

CH10_004

ANSWER

PRINTING MESSAGES

1 Basic Messaging

Finished Code:

```
ConsoleFunction(ch10_exer_004, void, 1, 1, "EDO")
{
    Con::printf("Torque Rocks!");
    Con::warnf("Torque Rocks!");
    Con::errorf("Torque Rocks!");

    Con::printf("A float %08.2f", 123.456);
}
```

PRINTING MESSAGES

2 Bonus - Inserting Color Codes

Finished Code:

```
ConsoleFunction(ch10_exer_004, void, 1, 1, "EDO")
{
    Con::printf("Torque Rocks!");
    Con::warnf("Torque Rocks!");
    Con::errorf("Torque Rocks!");

    Con::printf("A float %08.2f", 123.456);

    Con::printf("\x1 Color Code 0");
    Con::printf("\x2 Color Code 1");
    Con::printf("\x3 Color Code 2");
    Con::printf("\x4 Color Code 3");
    Con::printf("\x5 Color Code 4");
    Con::printf("\x6 Color Code 5");
    Con::printf("\x7 Color Code 6");
    Con::printf("\xb Color Code 7");
    Con::printf("\xc Color Code 8");
    Con::printf("\xe Color Code 9");

    // or if you prefer octal

    //Con::printf("\001 Color Code 0");
    //Con::printf("\002 Color Code 1");
    //Con::printf("\003 Color Code 2");
    //Con::printf("\004 Color Code 3");
    //Con::printf("\005 Color Code 4");
    //Con::printf("\006 Color Code 5");
    //Con::printf("\007 Color Code 6");
    //Con::printf("\013 Color Code 7");
    //Con::printf("\014 Color Code 8");
    //Con::printf("\016 Color Code 9");
}
```