Grundlagen der Mathematik

Inhaltsverzeichnis

I	Formale Sprachen		
	1.1	Abstrakte Syntaxbäume	
2	Lambda-Kalkül		
	2.1	Variablensubstitution	
	2.2	Lambda-Ausdrücke	

1 Formale Sprachen

1.1 Abstrakte Syntaxbäume

Wenn ein mathematischer Ausdruck syntaktisch analysiert wurde, kann das Ergebnis dieser Analyse als ein sogenannter *abstrakter Syntaxbaum*, kurz *AST* für engl. *abstract syntax tree* dargestellt werden.

Dem Ausdruck »2x« ordnen wir z. B. den AST

$$(*,2,x)$$

zu und 2x + 4 ist dementsprechend

$$(+,(*,2,x),4)$$
.

Hier ein paar Beispiele:

- 1. f(x) wird zu (f,x),
- 2. f(x,y) wird zu (f,x,y),
- 3. $x^2 + a$ wird zu (+, (^, x, 2), a),
- 4. 2(a+b) wird zu (*,2,(+,a,b)),
- 5. a+b+c wird zu (+, (+,a,b),c),
- 6. a+b+c wird zu (+,a,b,c),
- 7. $x^2 = x$ wird zu (=, (^, x, 2), x),
- $8.A \wedge B$ wird zu (and, A, B).

Bei der Darstellung von abstrakten Syntaxbäumen im Computer gibt es zunächst zwei Varianten. In Lisp wird der AST zum Ausdruck »f(x,y)« als verkettete Liste

$$(f \times y)$$

dargestellt. Hier kann nämlich mit first (auch car genannt) der Funktionsbezeichner f erhalten werden und mit rest (auch cdr genannt) die Liste der Argumente.

Bei der Verwendung von dynamischen Feldern anstelle von verketteten Listen sind die Operationen first und rest eventuell etwas ineffizienter. Hier ist die Darstellung

sinnvoller. In einer effizienten statisch typisierten Programmiersprache ließe sich natürlich ein Datentyp für AST-Knoten formulieren, der auf extra die Bedürfnisse, welche sich ergeben, zugeschnitten ist.

2 Lambda-Kalkül

2.1 Variablensubstitution

Angenommen, bei t und u handelt es sich um Ausdrücke bzw. abstrakte Syntaxbäume. Dann bedeutet die Schreibweise

1

die Ersetzung jedes Vorkommens der Variable x im Baum t durch den Baum u. Verwendet man keine abstrakten Syntaxbäume, so müssen dabei jedoch im Zusammenhang mit Vorrangregeln die Regeln der Klammersetzung beachtet werden. Z. B. ist

$$(a*b) [b := x + y] = a*(x + y)$$
 (2.1)

und nicht a * x + y.

Eine solche Variablensubstitution soll außerdem nur für Variablen durchgeführt werden, welche *frei*, d. h. ungebunden vorkommen. Man spricht daher von einer *freien Variablensubstitution*. Variablen können ausschließlich durch lambda-Ausdrücke gebunden werden. Was ein lambda-Ausdruck ist, wird später erklärt.

2.2 Lambda-Ausdrücke

Einer Liste wie [a,b,c,d] ordnen wir den AST

zu. Somit gehört zur einelementigen Liste [x] der Baum ([],x). Zur leeren Liste [] gehört der Baum ([]), wobei die runden Klammern obligatorisch sind. Der Begriff *Liste* ist gleichbedeutend mit *Tupel*.

Einen AST der Form

bzw. einen Ausdruck

$$\lambda([x],t) \tag{2.2}$$

wobei t ein beliebiger AST ist, wollen wir als lambda-Ausdruck bezeichnen. Anstelle von » $\lambda([x],t)$ « schreiben wir kürzer »|x| t«. Alternative Schreibweisen sind » $\lambda x.t$ « oder » $x \mapsto t$ «.

Dabei verlangt man nun, dass |x| schwächer bindet als alle anderen Operationen und rechtsassoziativ ist.

Rechtsassoziativ bedeutet, dass die Klammerung immer auf der rechten Seite gesetzt wird. Z. B. ist

$$|x| |y| x + y = |x| (|y| x + y).$$
 (2.3)

Ein lambda-Ausdruck lässt sich nun auf einen AST applizieren. Man definiert

$$(|x|t)(u) := (t [x := u]).$$
 (2.4)

Z.B. ist

$$(|x| x^2)(4) = 4^2 = 16 (2.5)$$

und

$$(|x,y| x \cdot y)(a+b,c+d)$$

$$= (x \cdot y) [x := a+b, y := c+d]$$

$$= (a+b)(c+d).$$
(2.6)

Applikation ist linksassoziativ. D. h. es gilt

$$f(x)(y) = (f(x))(y).$$
 (2.7)

Man kann nun die freie Variablensubstitution präzise definieren. Für Ausdrücke s,t,u und Variablen x,y gelten folgende Regeln:

- (s1) x [x := u] = u.
- (s2) $y [x := u] = y \text{ wenn } x \neq y$.
- (s3) s(t) [x := u] = (s[x := u])(t[x := u]).
- (s4) (|x| t) [x := u] = |x| t.
- (s5) (|y| t) [x := u] = |y| (t[x := u]) wenn $x \neq y$ und FV(u) disjunkt zu BV(|y| t) ist.

Mit FV(t) bezeichnet man die Menge der *freien Variablen* von t, engl. *free variables*. Dieser Operator ist wie folgt definiert:

- 1. $FV(x) = \{x\}$ für jede Variable x.
- 2. $FV(s(t)) = FV(s) \cup FV(t)$.
- 3. $FV(|x|t) = FV(t) \setminus \{x\}$.

Mit BV(t) bezeichnet man die Menge der *gebundenen* Variablen von t, engl. bounded variables. Dieser Operator ist wie folgt definiert:

- 1. $BV(x) = \{\}$ für jede Variable x.
- 2. $BV(s(t)) = BV(s) \cup BV(t)$.
- 3. BV(|x| t) = BV(t) $\cup \{x\}$.

Entsprechend können wir noch AV(t), die Menge aller Variablen von t definieren:

- 1. $AV(x) = \{x\}$ für jede Variable x.
- 2. $AV(s(t)) = AV(s) \cup AV(t)$.
- 3. AV(|x| t) = AV(t) $\cup \{x\}$.

Außerdem definieren wir noch PV(t), die Menge der in Ausdrücken präsenten Variablen, wie folgt:

- 1. $PV(x) = \{x\}$ für jede Variable x.
- 2. $PV(s(t)) = PV(s) \cup PV(t)$.
- 3. PV(|x| t) = PV(t).

Man beachte dass eine Variable in einem Ausdruck sowohl frei als auch gebunden vorkommen kann. Mit anderen Worten: Eine disjunkte Zerlegung von AV(t) in FV(t) und BV(t) ist nicht immer möglich.

Nun gibt es auch lambda-Ausdrücke mit mehr als einem Argument. Wir können nun

$$(|x, y| t) := (|x| |y| t)$$
(2.8)

definieren. Man bezeichnet eine solche Umformung als *Currying* oder *Schönfinkeln*.

Bei mehr als einem Argument muss man in solchen Fällen aufpassen, wo die selben Variablen sowohl frei als auch gebunden vorkommen. Der Ausdruck

$$(|x,y| x+y)(y,x)$$
 (2.9)

unterscheidet sich z. B. von

$$((x+y)[x := y])[y := x]. (2.10)$$

Hier müssen beide Substitutionen »gleichzeitig« vorgenommen werden. Präziser gesagt müssen die gebundenen Variablen vor der Substitution umbenannt werden. Betrachten wir nämlich den geschönfinkelten Ausdruck

$$(|x| |y| x + y)(y)(x).$$
 (2.11)

Hier erhält man nach Definition nun

$$((|y|x+y)[x:=y])(x), (2.12)$$

aber die Substitution kann wegen Regel (s5) nicht ausgeführt werden, denn $FV(y) = \{y\}$ ist nicht disjunkt zu $BV(|y| \ x + y) = \{y\}$. Benennt man die gebundene Variable y nun in a um, so ergibt sich

$$((|a| x+a)[x := y])(x)$$

= (|a| y+a)(x) = y+x. (2.13)