



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

CARGAR ARCHIVO DE SONIDO

ACTORES

Usuario autenticado.
Sistema local de almacenamiento de datos.

REQUERIMIENTO

RF_14: Crear interfaz para que el usuario pueda cargar un archivo de sonido desde su dispositivo para que pueda ser reproducido desde la aplicación.

DESCRIPCIÓN

El usuario autenticado se desplaza por la barra de navegación y hace click en la opción de tips. Posteriormente, el usuario se mueve por el menú de sonidos guardados en el almacenamiento local y selecciona la opción “Cargar Sonido” lo cual abre el navegador de archivos para que el usuario seleccione un archivo .MP3.

FLUJO NORMAL

1. El usuario ingresa a la aplicación.
2. El usuario se mueve por la barra de navegación y clickea en la sección de tips.
3. El usuario puede visualizar los audios en la UI de audios.
4. El usuario clickea el botón “Cargar sonido”
5. El usuario selecciona un archivo .MP3 de su dispositivo.

NOTAS

- No se puede pausar ni alterar el volumen de la música por fuera de la app.
- El audio se puede reproducir sin necesidad de internet por los datos locales.