



Maquina Virtual

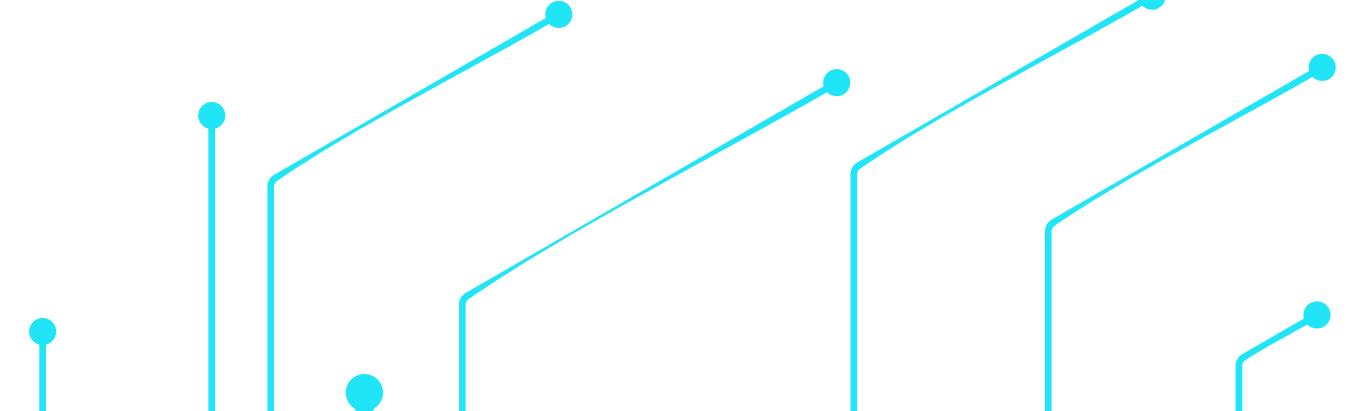
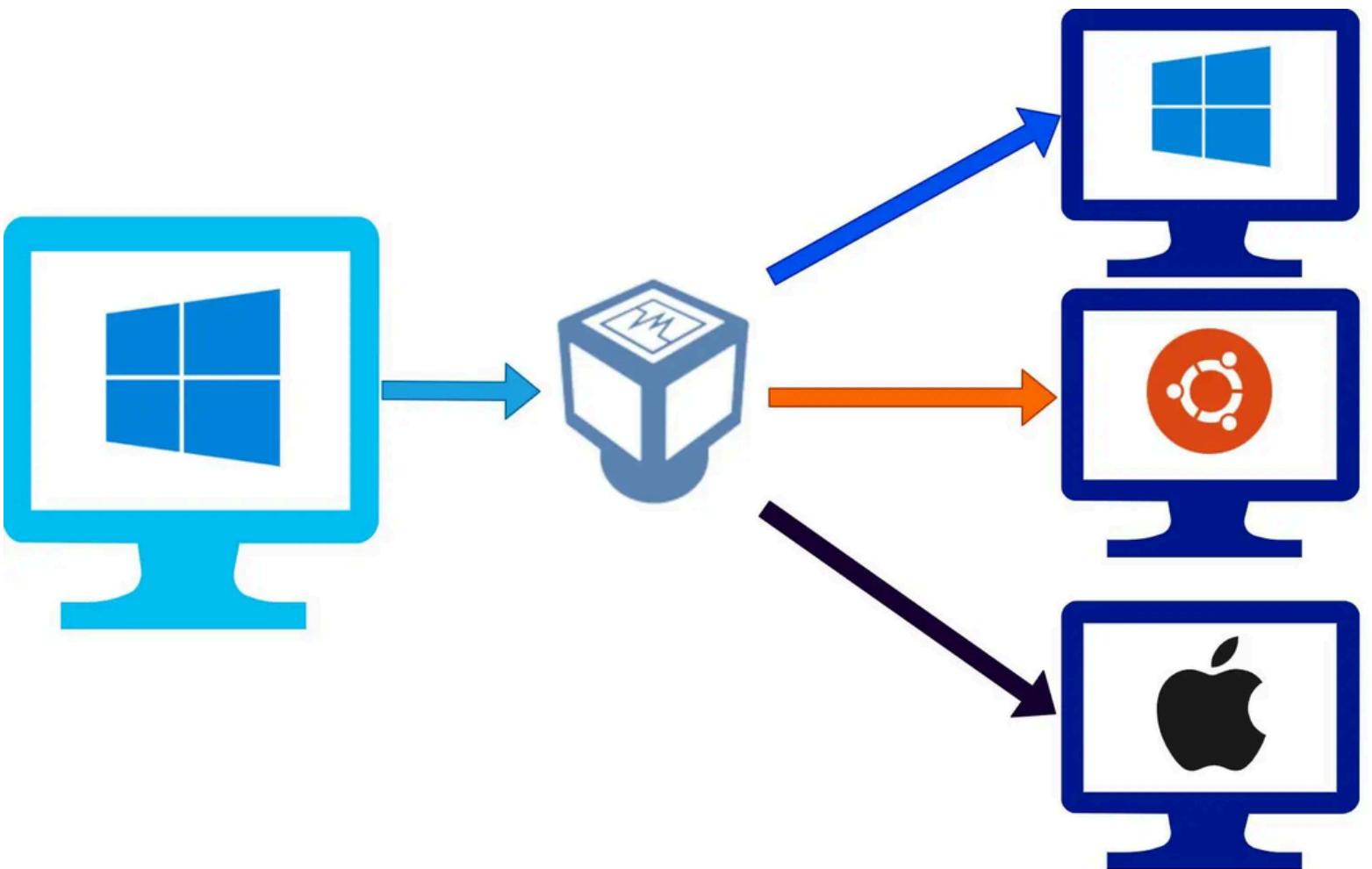


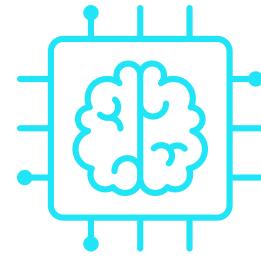
¿Qué es?



Una máquina virtual (VM) es un software que emula un sistema informático. Proporciona la funcionalidad de un equipo físico, pero se ejecuta en un entorno virtualizado. Existen dos categorías principales de VM:

- Locales
- En la Nube





Categorías

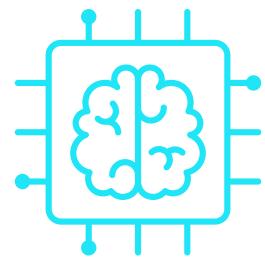
MV LOCAL

Estas se ejecutan en el hardware físico del propio usuario, como un ordenador personal o un servidor local.

MV EN LA NUBE

Se ejecutan en centros de datos de proveedores de servicios en la nube y son accesibles a través de internet.





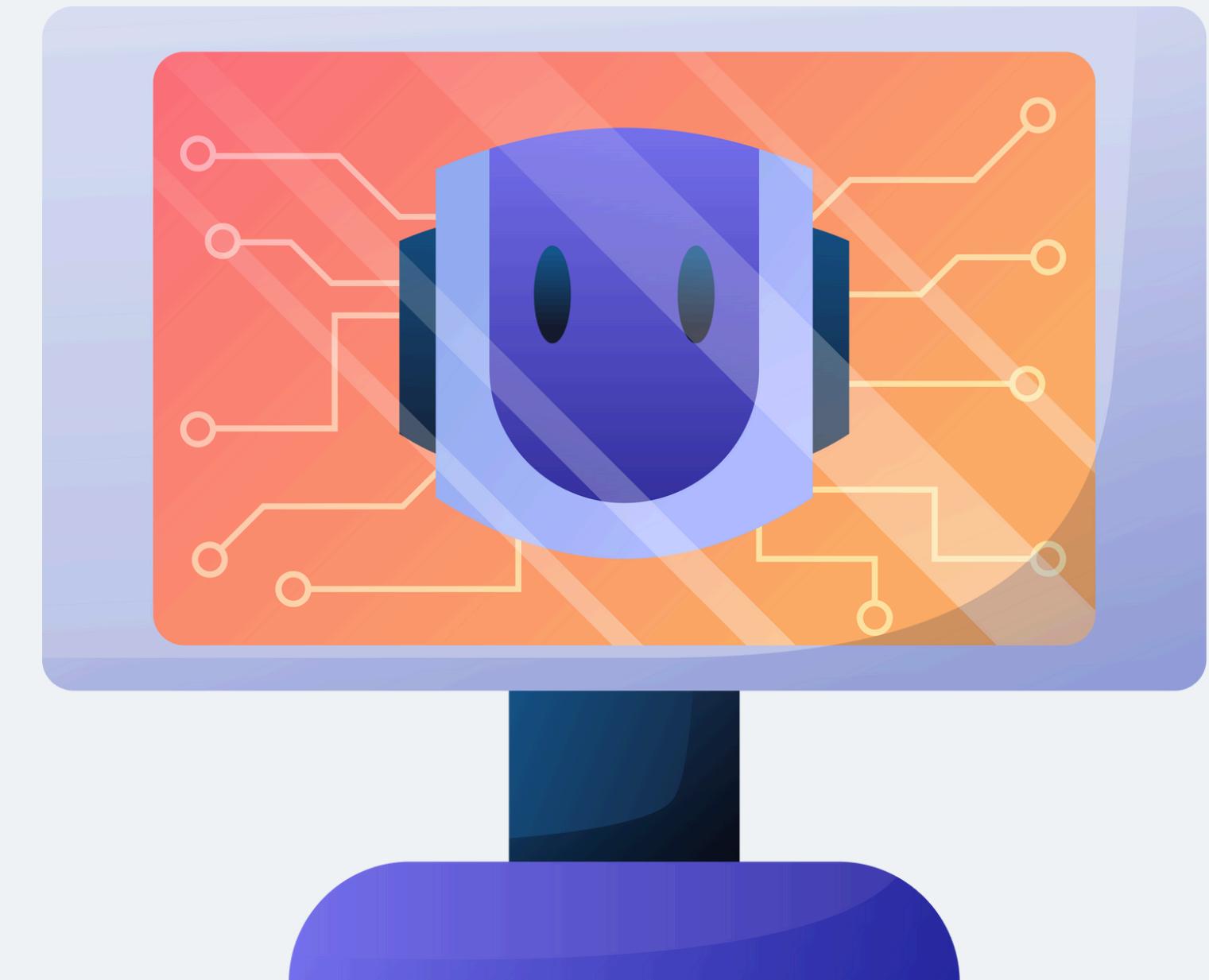
Software de virtualización para uso local

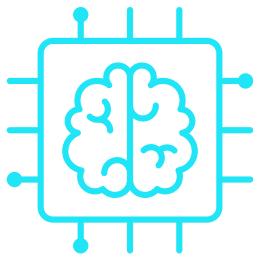


vmware®
Workstation

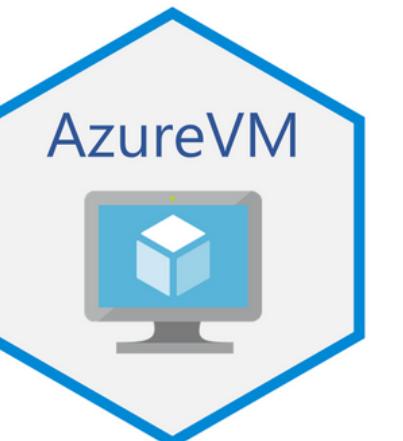


VirtualBox

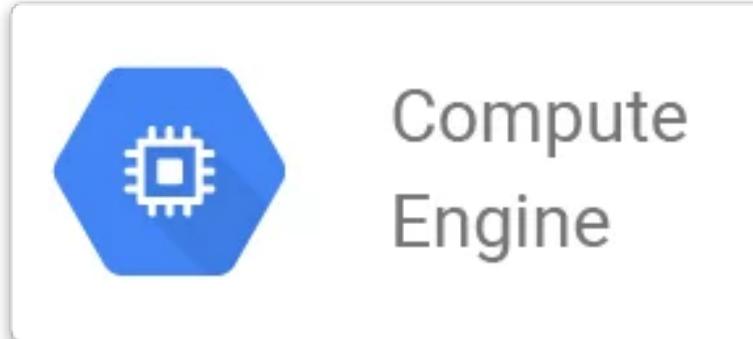




Proveedores de VMs en la Nube



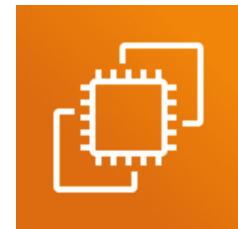
Compute
Engine





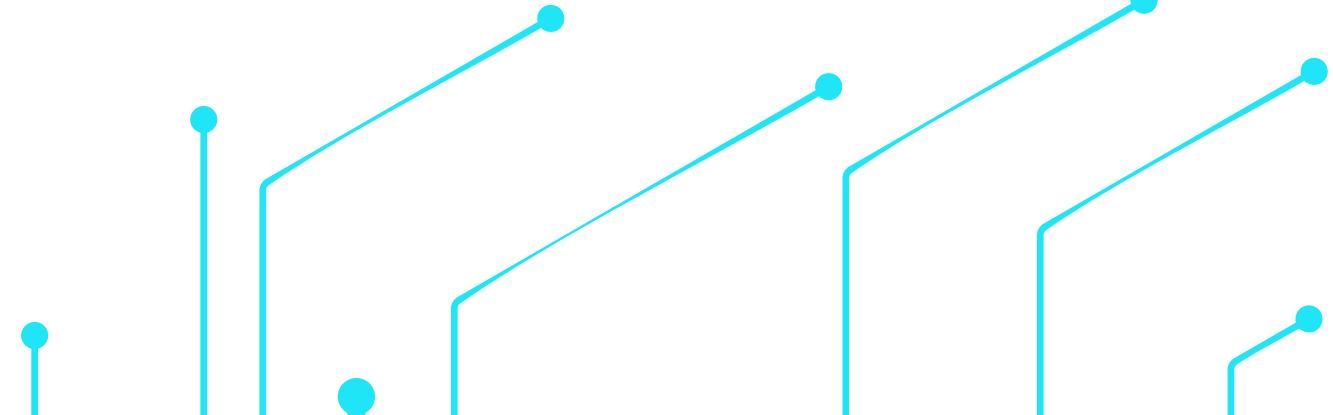
Amazon Web Services (AWS)

Es una plataforma de servicios en la nube que ofrece una amplia gama de servicios informáticos, de almacenamiento, bases de datos y redes. Uno de sus servicios más populares es Amazon Elastic Compute Cloud (EC2).



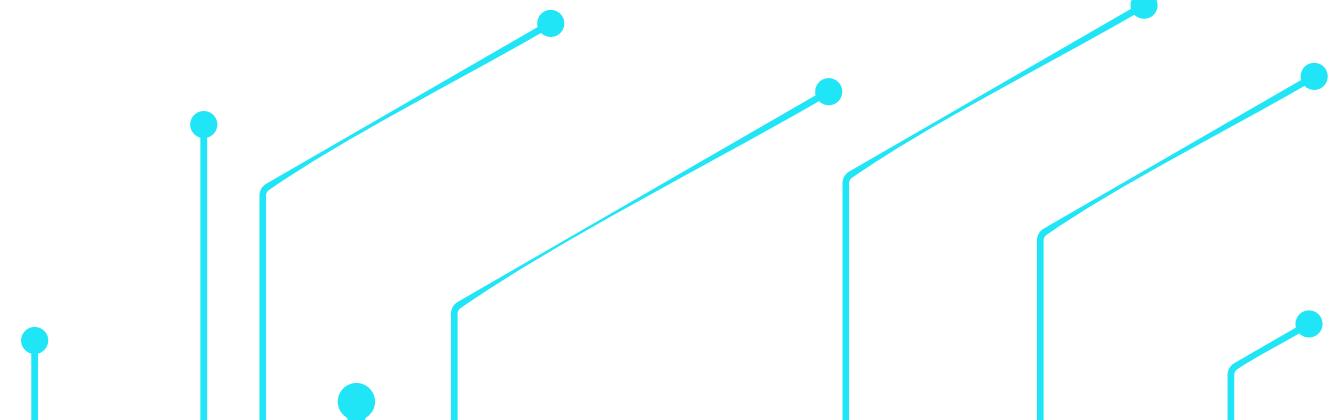
Amazon EC2 (Elastic Compute Cloud)

Amazon EC2 permite a los usuarios crear y administrar instancias de máquinas virtuales en la nube. Las instancias de EC2 proporcionan capacidad de procesamiento escalable en la nube de AWS, permitiendo a los usuarios ejecutar aplicaciones y cargas de trabajo de manera flexible y bajo demanda.



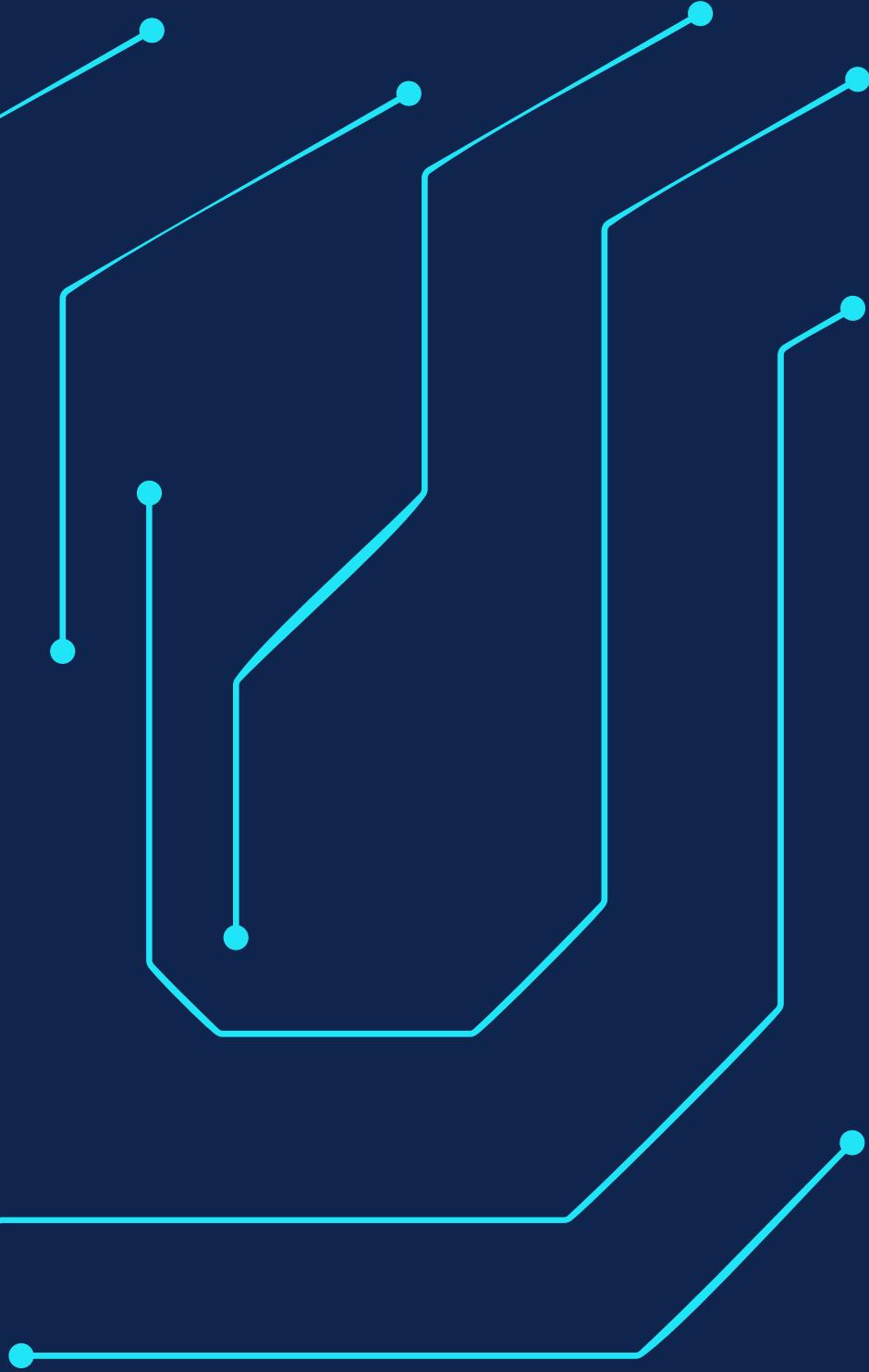
Termius

Termius es una aplicación de cliente SSH (Secure Shell) que permite a los usuarios conectarse y gestionar de manera segura servidores remotos. Está disponible para múltiples plataformas, incluidas Windows, macOS, Linux, iOS y Android. Termius es conocido por su interfaz de usuario intuitiva y sus características avanzadas que facilitan la gestión de conexiones SSH.



Ejemplo con AWS - E2



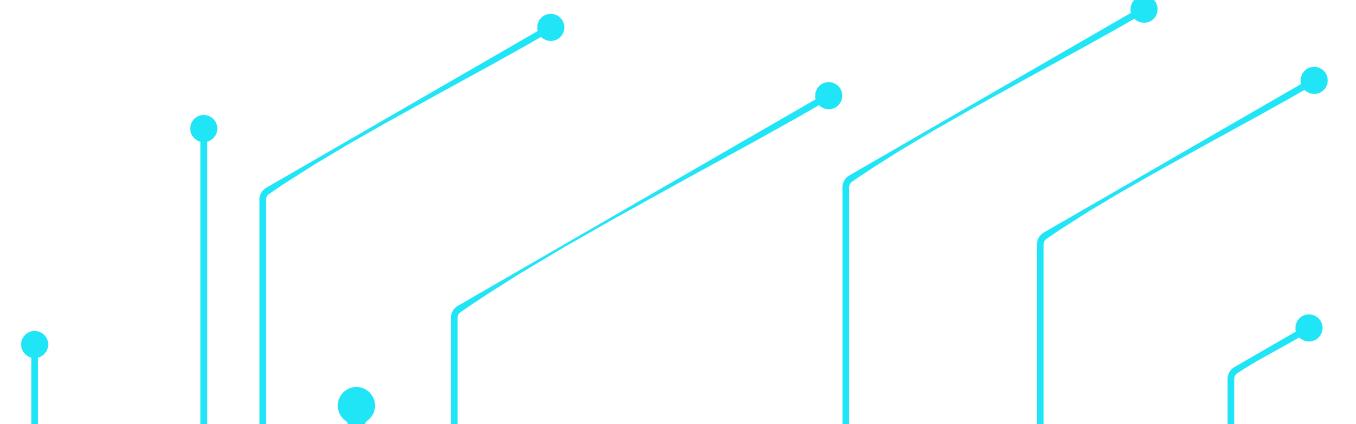


Desarrollo web



¿Qué es?

El desarrollo web es el proceso de crear y mantener sitios web y aplicaciones web. Abarca una variedad de tareas y disciplinas, incluyendo la codificación, diseño, y gestión de bases de datos, así como la implementación y el mantenimiento de sistemas de servidor y cliente.



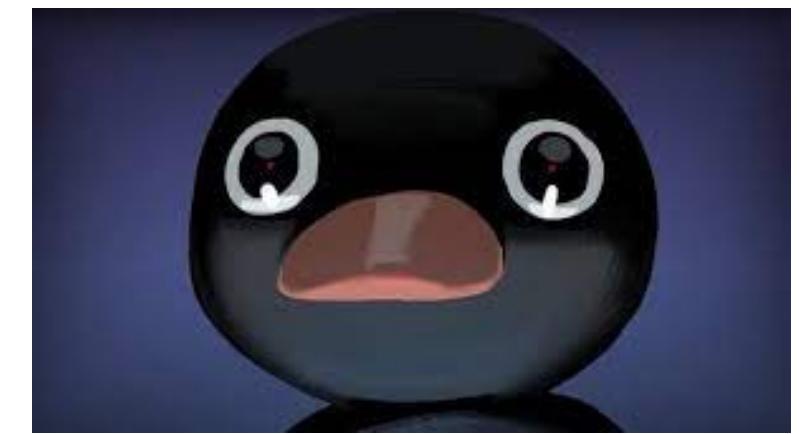
FRONTEND

Se refiere a la parte del desarrollo web que se ocupa de lo que los usuarios ven y con lo que interactúan directamente en sus navegadores web. Incluye el uso de tecnologías como HTML, CSS y JavaScript para construir la estructura, el diseño y la funcionalidad de las páginas web.

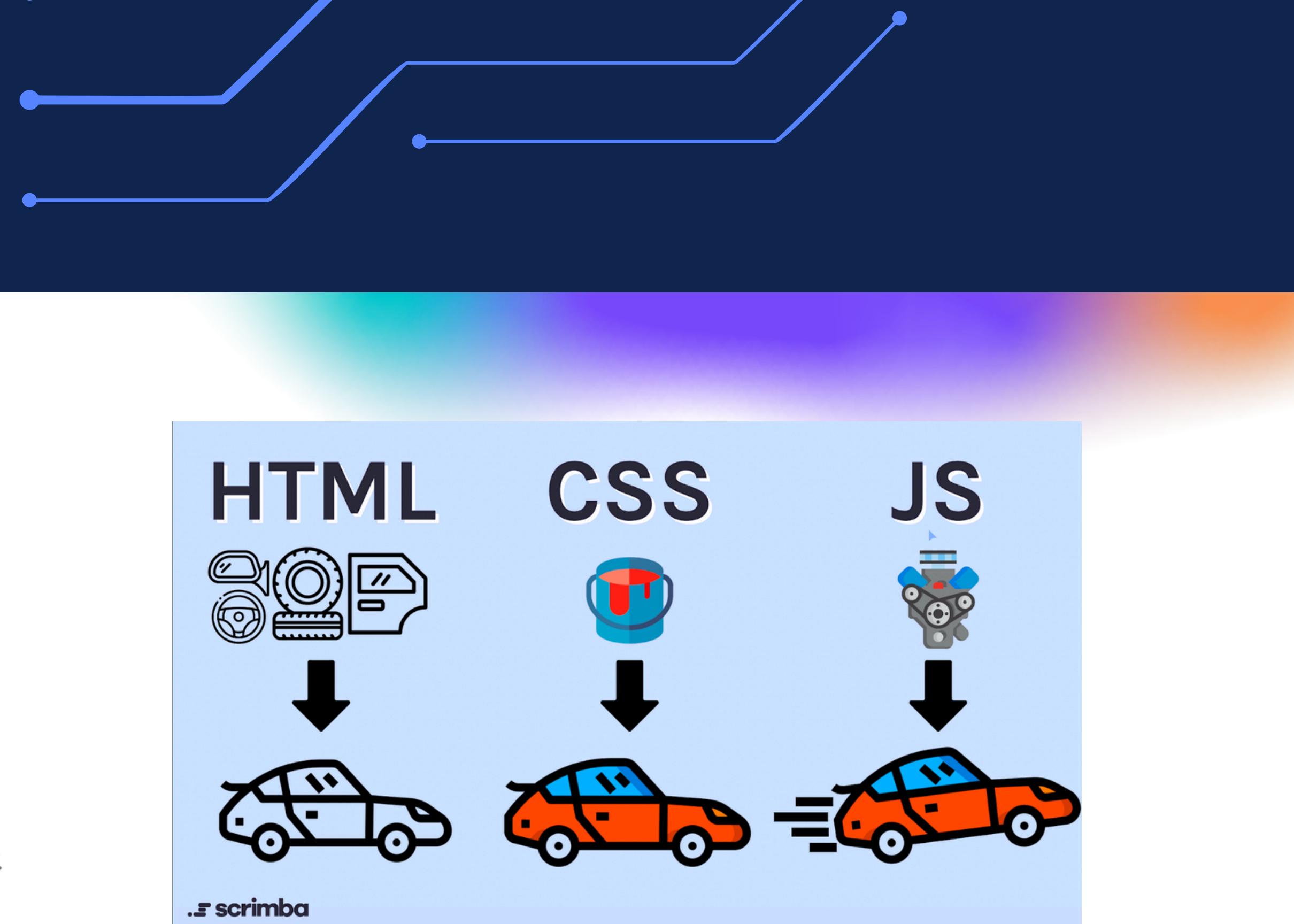


BACKEND

Involucra la creación y gestión de la lógica del servidor, las bases de datos y las aplicaciones del servidor que procesan y manejan la lógica de negocio, la autenticación de usuarios, el almacenamiento de datos y otras funciones necesarias para que la parte frontend funcione correctamente. Utiliza lenguajes de programación como Python, Ruby, PHP, Java, y frameworks como Node.js, Django, y Ruby on Rails.

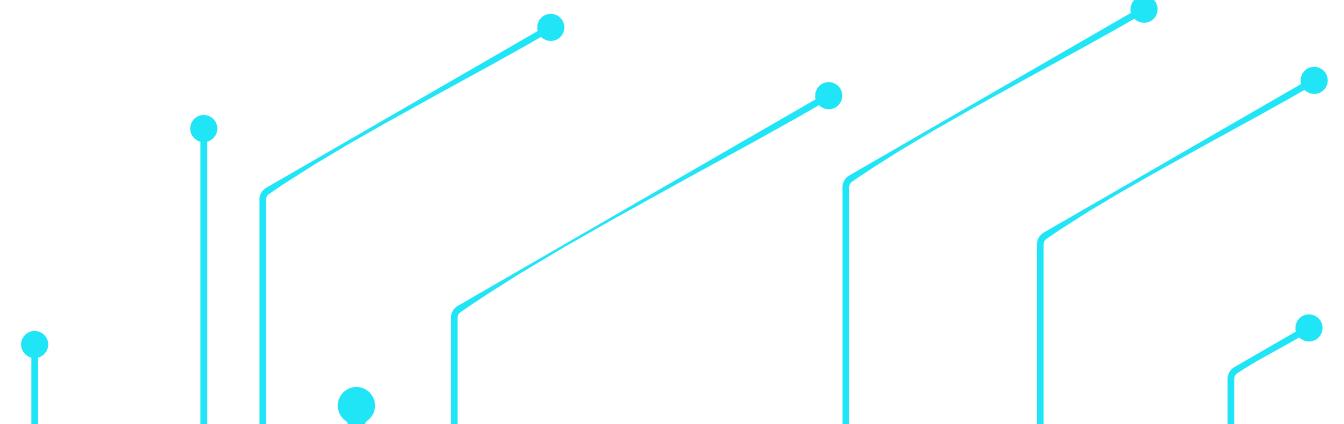


TECNOLOGIAS

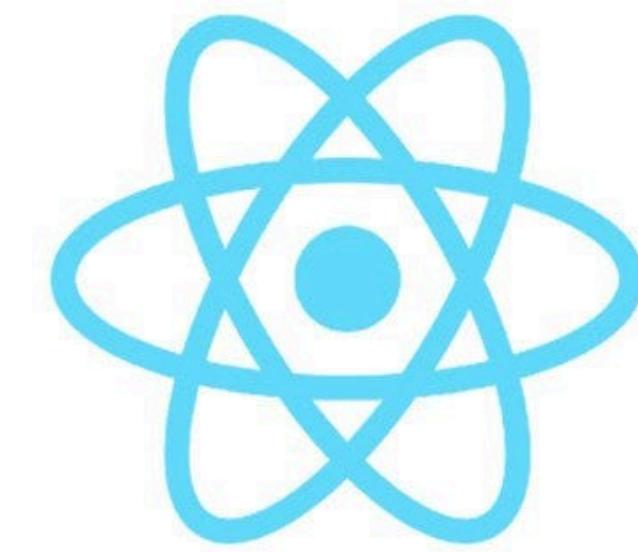


Surgimiento de los Frameworks y Bibliotecas

Al principio, el desarrollo web se basaba principalmente en HTML, CSS y JavaScript puro. Con el tiempo, a medida que la web se fue volviendo más compleja y los requisitos de desarrollo crecieron, surgieron frameworks y bibliotecas para facilitar y agilizar el proceso de desarrollo.



Ejemplo



React



Instalar Git

- O1** | **SUDO APT UPDATE**
- O2** | **SUDO APT INSTALL GIT**
- O3** | **GIT --VERSION**

Instalar node js

O1

SUDO APT UPDATE

O2

SUDO APT INSTALL NODEJS

O3

SUDO APT INSTALL NPM

Instalar Yarn

- O1** | `CURL -SS HTTPS://DL.YARNPKG.COM/DEBIAN/PUBKEY.GPG | SUDO APT-KEY ADD -`
- O2** | `ECHO "DEB HTTPS://DL.YARNPKG.COM/DEBIAN/ STABLE MAIN" | SUDO TEE /ETC/APT/SOURCES.LIST.D/YARN.LIST`
- O3** | `SUDO APT UPDATE`
- O4** | `SUDO APT INSTALL YARN`
- O5** | `YARN --VERSION`

Iniciar proyectos de React js

- O1** | **YARN CREATE VITE “MY-REACT-APP” --TEMPLATE
REACT**
- O2** | **CD “MY-REACT-APP”**
- O3** | **YARN INSTALL**
- O4** | **YARN DEV**