



Genetic Algorithms



Practica N° 1

M. en C. Sandra Luz Morales Güitrón.

Instrucciones.

1. El alumno debe decidir sobre que sistema operativo va a trabajar, los laboratorios de escom cuentan con Windows o algún distro de Linux.
2. Una vez seleccionado el S.O. el alumno instalará el ambiente de programación que requiera para el lenguaje C o en C++. Así también debe instalar las bibliotecas para graficación de histogramas.
3. Una vez realizado debe hacer pruebas de funcionalidad llenando un arreglo de 10 elementos con numeros aleatorios imprimiendolos en pantalla junto con el histograma lineal preferentemente.
4. No es necesario que quede exactamente igual, solo se un ejemplo con este arreglo.
 $A[10]=\{10,2,8,15,30,29,45,1,5,4\}$

