



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

CREAR EMOCIÓN PERSONALIZADA

ACTORES

Usuario autenticado
Sistema de creación de emociones

REQUERIMIENTO

RF_7 – El usuario debe tener la opción de crear emociones personalizadas mediante una interfaz, eligiendo nombre, color e ícono para registrarlas y usarlas posteriormente.

DESCRIPCIÓN

Un usuario autenticado puede acceder a la funcionalidad para crear una emoción personalizada. El usuario define ciertos atributos visuales y semánticos (nombre, color e ícono), y el sistema valida los datos antes de almacenarlos. La nueva emoción queda disponible para ser utilizada en el registro diario de emociones.

PRECONDICIONES

- El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema (exitosamente).

FLUJO NORMAL

1. El usuario autenticado accede a la opción “Crear emoción personalizada”.
2. El sistema muestra una interfaz con los campos de nombre, color e interfaz para diseño del ícono.
3. El usuario completa los campos requeridos.
4. El usuario pulsa el botón “Guardar”.
5. El sistema valida que el nombre no esté vacío ni duplicado, y que los demás campos estén completos.
6. Si la validación es exitosa, el sistema registra la emoción personalizada en la base de datos local.
7. El sistema muestra un mensaje confirmando la creación exitosa.
8. La emoción queda disponible para ser seleccionada en registros de emociones futuros y el sistema vuelve a la vista anterior..

NOTAS

- El sistema puede restringir la cantidad máxima de emociones personalizadas por usuario.
- Los nombres de emociones personalizadas deben ser únicos por usuario.
- Los íconos podrían ser también seleccionados desde una galería predefinida.
- Podría añadirse una categoría para clasificar emociones como positivas, negativas o neutras.
- Si la interfaz incluye vista previa, debe actualizarse dinámicamente según los campos se llenen.