



# XML y ElementTree



## ¿Qué es XML?

XML es el acrónimo de Extensible Markup Language, es decir, es un lenguaje de marcado que define un conjunto de reglas para la codificación de documentos. se pueden aplicar en el análisis de datos o la lectura de textos creados por computadoras o personas. El lenguaje XML proporciona una plataforma para definir elementos para crear un formato y generar un lenguaje personalizado.



# Estructura de un XML

Etiqueta raíz (inicio)



```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

Sub-etiquetas



```
<entrenador>
```

Sub-Subetiquetas



```
<datosentrenador>
```

```
<nombre>CashmereFeline</nombre>
```

```
<edad>20</edad>
```

```
</datosentrenador>
```

```
<medallas>6</medallas>
```

```
<pokeballs>20</pokeballs>
```

```
<pokemones>
```

```
<pokemon nombre="Persian" tipo="Normal"/>
```

```
<pokemon nombre="Dragonair" tipo="Dragon"/>
```

```
<pokemon nombre="Ninetales" tipo="Fuego"/>
```

```
<pokemon nombre="Squirtle" tipo="Agua"/>
```

```
<pokemon nombre="Kingler" tipo="Agua"/>
```

```
</pokemones>
```

```
</entrenador>
```

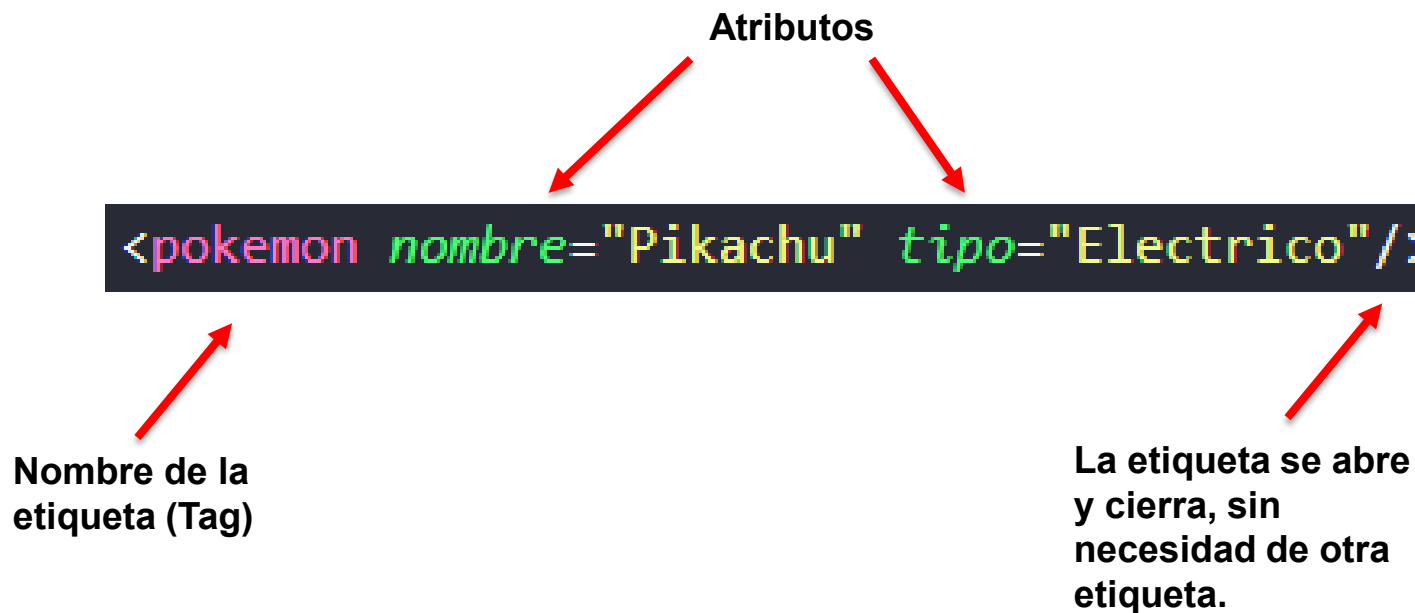
Etiqueta raíz (final)



```
</entrenadores>
```



## Composición de una etiqueta (Ejemplo 1)





## Ejemplo 2

Esta etiqueta no tiene atributos

```
<nombre>Enjoyryde</nombre>
```

Se abre la  
etiqueta

Texto

Se cierra  
la etiqueta



## ¿Qué es elementTree?

Es una librería cuyo propósito es analizar documentos XML.

## ¿Cómo la importamos en Python?

```
#ElementTree  
import xml.etree.ElementTree as ET
```

## ¿Cómo iniciamos?

```
tree = ET.parse('ruta del documento xml')  
root = tree.getroot()
```



Obtiene la etiqueta raíz.



## Propiedades

### Tag

Obtiene el nombre de la etiqueta.

### Text

Obtiene el texto que contiene una etiqueta.

## Documentación

<https://docs.python.org/3/library/xml.etree.elementtree.html>

### get()

Esta función obtiene el texto del atributo de una etiqueta, recibe como parámetro el nombre del atributo de dicha etiqueta.

**Text**

```
<nombre>Enjoyryde</nombre>
```

**Tag**

**Texto del atributo**

```
<pokemon nombre="Pikachu" tipo="Electrico"/>
```

**Nombre del atributo**