



## Grupo: Los Inadaptados

### Estudiantes:

- Camilo Lagos Malaver
  - John Freddy Morenazo Alejo
  - Juan Felipe Marin Moreno
  - Sergio Nicolas Escobar
- 

## Requerimientos Identificados

A continuación están los requerimientos tal y como se identificaron en un comienzo:

1. (req1) Formulario de registro
2. (req2) El usuario debe poder entrar a un formulario de login que permita ingresar sus credenciales (usuario y contraseña) para acceder a la aplicación.
3. (req3) Diseñar un calendario en el que el color de cada día del mes corresponda a la emoción registrada en el mismo
4. (req4) Formulario de registro de emoción, descripción e imagen para cada día
5. (req5) Realizar una barra de navegación para moverse entre calendario, cuenta, tips de salud, estadísticas
6. (req6) Formulario de actualización de perfil
7. (req7) El usuario debe tener la opción de crear emociones personalizadas mediante una interfaz, eligiendo nombre, color e ícono para registrarlas y usarlas posteriormente.
8. (req8) UI que tome los datos de las emociones registradas y los convierta en estadísticas (promedio, moda, racha)
9. (req9) Una base de datos que guarde los datos de perfil, y los datos ingresados por el usuario en el calendario, y las emociones personalizadas creadas por el usuario
10. (req10) UI para elegir una emoción predeterminada
11. (req11) El usuario debe poder acceder a una lista de sonidos relajantes predefinidos, con opciones para reproducir, pausar y detener cada pista.
12. (req12) Crear una pestaña en la que se pongan los sonidos y tips de salud
13. (req13) Implementar un sistema de publicaciones de cada usuario
14. (req14) Opción de sincronizar los datos guardados en local con la base de datos online
15. (req15) Diseñar un icono para cada emoción predeterminada

16. *(req16)* Disponibilidad en página web
17. *(req17)* Se debe presentar un buen comportamiento del sistema e integración con el usuario
18. *(req\_18)*: Crear interfaz para que el usuario pueda cargar un archivo de sonido desde su dispositivo para que pueda ser reproducido desde la aplicación.

## **Requerimientos Funcionales y No Funcionales**

Al categorizar los requerimientos se obtiene la siguiente tabla, en la que se destaca el componente principal de cada requerimiento. En el siguiente paso se mejora la eliminación de ambigüedad y la especificidad de los requerimientos, como es debido.

FUNCIONALES	NO FUNCIONALES
<ul style="list-style-type: none"> <li>- RF_1 (<i>antiquo req1</i>): Formulario de registro</li> <li>- RF_2 (<i>antiquo req2</i>): El usuario debe poder entrar a un formulario de login que permite ingresar sus credenciales (usuario y contraseña) para acceder a la aplicación.</li> <li>- RF_3 (<i>antiquo req3</i>): Diseñar un calendario en el que el color de cada día del mes corresponda a la emoción registrada en el mismo</li> <li>- RF_4 (<i>antiquo req4</i>): Formulario de registro de emoción, descripción e imagen para cada día</li> <li>- RF_5 (<i>antiquo req5</i>): Realizar una barra de navegación para moverse entre calendario, cuenta, tips de salud, estadísticas</li> <li>- RF_6 (<i>antiquo req6</i>): Formulario de actualización de perfil</li> <li>- RF_7 (<i>antiquo req7</i>): El usuario debe tener la opción de crear emociones personalizadas mediante una interfaz, eligiendo nombre, color e ícono para registrarlas y usarlas posteriormente.</li> <li>- RF_8 (<i>antiquo req8</i>): UI que tome los datos de las emociones registradas y los convierta en estadísticas (promedio, moda, racha)</li> <li>- RF_9 (<i>antiquo req9</i>): Una base de datos que guarde los datos de perfil,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- RNF_1 (<i>antiquo req11</i>): Disponibilidad en computadoras mediante una aplicación de escritorio</li> <li>- RNF_2 (<i>antiquo req15</i>): Diseñar un icono para cada emoción predeterminada</li> <li>- RNF_3 (<i>antiquo req14</i>): Sincronizar automáticamente los datos guardados en local con la base de datos online</li> <li>- RNF_4 (<i>antiquo req16</i>): Disponibilidad en página web</li> <li>- RNF_5 (<i>antiquo req17</i>): Se debe presentar un buen comportamiento del sistema e integración con el usuario</li> </ul>

<p>y los datos ingresados por el usuario en el calendario, y las emociones personalizadas creadas por el usuario</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- RF_10 (<i>antiguo req10</i>): UI para elegir una emoción predeterminada</li><li>- RF_11 (<i>antiguo req12</i>): El usuario debe poder acceder a una lista de sonidos relajantes predefinidos, con opciones para reproducir, pausar y detener cada pista.</li><li>- RF_12 (<i>antiguo req12</i>): Crear una pestaña en la que se pongan tips de salud</li><li>- RF_13 (<i>antiguo req13</i>): Implementar un sistema de publicaciones de cada usuario</li><li>- RF_14 (<i>antiguo req18</i>): Crear interfaz para que el usuario pueda cargar un archivo de sonido desde su dispositivo para que pueda ser reproducido desde la aplicación.</li></ul>	
---	--

## **Clasificación MoSCoW**

Para este punto se establece la redacción final de los requerimientos y se los clasifica por su prioridad.

### **MUST:**

- RF\_1: Formulario de registro
- RF\_2: El usuario debe poder entrar a un formulario de login que permita ingresar sus credenciales (usuario y contraseña) para acceder a la aplicación.
- RF\_3: Diseñar un calendario en el que el color de cada día del mes corresponda a la emoción registrada en el mismo
- RF\_4: Formulario de registro de emoción, descripción e imagen para cada día
- RF\_5: Realizar una barra de navegación para moverse entre calendario, cuenta, tips de salud, estadísticas
- RF\_8: UI que tome los datos de las emociones registradas y los convierta en estadísticas (promedio, moda, racha)
- RF\_9: Una base de datos que guarde los datos de perfil, y los datos ingresados por el usuario en el calendario, y las emociones personalizadas creadas por el usuario
- RF\_10: UI para elegir una emoción predeterminada
- RNF\_1: Disponibilidad en computadoras mediante una aplicación de escritorio

### **SHOULD:**

- RF\_6: Formulario de actualización de perfil
- RF\_11: El usuario debe poder acceder a una lista de sonidos relajantes predefinidos, con opciones para reproducir, pausar y detener cada pista.
- RNF\_2: Diseñar un icono para cada emoción predeterminada
- RNF\_3: Sincronizar automáticamente los datos guardados en local con la base de datos online
- RNF\_5: Se debe presentar un buen comportamiento del sistema e integración con el usuario
- RF\_14: Crear interfaz para que el usuario pueda cargar un archivo de sonido desde su dispositivo para que pueda ser reproducido desde la aplicación.

### **COULD:**

- RF\_7: El usuario debe tener la opción de crear emociones personalizadas mediante una interfaz, eligiendo nombre, color e ícono para registrarlas y usarlas posteriormente.
- RF\_12: Crear una pestaña en la que se pongan tips de salud

### **WON'T:**

- RF\_13: Implementar un sistema de publicaciones de cada usuario
- RNF\_4: Disponibilidad en página web



## **Estimación de Tiempo y Esfuerzo**

Finalmente, se discutió y decidió sobre la estimación de tiempo (y esfuerzo) para cada requisito identificado.

<b>Requisito</b>		<b>Estimación</b>	<b>Argumento</b>
RF_1	Formulario de registro	2	Es sencillo o rápido porque realizar un formulario es un proceso que consideramos poco complejo y tenemos práctica en ellos.
MUST			
RF_2	El usuario debe poder entrar a un formulario de login que permita ingresar sus credenciales (usuario y contraseña) para acceder a la aplicación.	2	Es sencillo o rápido porque realizar un formulario es un proceso que consideramos poco complejo y tenemos práctica en ellos.
MUST			
RF_3	Diseñar un calendario en el que el color de cada día del mes corresponde a la emoción registrada en el mismo	3	Es un proceso que lleva trabajo pero se tiene claridad sobre ella, dado que se debe realizar la interfaz del calendario, la misma debe ser intuitiva y se al momento de añadir una emoción se debe reflejar el color correspondiente.
MUST			
RF_4	Formulario de registro de emoción, descripción e imagen para cada día	2	Es sencillo o rápido porque realizar un formulario es un proceso que consideramos poco complejo y tenemos práctica en ellos.
MUST			
RF_5	Realizar una barra de navegación para moverse entre calendario, cuenta, tips de salud, estadísticas	2	Este proceso es sencillo de realizar ya que solo debemos ubicar una barra de navegación cuya única función es dirigirnos a cada una de las diferentes secciones de la aplicación.
MUST			
RF_6	Formulario de actualización de perfil	2	Es sencillo o rápido porque realizar un formulario es un proceso que consideramos poco complejo y tenemos
SHOULD			

			práctica en ellos.
RF_7	El usuario debe tener la opción de crear emociones personalizadas mediante una interfaz, eligiendo nombre, color e ícono para registrarlas y usarlas posteriormente.	3	Es relativamente complejo, ya que se debe hacer un formulario para crear cada emoción personalizada, con un canvas que permite dibujar la misma.
COULD			
RF_8	UI que tome los datos de las emociones registradas y los convierta en estadísticas (promedio, moda, racha)	5	Es todo un desarrollo relativamente complejo, ya que debemos traer los datos de la base de datos, calcular las estadísticas y mostrar las mismas.
MUST			
RF_9	Una base de datos que guarde los datos de perfil, y los datos ingresados por el usuario en el calendario, y las emociones personalizadas creadas por el usuario	5	Es una tarea relativamente simple, ya que la base de datos no tendrá muchas entidades.
MUST			
RF_10	UI para elegir una emoción predeterminada	1	Es un desarrollo simple y bien entendido, ya que basta con cargar los íconos de cada emoción y permitirle al usuario seleccionar uno.
MUST			
RF_11	El usuario debe poder acceder a una lista de sonidos relajantes predefinidos, con opciones para reproducir, pausar y detener cada pista.	3	Es una tarea que requiere trabajo, pues debemos cargar los sonidos, organizarlos y mostrarlos en una pestaña.
SHOULD			
RF_12	Crear una pestaña en la que se pongan tips de salud	3	Es una tarea que requiere trabajo, pues debemos cargar los tips, organizarlos y mostrarlos en la pestaña.
COULD			
RF_13	Implementar un sistema de publicaciones de cada usuario	13	Es un proceso complejo, ya que hay que diseñar un formulario de publicación, que al enviarlo podamos revisarlo uno a uno, y que una vez revisado se muestre anónimamente en la pestaña de publicaciones.
WON'T			
RNF_1	Disponibilidad en	8	Es un desarrollo con varios



MUST	computadoras mediante una aplicación de escritorio		aspectos a considerar, lo cual lo hace algo tardado, puesto que se debe tener la implementación de la interfaz para que se adapte al entorno de escritorio y se despliegue correctamente.
RNF_2	Diseñar un icono para cada emoción predeterminada.	1	Es un proceso simple, ya que solo hay que dibujar los iconos correspondientes a cada emoción.
SHOULD			
RNF_3	Sincronizar automáticamente o manualmente los datos guardados en local con la base de datos online.	13	Es algo complejo, ya que debemos exportar los datos del usuario, poder cargarlos en la nube, e importarlos cuando sea requerido.
SHOULD			
RNF_4	Disponibilidad en página web.	13	Es un desarrollo con varios aspectos a considerar, lo cual lo hace algo tardado, puesto que se debe tener la implementación de la interfaz para que se adapte a la web y sea responsive, además del despliegue y la compra del dominio.
WON'T			
RNF_5	Se debe presentar un buen comportamiento del sistema e integración con el usuario	13	Ya que es algo que se debe ir haciendo a lo largo del desarrollo del proyecto
SHOULD			

## Especificaciones

- Nombre del sistema: MoodPress
- Objetivo del sistema: Aplicación para llevar el registro del estado de ánimo día a día y ayudar a mejorar el mismo mediante tips y consejos de salud mental. Su principal fortaleza radica en una interfaz intuitiva, amigable y fácil de usar 😊, alineada con la intención de brindar apoyo y acompañamiento al usuario de manera accesible y efectiva. ✓
- Requerimientos funcionales y no funcionales preliminares:

FUNCIONALES	NO FUNCIONALES
<ul style="list-style-type: none"> <li>- RF_1 (<i>antiquo req1</i>): Formulario de registro</li> <li>- RF_2 (<i>antiquo req2</i>): Formulario de login</li> <li>- RF_3 (<i>antiquo req3</i>): Diseñar un calendario en el que el color de cada día del mes corresponda a la emoción registrada en el mismo</li> <li>- RF_4 (<i>antiquo req4</i>): Formulario de registro de emoción, descripción e imagen para cada día</li> <li>- RF_5 (<i>antiquo req5</i>): Realizar una barra de navegación para moverse entre calendario, cuenta, tips de salud, estadísticas</li> <li>- RF_6 (<i>antiquo req6</i>): Formulario de actualización de perfil</li> <li>- RF_7 (<i>antiquo req8</i>): UI que tome los datos de las emociones registradas y los convierta en estadísticas (promedio, moda, racha)</li> <li>- RF_8 (<i>antiquo req9</i>): Una base de datos que guarde los datos de perfil,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- RNF_1 (<i>antiquo req7</i>): UI para diseñar emociones personalizadas</li> <li>- RNF_2 (<i>antiquo req11</i>): Disponibilidad en computadoras mediante una aplicación de escritorio</li> <li>- RNF_3 (<i>antiquo req15</i>): Diseñar un icono para cada emoción predeterminada</li> <li>- RNF_4 (<i>antiquo req14</i>): Sincronizar automáticamente los datos guardados en local con la base de datos online</li> <li>- RNF_5 (<i>antiquo req16</i>): Disponibilidad en página web</li> </ul>

<p>y los datos ingresados por el usuario en el calendario, y las emociones personalizadas creadas por el usuario</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- RF_9 (<i>antiquo req10</i>): UI para elegir una emoción predeterminada</li> <li>- RF_10 (<i>antiquo req12</i>): Crear una pestaña en la que se pongan los sonidos relajantes</li> <li>- RF_11 (<i>antiquo req12</i>): Crear una pestaña en la que se pongan tips de salud</li> <li>- RF_12 (<i>antiquo req13</i>): Implementar un sistema de publicaciones de cada usuario</li> </ul>	
---	--

- Reglas de negocio preliminares:

-El usuario tiene que estar registrado para usar la aplicación🔒

-El usuario debe tener internet para guardar y cargar sus datos en la nube, más no para usar las demás funcionalidades💻

- Alcance del sistema: El proyecto le debe permitir a los usuarios y administradores registrar sus emociones de cada día y visualizar estadísticas en base a las mismas, y debe ser una app de escritorio.💻
- Restricciones del sistema: La app debe poder funcionar localmente pero debe tener la opción de guardar y cargar los datos del usuario en la nube.☁📁