

Nomes: Mayke Souza da Silva, Luís Fellipe da Silva Araujo, Jonathan da Silva Alves Dias, Igor Rocha Martins

Curso: Técnico D.S.

Série: 1º

Data: 22/06/2023

Sumário}

- **1. Mínimos requisitos de Hardware**
- **2. Mínimos requisitos de S.O.**
- **3. Tecnologias utilizadas:**
 - **3.1. HTML**
 - **3.2. CSS**
 - **3.3. Bootstrap**
 - **3.4. JS**
- **4. Fluxograma**

1. Mínimos requisitos de Hardware}

Requisitos para usar o navegador Chrome no Windows:

- Processador Intel Pentium 4 ou mais recente compatível com SSE3
- 350 MB de Espaço livre em disco
- 512 MB de Memória RAM

Fonte: <https://support.google.com/chrome/a/answer/7100626?hl=pt-br> / <https://www.techtudo.com.br/noticias/2015/06/como-baixar-e-instalar-google-chrome-veja-especificacoes-do-seu-pc.ghtml>

2. Mínimos requisitos de Software}

Requisitos para usar o navegador Chrome no Windows:

- Windows 10 ou posterior ou Windows Server 2016 ou posterior
- Versões anteriores só terão suporte até o Chrome 109

Fonte: <https://support.google.com/chrome/a/answer/7100626?hl=pt-br>

3. Tecnologias utilizadas}

- **3.1. HTML:**

“HTML é a sigla para HyperText Markup Language (Linguagem de Marcação de Hipertexto, em inglês). Foi criado na década de 1990 pelo físico britânico Tim Berners-Lee, considerado o “pai da web”, para auxiliar na formatação dos documentos de pesquisas compartilhados entre ele e seus colegas.

Com o desenvolvimento dos navegadores e a popularização da internet, o HTML passou a ser utilizado na criação de sites, tornando-se um dos pilares da “World Wide Web”. Atualmente, a tecnologia evoluiu e é utilizada em conjunto com outras ferramentas, como o CSS e o JavaScript, no desenvolvimento de sites e aplicativos web dinâmicos.”

Como funciona?

“O HTML é uma linguagem de marcação com a qual os elementos de uma página são identificados e definidos, geralmente, por um par de marcadores conhecidos como tags. Esses elementos podem ser desde textos e suas formatações, como parágrafos, sublinhados e links, até conteúdos multimídia, como imagens e vídeos.

As tags descrevem a estrutura semântica de uma página, ou seja, a organização de suas informações, que então é recebida, interpretada e renderizada pelo navegador.”

“Alguns tipos de tags introduzem o elemento diretamente na página, como `<input />`, para caixa de texto, enquanto outras envolvem o conteúdo e podem conter outras tags, como o `` e ``, para listas. A utilização correta dos marcadores em uma página HTML é importante para o conteúdo ser identificado corretamente por mecanismos de buscas, como o Google.

Os documentos HTML são arquivos de texto simples, com a extensão .html, e podem ser escritos na maioria dos editores de texto comuns, como o Bloco de Notas, do Windows. Em aplicações mais avançadas, recomenda-se a utilização de ambientes de desenvolvimento integrado, como o Visual Studio Code, que oferecem recursos que facilitam a escrita do código.

As especificações do HTML são mantidas pela organização World Wide Web Consortium (W3C) em parceria com a WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group). A linguagem também é atualizada e publicada em versões. A atual, divulgada em 2014, é o HTML 5.2, que incluiu tags com funcionamento integrado ao JavaScript e ao CSS, além da padronização de seções comuns, como cabeçalho, rodapé, etc.”

Fonte: <https://tecnoblog.net/responde/o-que-e-html-guia-para-iniciantes/>

- **3.2. CSS:**

“O CSS foi desenvolvido em meados da década de 90 para solucionar um problema criado pela expansão da própria internet. Com a popularização da rede, as páginas foram ficando cada vez mais complexas, e os recursos do HTML já não eram mais suficientes para atender às necessidades dos desenvolvedores.

Sua primeira função foi a de separar os códigos de estruturação e apresentação do conteúdo, tornando-os mais simples de serem escritos e atualizados. Dessa forma, ao invés de utilizar tags e elementos de HTML ou XML para criar cores, fontes e layout, eles passaram a ser configurados nas folhas de estilo.

O CSS permite modificar o visual de vários elementos ou seções diferentes de uma mesma página de uma só vez. Além de adicionar animações e outros recursos visuais, também é possível determinar que os elementos sejam renderizados de maneira diferente de acordo com a tela ou resolução do dispositivo, técnica conhecida como “design responsivo”.

“Como funciona?

O CSS tem uma sintaxe simples, com nomes em inglês para especificar diferentes propriedades de uma página. O código pode ser escrito dentro de uma tag de abertura de um elemento HTML (chamado de método “inline”), incorporado em uma seção do cabeçalho do documento, ou em um arquivo separado, que então é importado ou linkado na página.

Quando o CSS é externo ou incorporado, os elementos da página afetados pelos estilos são identificados pelos seletores. Eles podem ser aplicados a todos os elementos de um tipo específico, ou apenas àqueles que correspondem a um determinado atributo ou identificação.”

Fonte: <https://tecnoblog.net/responde/o-que-e-css-cascading-style-sheets/>

- **3.3. Bootstrap:**

“Bootstrap é um framework front-end que fornece estruturas de CSS para a criação de sites e aplicações responsivas de forma rápida e simples. Além disso, pode lidar com sites de desktop e páginas de dispositivos móveis da mesma forma.

Originalmente, o Bootstrap foi desenvolvido para o Twitter por um grupo de desenvolvedores liderados por Mark Otto e Jacob Thornton Logo e se tornou uma das estruturas de front-end e projetos de código aberto mais populares do mundo.

Antes de ser uma estrutura de código-fonte aberto, o Bootstrap era conhecido como Twitter Blueprint. Após alguns meses de desenvolvimento, o Twitter realizou sua primeira Hack Week: o projeto ganhou uma grande popularidade quando desenvolvedores de todos os níveis de habilidade usaram o framework sem qualquer orientação externa. Após o evento, ele serviu como guia de estilo para o desenvolvimento de ferramentas internas na empresa por mais de um ano antes de seu lançamento se tornar público.”

Como o Bootstrap é distribuído?

“Geralmente, o Bootstrap é distribuído usando o site oficial e npm. Você também pode criar sua própria distribuição usando o código-fonte, ou por meio da própria rede de distribuição de conteúdo conhecida como CDN do Bootstrap. Um CDN permite que um site da web recupere com frequência arquivos públicos usados de servidores distribuídos globalmente.”

Fonte: <https://www.alura.com.br/artigos/bootstrap>

- **3.4. JS:**

“O JavaScript é uma linguagem de programação interpretada criada em meados da década de 90 pela Netscape Communications. Seu objetivo era atender à demanda crescente por sites mais interativos e dinâmicos, já que, até então, as páginas HTML continham pouca ou nenhuma interatividade além dos hyperlinks.

O JavaScript permite controlar os elementos de uma página em tempo real, sem necessariamente ter que receber os dados ou uma resposta do servidor. Por exemplo, é possível atualizar o conteúdo de uma página web sem precisar recarregá-la por completo ao preencher um formulário.

É uma linguagem multiparadigma (programação funcional e imperativa), versátil, com tipagem dinâmica (não é necessário definir os tipos das variáveis ao declará-las), sintaxe acessível, e recursos avançados como orientação a objetos e APIs para trabalhar com textos, matrizes, datas e expressões regulares. Atualmente, segue as especificações ECMAScript, que visam garantir o suporte e o funcionamento da linguagem entre os diferentes navegadores.”

Como funciona?

“O uso primário do JavaScript é escrever funções e scripts que são embarcados ou incluídos em uma página HTML, atualizando as informações e interagindo dinamicamente com o conteúdo da página. Ao invés de rodar remotamente em servidores na internet, como o PHP, o

código JavaScript funciona localmente, ou seja, direto do navegador do usuário.

Um código JavaScript também pode enviar e receber dados do servidor de maneira síncrona e assíncrona, processando, validando e exibindo as informações em tempo real. Apesar de algumas semelhanças entre as linguagens, inclusive no nome, o JavaScript não é uma tecnologia derivada do Java.”

Fonte: <https://tecnoblog.net/responde/o-que-e-javascript-guia-para-iniciantes/>

4. Fluxograma}

