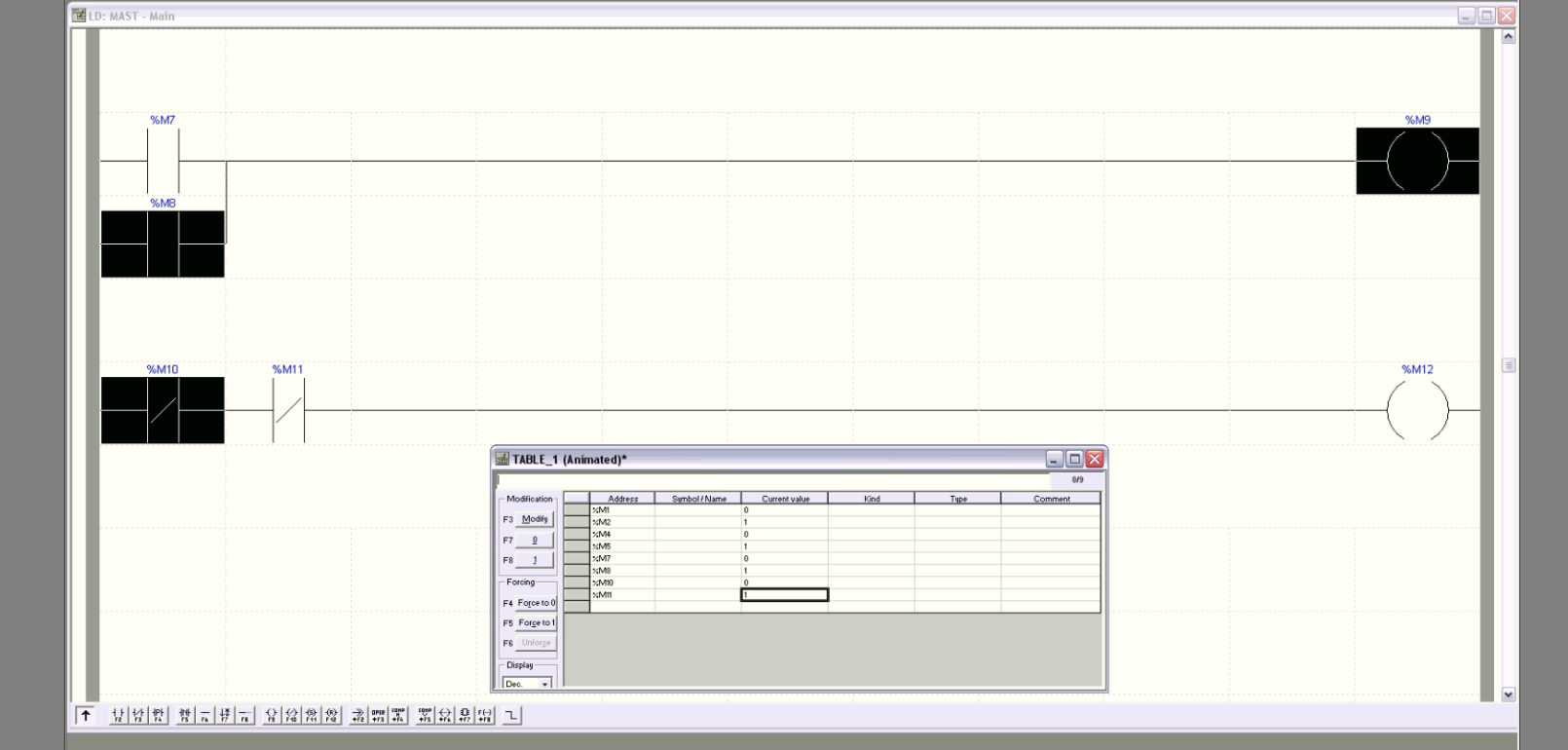




Na zdjęciach powyżej znajdują się następująco funkcje AND oraz NAND. W AND oba bity muszą być ustawione na 1 aby na wyjściu pojawiła się 1. W funkcji NAND tylko jeden z bitów może być ustawiony na 1, aby na wyjściu pojawiła się 1.

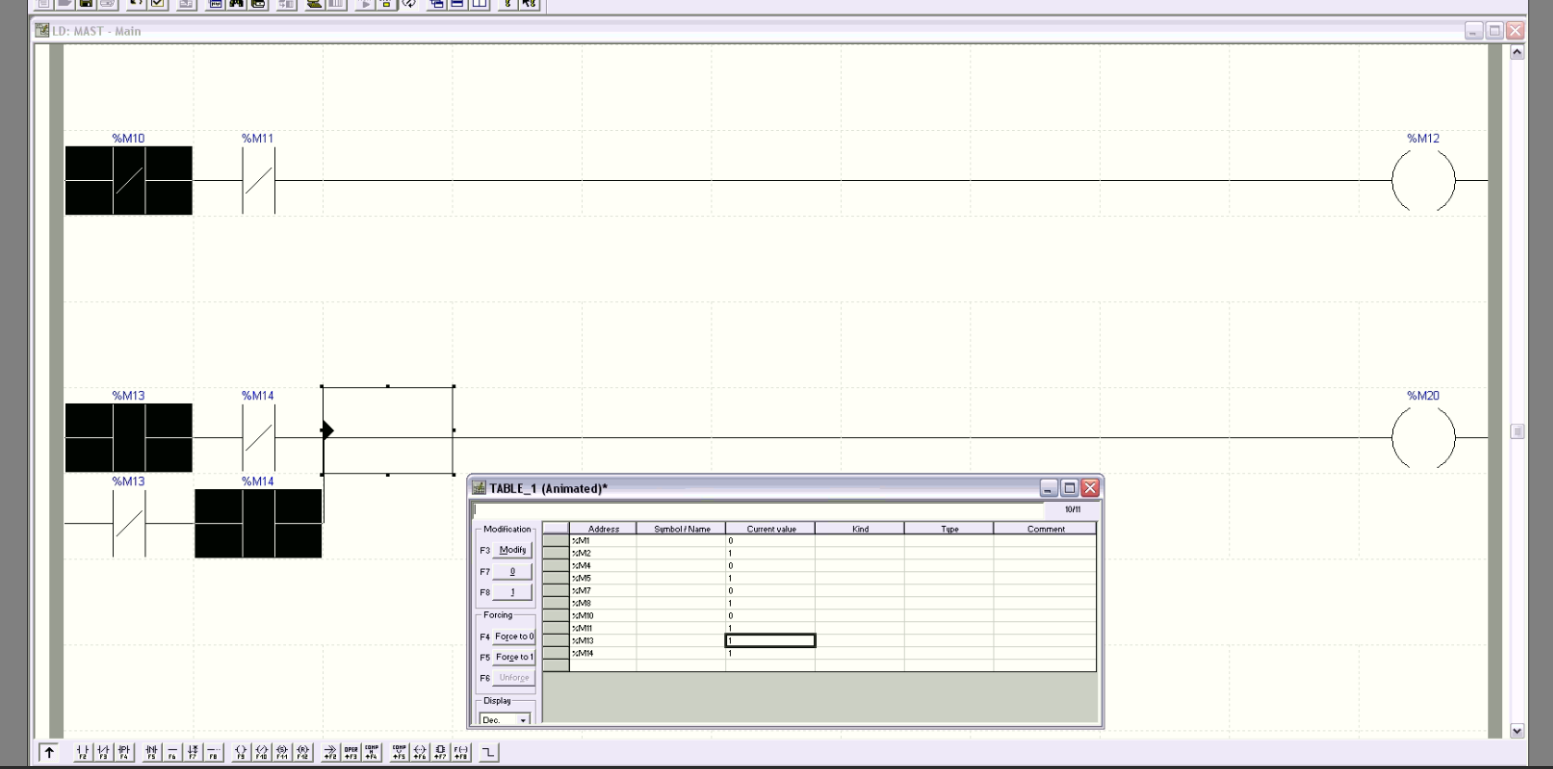
**Funkcje OR oraz NOR**

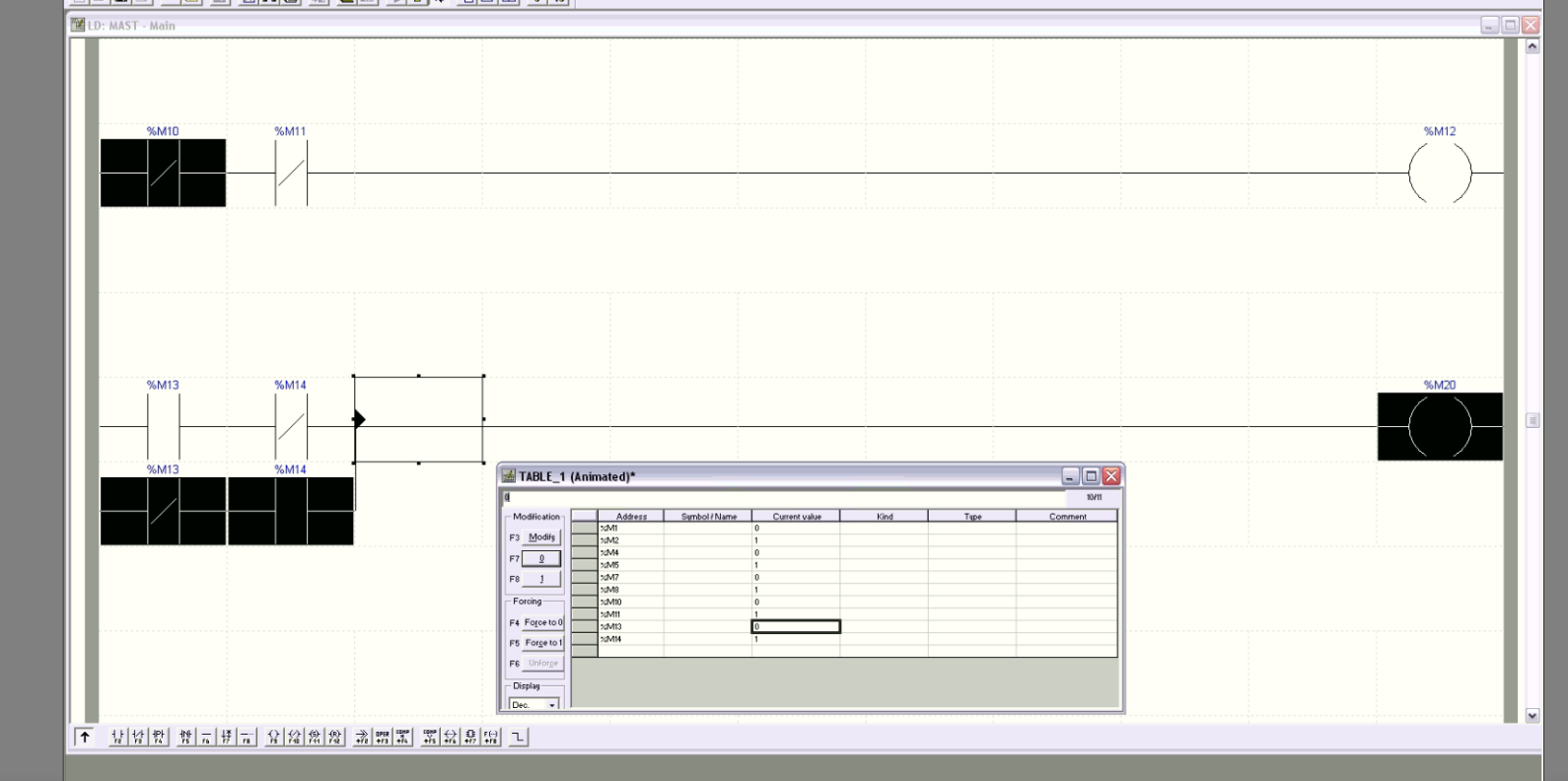




Wyżej jest funkcja OR a niżej NOR. W funkcji OR wystarczy, aby 1 bit był ustawiony na 1, aby na wyjściu pojawiła się 1. W funkcji NOR oba bity muszą być ustawione na 1, aby na wyjściu pojawiła się 1.

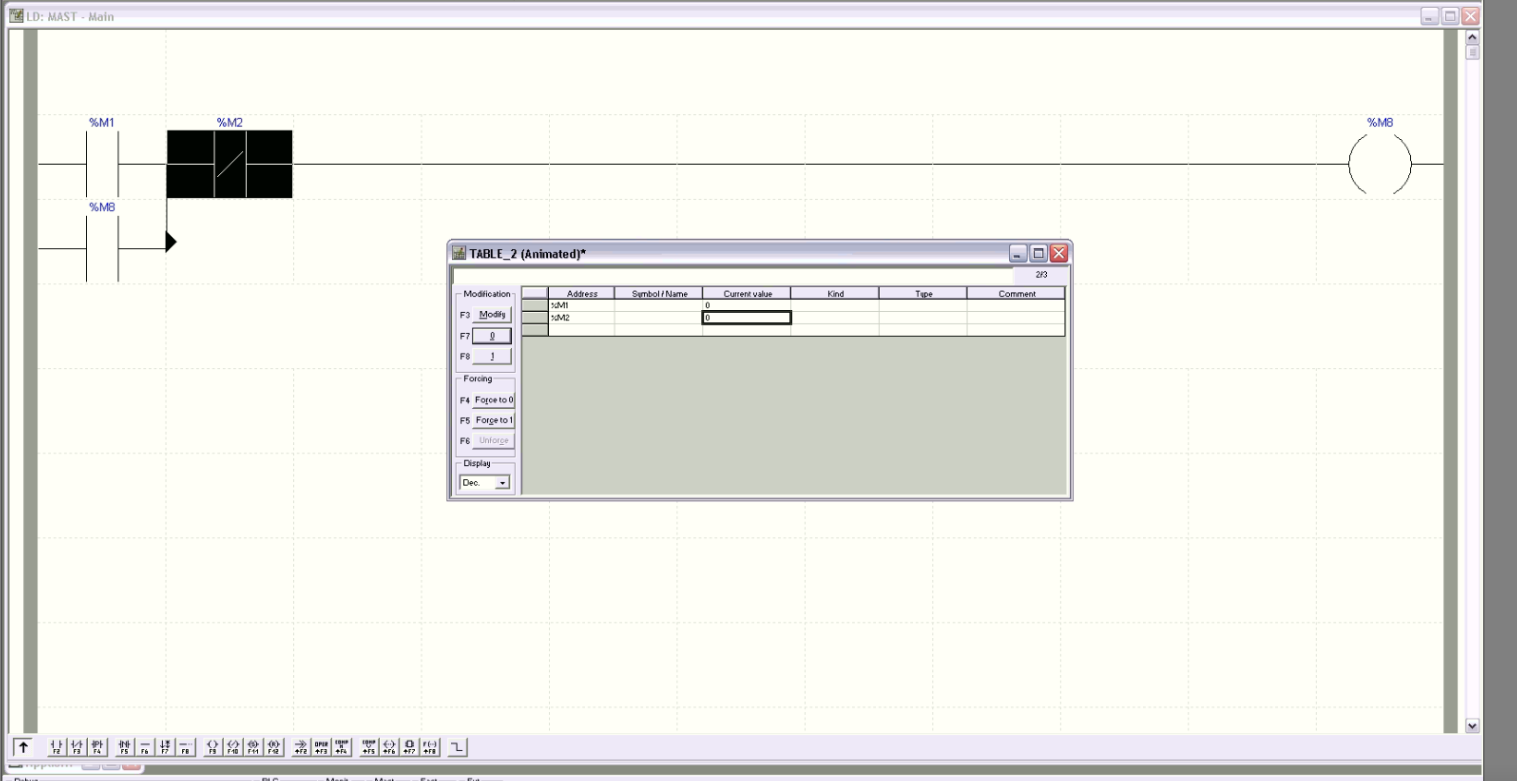
**Funkcja EXOR**

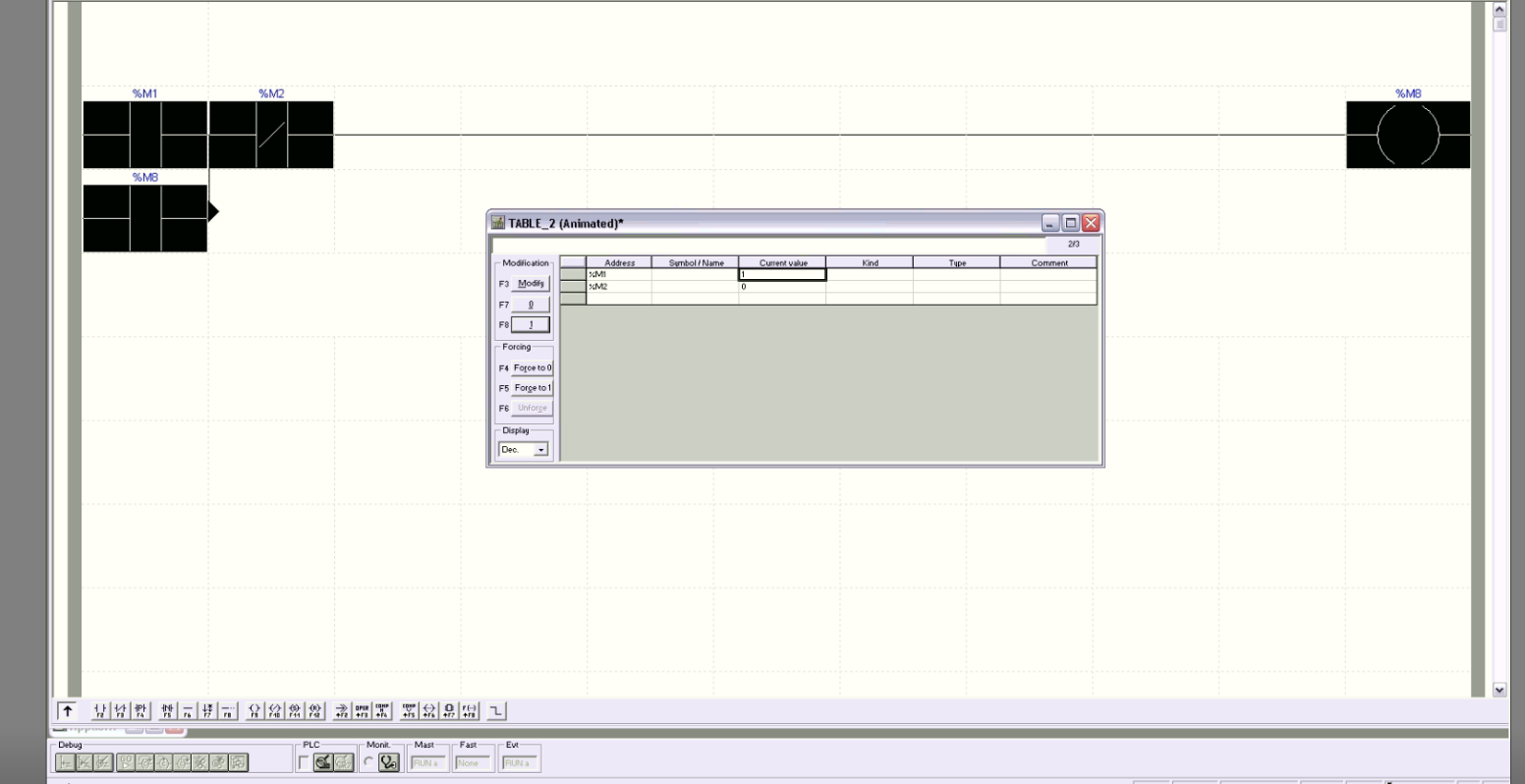


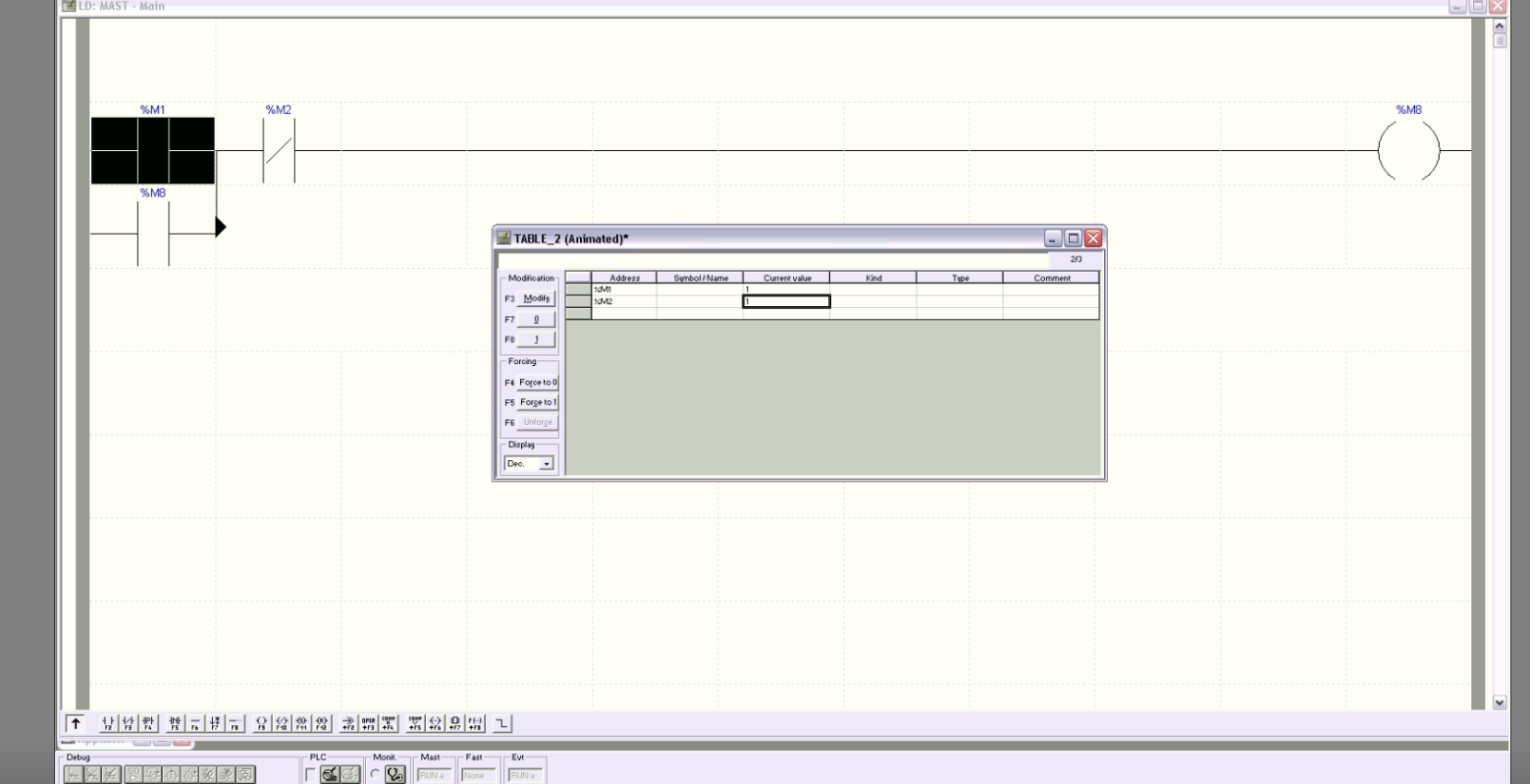


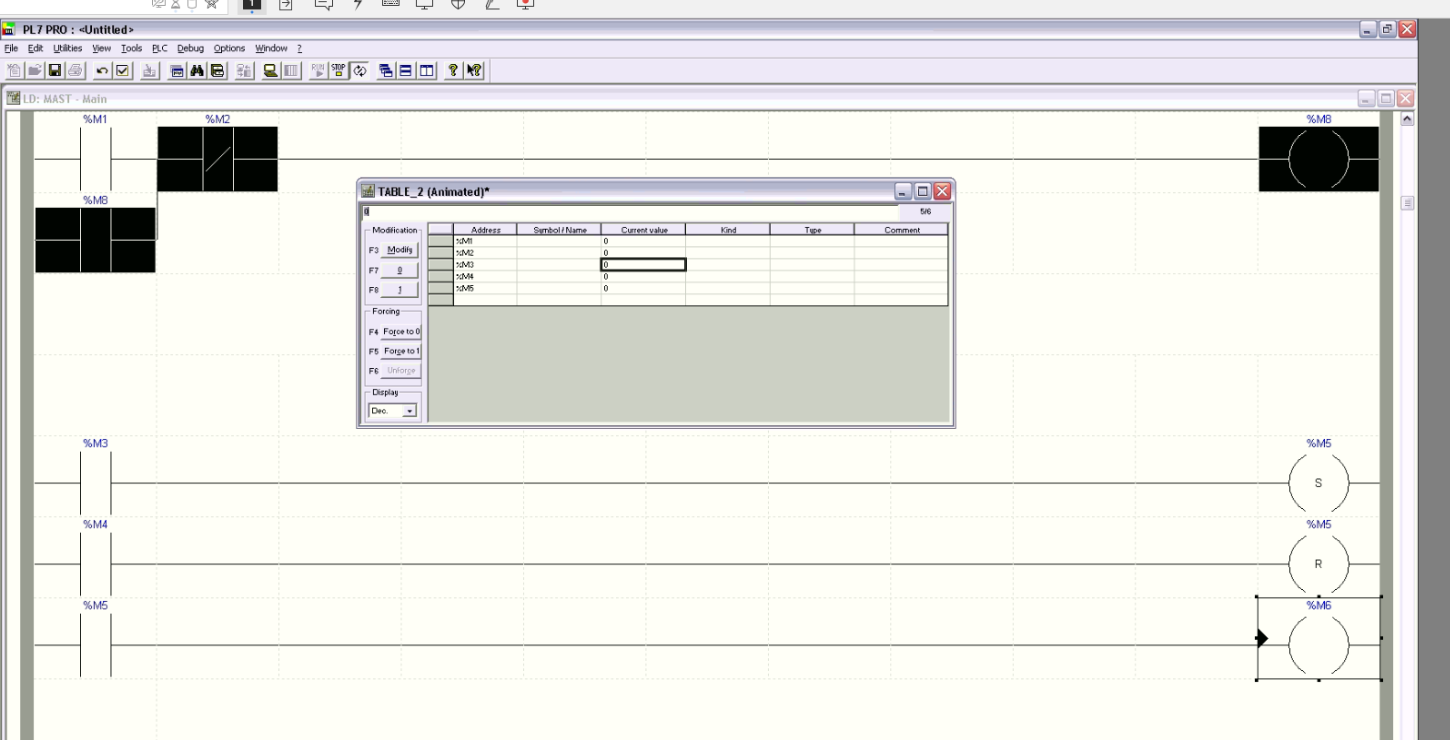
na powyższej funkcji musimy ustawić różne wartości bitów wejściowych, aby na wyjściu pojawiła się 1.

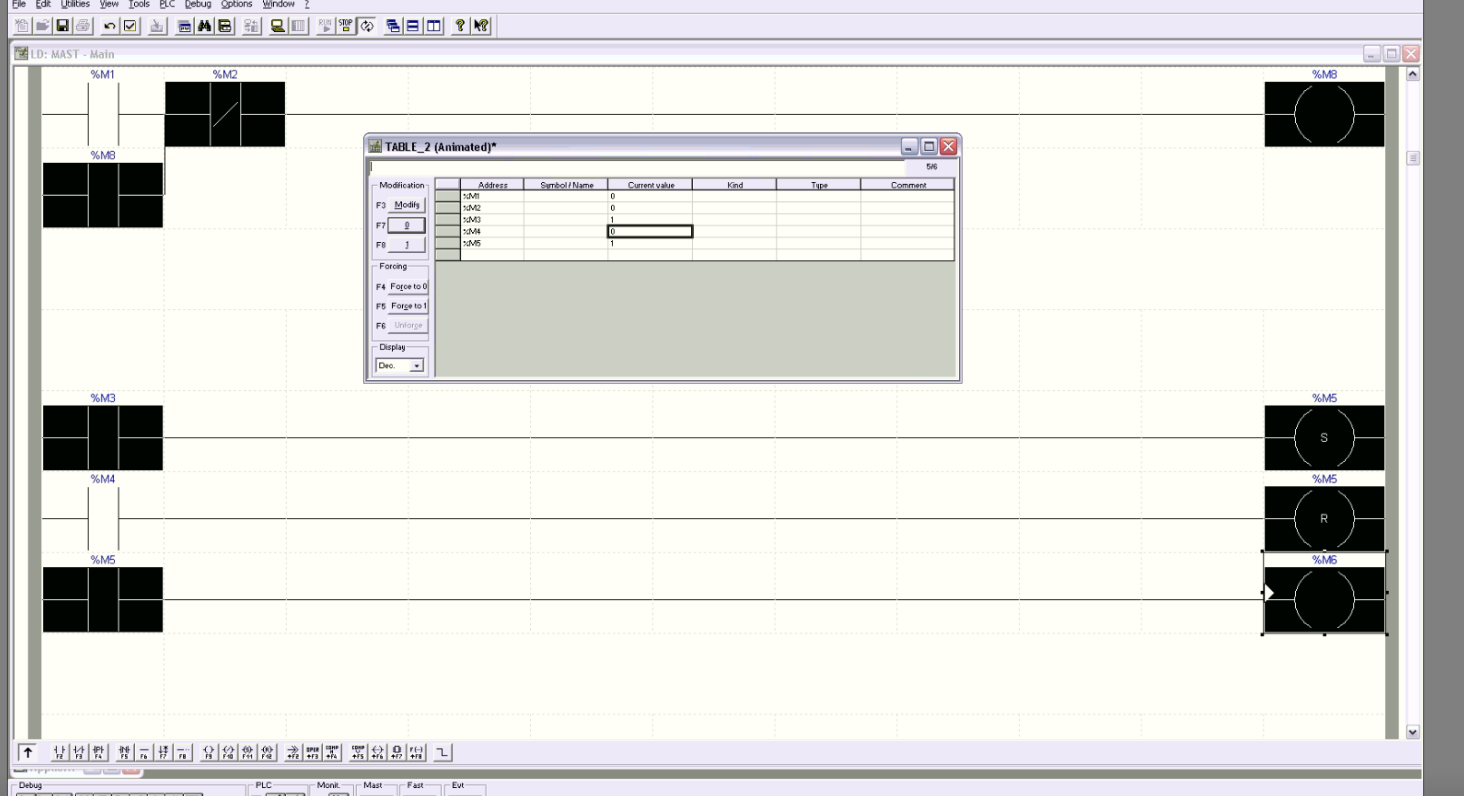
## Program 2

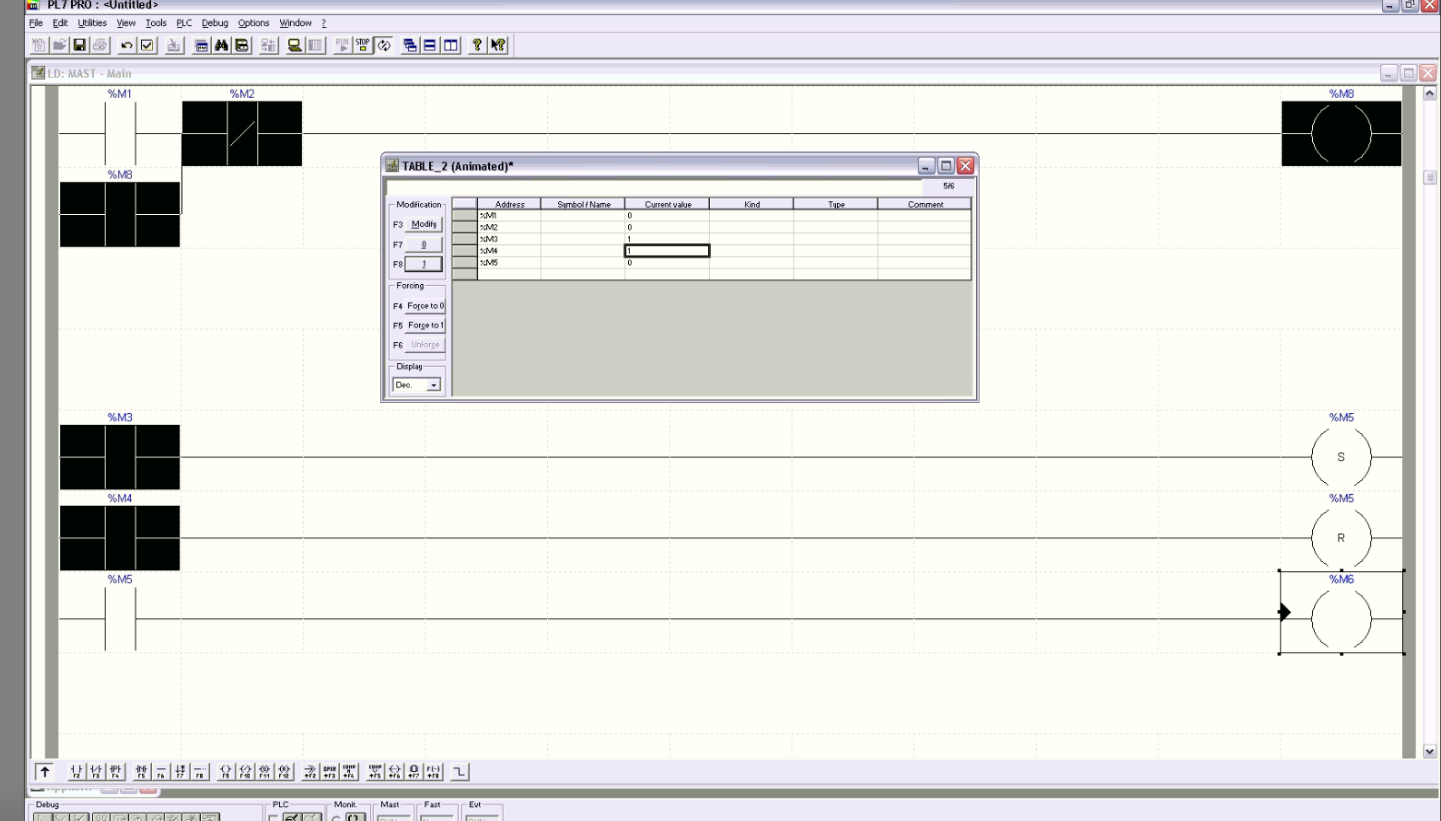












## Program 3

# Wnioski