





Dateisysteme

Tutorium 07

Betriebssysteme SS2024

Dateisysteme | Betriebssysteme SS2024 |

# Inhaltsverzeichnis

1 Eigenschaften von Dateien

2 Linux Dateibäume

3 Inodes

# Dateien

### Typische Attribute:

- Speichern Daten entweder
  - unstrukturiert als Folge von Bytes
  - strukturiert in mehreren Datensätzen
- Der Zugriff auf die Daten kann entweder
  - sequentiell erfolgen wobei die Datei von Anfang bis Ende gelesen wird
  - wahlfrei erfolgen und an einer beliebigen Position in der Datei stattfinden

# Dateien (2)

Typische Operationen auf Dateien:

- Öffnen (open), Schließen (close), Erzeugen (create), Löschen (delete)
- Lesen (read), Schreiben (write)
- Positionieren des Schreib-Lesezeigers (seek)

## Linux Dateibäume

- (Linux) Dateisysteme sind in einer Baumstruktur organisiert
- Die inneren Knoten des Baumes repräsentieren immer Verzeichnisse und die Blätter sind entweder leere Verzeichnisse oder Dateien
- Die Verbindungen zwischen den Knoten werden benannt wodurch Pfade angegeben werden können
- Spezielle Verweise:
  - "/" verweist auf das Wurzelverzeichnis
  - "." verweist auf das aktuelle Verzeichnis
  - ".." verweist auf das Elternverzeichnis

# Linux Dateibäume - Beispiel

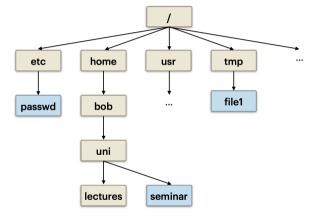


Abbildung: Vereinfachter Dateibaum wobei Verzeichnisse gelb und Dateien blau gefärbt sind

- Pfade können entweder absolut sein, d.h. sie beginnen beim Wurzelverzeichnis, oder relativ zum aktuellen Verzeichnis angegeben werden
- Beispiele:
  - Absoluter Pfad zur Datei file1:

- Pfade können entweder absolut sein, d.h. sie beginnen beim Wurzelverzeichnis, oder relativ zum aktuellen Verzeichnis angegeben werden
- Beispiele:
  - Absoluter Pfad zur Datei file1: /tmp/file1

- Pfade können entweder absolut sein, d.h. sie beginnen beim Wurzelverzeichnis, oder relativ zum aktuellen Verzeichnis angegeben werden
- Beispiele:
  - Absoluter Pfad zur Datei file1: /tmp/file1
  - Relativer Pfad zur Datei seminar ausgehend von /home:

- Pfade können entweder absolut sein, d.h. sie beginnen beim Wurzelverzeichnis, oder relativ zum aktuellen Verzeichnis angegeben werden
- Beispiele:
  - Absoluter Pfad zur Datei file1: /tmp/file1
  - Relativer Pfad zur Datei seminar ausgehend von /home: bob/uni/seminar
  - Relativer Pfad zur Datei file1 ausgehend von /usr:

- Pfade können entweder absolut sein, d.h. sie beginnen beim Wurzelverzeichnis, oder relativ zum aktuellen Verzeichnis angegeben werden
- Beispiele:
  - Absoluter Pfad zur Datei file1: /tmp/file1
  - Relativer Pfad zur Datei seminar ausgehend von /home: bob/uni/seminar
  - Relativer Pfad zur Datei file1 ausgehend von /usr: ../tmp/file1

Bei Verweisen unterscheidet man zwischen:

Hard Links

#### Bei Verweisen unterscheidet man zwischen:

- Hard Links
  - Absoluter Verweis auf eine Datei
  - Mehrere Verweise pro Datei möglich
  - Eine Datei wird erst gelöscht wenn der letzte Hard Link entfernt wurde
  - Nicht für Verzeichnisse anlegbar

#### Bei Verweisen unterscheidet man zwischen:

- Hard Links
  - Absoluter Verweis auf eine Datei
  - Mehrere Verweise pro Datei möglich
  - Eine Datei wird erst gelöscht wenn der letzte Hard Link entfernt wurde
  - Nicht für Verzeichnisse anlegbar
- Symbolic Links

#### Bei Verweisen unterscheidet man zwischen:

- Hard Links
  - Absoluter Verweis auf eine Datei
  - Mehrere Verweise pro Datei möglich
  - Eine Datei wird erst gelöscht wenn der letzte Hard Link entfernt wurde
  - Nicht für Verzeichnisse anlegbar
- Symbolic Links
  - Relative Referenz auf eine Datei oder ein Verzeichnis
  - Können über Dateisysteme hinweg angelegt werden
  - Löschen einer referenzierten Datei führt zu einem kaputten Symbolic Link

#### Inodes

- Verwalten Metadaten für Dateien und Verzeichnisse
- Enthalten Infos über:
  - Typ des InodesLänge der Daten
  - Lange der Daten
  - Ortsinformationen für Datenblöcke
  - Eigentümer und die Berechtigungen
  - Verschiedene Zeitstempel
- Bei den Ortsinformationen sind mehrere Indirektionsstufen möglich
  - Beliebig große Dateien addressierbar
  - Schnelle Positionierung des Schreib-/Lesekopfes möglich