



El futuro digital
es de todos

MinTIC



Vigilada Mineducación

CICLO II: Programación Básica en Java

Misión
TIC2022





El futuro digital
es de todos

MinTIC

UN UNIVERSIDAD
DEL NORTE

Vigilada Mineducación

Sesión 11: Introducción a Java

Programación Orientada a Objetos (POO)

Misión
TIC2022



Objetivos de la sesión

Al finalizar esta sesión estarás en capacidad de:

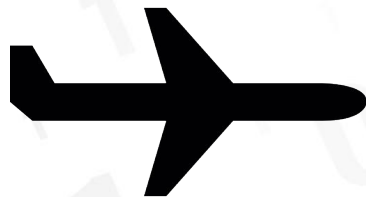
1. Explicar el polimorfismo básico y su relación con la herencia en Java
2. Explicar el polimorfismo utilizando los conceptos de clase abstracta y la sobreescritura de métodos (@Override)
3. Construir programas que usen el polimorfismo básico con el apoyo de la herencia y con el uso de la clase abstracta y la sobreescritura de métodos



El futuro digital
es de todos

MinTIC

Polimorfismo



Volar



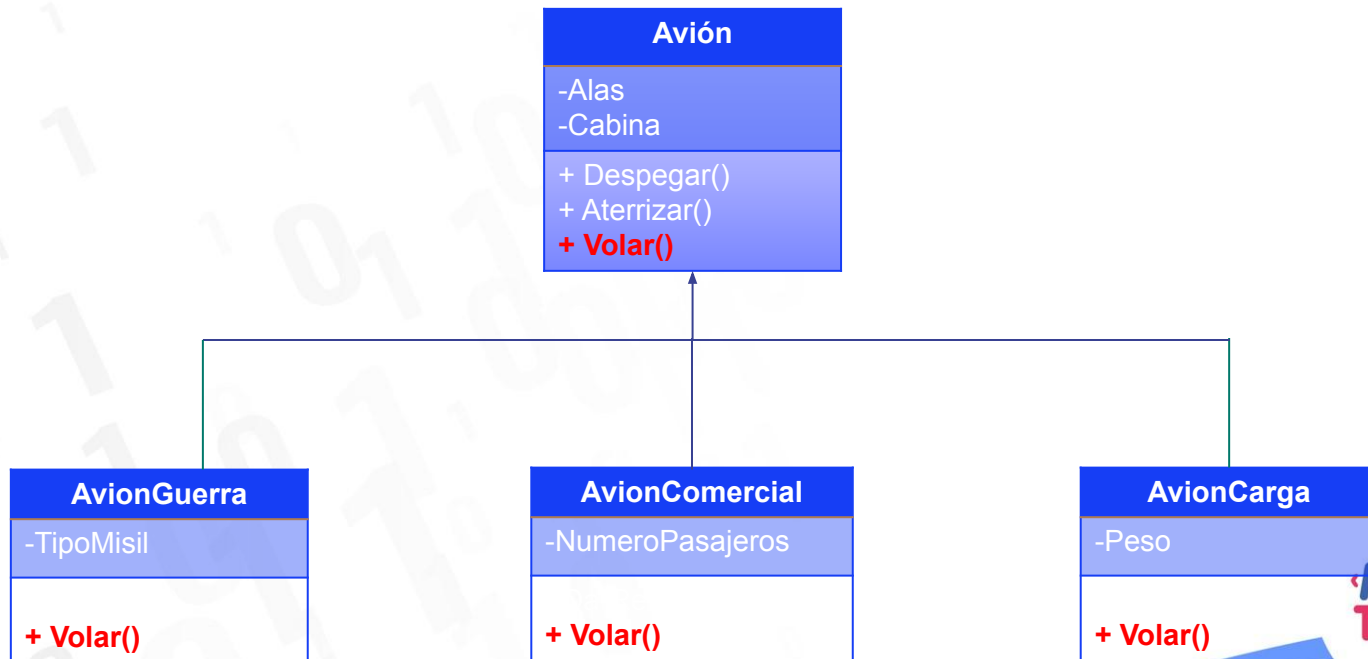
UNIVERSIDAD
DEL NORTE

Vigilada Mineducación

Misión
TIC2022



Polimorfismo





Polimorfismo

¿Qué es?

- Muchas Formas que puede tomar un objeto

¿Por qué?

- Los objetos pueden tener distinto comportamiento dependiendo de su interacción

¿Para qué?

- Código limpio
- Ahorrar tiempo



Polimorfismo

POLI:
Múltiple



Morfismo:
Forma

- En java, el polimorfismo se refiere a la capacidad que tiene un objeto de comportarse de múltiples formas o de decidir qué método aplicar, dependiendo de la clase a la que pertenece. El polimorfismo en Java se implementa por medio de la herencia.
- Esto significa que dos clases que tengan un método con el mismo nombre y que reciban los mismo parámetros, ejecutarán acciones distintas.
- Una llamada a un método genérico de una Superclase ejecuta la implementación correspondiente del método dependiendo de la clase del objeto que se creó.



Polimorfismo - Ejemplo

Se tienen las clases **Entero** y **Char**, cada una responderá de manera diferente al método "**Sucesor**"





Polimorfismo – Ejemplo Java

```
Public class Avion {  
    public void Volar() {  
        System.out.println("Con toda");  
    }  
}  
  
Public class AvionComercial extends Avion {  
    public void Volar() {  
        System.out.println("Con Pasajeros");  
    }  
}  
  
Public class AvionCarga extends Avion {  
    public void Volar() {  
        System.out.println("Con Productos");  
    }  
}
```

```
public static void main(String[] args) {  
    Avion a = new Avion Comercial();  
    Avion b = new AvionCarga();  
    a.Volar();  
    a.Volar();  
}
```



Clases abstractas

- Cuando hay herencia se puede crear una clase abstracta.
- Se denomina **clase abstracta** a una clase que tiene algún método sin implementar.
- Para definir una clase abstracta se debe tener en cuenta:
 - En la declaración de la clase añadir abstract.
 - Dejar sólo la declaración del método, añadiendo igualmente abstract.
- Una subclase de una clase abstracta debe:
 - Implementar todos los métodos abstractos heredados, o bien
 - Ser a su vez declarada abstracta.



Clases Abstractas

- Una clase abstracta no puede ser instanciada
- Puede contener métodos abstractos, a ser implementados en subclases
- Puede contener métodos concretos

```
public abstract class Padre {  
    ...  
    public abstract void metodo();  
}  
  
public class Hija extends Padre {  
    public void metodo() {  
        ...  
    }  
}
```

Clase Padre es abstracta: si se intenta instanciarla, se produce un error de compilación

Si la clase Hija no provee una implementación del método `metodo()`, se produce un error de compilación



Clases Abstractas – Sobreescritura de métodos

- La sobreescritura tiene sentido si la subclase tiene características que hagan que ese método deba ejecutar acciones adicionales.
- Para sobrescribir se utiliza `@Override` justo encima de la definición del método.
- El método de la subclase debe tener la misma definición que el de la superclase.
- En caso de no sobrescribir un método, se ejecutará el de la superclase.



Clases abstractas, @Override – Polimorfismo - Ejemplo

//Clase padre

```
public abstract class Vehiculo {  
    public abstract void abastecer(double litros);  
}
```

//Clase hija

```
public class Taxi extends Vehiculo{  
    public Taxi() {  
    }  
}
```

@Override

```
public void abastecer(double litros){  
}
```



El futuro digital
es de todos

MinTIC

UN UNIVERSIDAD
DEL NORTE

Vigilada Mineducación

¡GRACIAS
POR SER PARTE DE
ESTA EXPERIENCIA
DE APRENDIZAJE!



Mision
TIC 2022