



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

**Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá**  
**Facultad de Ingeniería**  
**Departamento de Sistemas e Industrial**  
**Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)**

### SELECCIONAR EMOCIÓN

#### ACTORES

Usuario Autenticado  
Base de datos

#### REQUERIMIENTO

RF\_10 - El usuario debe poder elegir una emoción predeterminada de la aplicación para asignarla a un día en el calendario.

#### DESCRIPCIÓN

El usuario puede acceder a una interfaz gráfica donde se le presentan varias emociones predeterminadas en el sistema y seleccionar una de ellas. Esta emoción va a ser usada por el sistema para utilizarlo en la pestaña de gráficos.

#### FLUJO NORMAL

1. El usuario selecciona la opción "Elegir emoción del día".
2. El sistema muestra una interfaz con varias emociones representadas mediante íconos.
3. El usuario hace clic o pulsa sobre una emoción de su elección.
4. El sistema guarda la selección como la emoción predeterminada del usuario.
5. El sistema muestra una ventana emergente de confirmación.