

El futuro digital es de todos

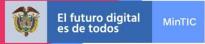




CICLO II:

Programación Básica en Java







Sesión 2: Introducción a Java

ARREGLOS UNIDIMENSIONALES
VECTORES







Objetivos de la sesión

Al finalizar esta sesión estarás en capacidad de:

- 1. Declarar e inicializar arreglos unidimensionales (vectores).
- 2. Utilizar los arreglos unidimensionales para almacenar datos y recuperarlos
- Iterar a través de los arreglos unidimensionales y manipular sus datos utilizando las primitivas de programación estudiadas







ARREGLOS UNIDIMENSIONALES VECTORES



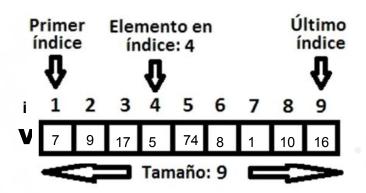




Arreglo Unidimensional: Vector

Definición - Repaso

Es un arreglo de N elementos organizados en una dimensión donde N recibe el nombre de longitud o tamaño del vector. Para hacer referencia a un elemento del vector se usa el nombre del mismo, seguido del índice (entre corchetes), el cual indica una posición en particular del vector.



$$V[4] = 5$$





Lectura y Escritura de un Vector

Pseudocódigo

```
Inicio
Entero i, n, V[100]
Leer n
para i: 0, n-1, 1 hacer
Leer V[i]
Finpara
para i: 0, n-1, 1 hacer
Escribir V[i]
Finpara
Fin
```

Java

```
public static void main(String[] args) {
     int n, i, V[] = new int[100];
     Scanner leer = new Scanner(System.in);
     System.out.print("Cantidad estudiantes: ");
     n = leer.nextInt();
     for (i = 0; i < n; i++) {
        System.out.print("Elemento "+(i+1)+": ");
       V[i] = leer.nextInt();
     System.out.println("Elementos del vector");
     for (i = 0; i < n; i++) {
       System.out.println(V[i]);
```





Fin



Arreglo Unidimensional: Vector

Algoritmos de Inserción – Codificar en Java

En Vector ordenado

En Vector desordenado en la posición k

```
Inicio Entero V [cap_max], x, i, n, k Leer x , k Si (n < cap_max) entonces Para i \leftarrow n a k paso -1 hacer V [ i+1] \leftarrow V [ i ] Fin para V[ k ] \leftarrow x Sino Escribir "No hay espacio disponible" Fin si Fin
```

Vector búsqueda secuencial



Pseudocódigo

```
Inicio
Entero Pos □ 1, X
Iógico existe □ F
Ieer X
MQ (Pos <= N y Existe = F) hacer
si (V(Pos) = X) entonces
existe ← V
sino
Pos ← Pos + 1
fin si
fin MQ
Si (existe = V) entonces
Escribir "Encontrado"
sino
Escribir "No encontrado"
fin si
Fin
```

Java

```
public static void main(String[] args) {
  int n, i, V[] = new int[100], pos = 1, x;
   boolean sw = false;
   Scanner leer = new Scanner(System.in);
   System.out.print("Cantidad estudiantes: ");
  n = leer.nextInt():
  for (i = 0; i < n; i++) {
System.out.print("Elemento " + (i + 1) + ": ");
      Vfil = leer.nextInt():
   System.out.print("Elemento a buscar:");
   x = leer.nextInt();
   while (pos \leq n'&& sw == false) {
      if (V[pos] == x) {
         sw = true:
      } else {
         pos = pos + 1:
   if (sw = true) {
       System.out.println("Encontrado");
   } else {
       System.out.println("No encontrado");
```





TIC 20<u>22</u>,

Arreglo Unidimensional: Vector

Algoritmos de Eliminación – Codificar en Java

```
En Vector ordenado
Inicio
Entero V[cap max], X, I, N, pos
pos←1
Leer X
MQ (X > V [pos]) hacer
  pos←pos+1
Fin MQ
Para I← pos hasta N-1 paso 1 hacer
  V [ | ] ← V [ |+1 ]
Fin para
N←N-1
Fin
```

En Vector desordenado en la posición k

```
Inicio
Entero V [ cap_max ], I, N, K
Leer K
Para I ← K hasta N-1 paso 1 hacer
V [ I ] ← V [ I+1 ]
Fin para
N←N-1
Fin
```



Ordenamiento por inserción:

METODO INSERCION

```
public static void Insercion (int[] vector) {
    for (int i = 1; i < vector.length; i++) {
      int aux = vector[ i ];
      int j;
      for (j=i-1; j > =0 \&\& vector[j] > aux; j--){
          vector[ j+1] = vector[ j ];
      vector[j+1] = aux;
```





Ejercicios para practicar





```
import java.util.*;
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
     Scanner sc = new Scanner(System.in);
     int[] numeros = new int[10];
     int pos = 0, neg = 0, cero = 0; //contadores
     int i:
    //Leemos los valores por teclado y los guardamos en el array
     System.out.println("Lectura de los elementos del array: ");
     for (i = 0; i < numeros.length; i++) {
       System.out.print("numeros[" + i + "]= ");
       numeros[i] = sc.nextInt();
```

```
//se recorre el array para contar positivos, negativos y ceros
   for (i = 0; i < numeros.length; i++) {
     if (numeros[i] > 0) {
        pos++;
      } else if (numeros[i] < 0) {
        neg++;
      } else {
        cero++:
   //mostrar resultados
   System.out.println("Positivos: " + pos);
   System.out.println("Negativos: " + neg);
   System.out.println("Ceros: " + cero);
```





Programa Java para leer la altura de N personas y calcular la altura media. Calcular cuántas personas tienen una altura superior a la media y cuántas tienen una altura inferior a la media. El valor de N se pide por teclado y debe ser entero positivo.

```
import java.util.*;
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
     Scanner sc = new Scanner(System.in);
     int i. N:
     int contMas = 0, contMenos = 0;
     double media = 0:
     //Leer el número de personas
     do{
       System.out.print("Número de personas: ");
       N = sc.nextInt():
     }while(N<=0);</pre>
     //Se crea el array de tamaño N
     double[] alto = new double[N];
```

```
//Leer alturas
    System.out.println("Lectura de la altura de las personas: ");
    for (i = 0; i < N; i++)
      System.out.print("persona" + (i+1) + " = ");
      alto[i] = sc.nextDouble();
      media = media + alto[i]; //se suma la estatura leída para calcular la media
    //Calcular la media
    media = media / N:
    //recorremos el array para ver cuantos hay más altos
    //que la media y cuantos más bajos
    for (i = 0; i < alto.length; i++) {
      if (alto[i] > media){ //si la estatura es mayor que la media
         contMas++:
      } else if (alto[i] < media){ //si es menor
         contMenos++;
    //Mostrar resultados
    System.out.println("Estatura media: " + media);
    System.out.println("Personas con estatura superior a la media: " + contMas); 2022
    System.out.println("Personas con estatura inferior a la media: " + contMenos);
```



IGRACIASPOR SER PARTE DE ESTA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE!



