



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

SELECCIONAR EMOCIÓN

ACTORES

Usuario Autenticado
Base de datos

REQUERIMIENTO

RF_10: UI para elegir una emoción
predeterminada

DESCRIPCIÓN

El usuario puede acceder a una interfaz gráfica donde se le presentan varias emociones predeterminadas en el sistema y seleccionar una de ellas. Esta emoción va a ser usada por el sistema para utilizarlo en la pestaña de gráficos.

FLUJO NORMAL

1. El usuario selecciona la opción "Elegir emoción del día".
2. El sistema muestra una interfaz con varias emociones representadas mediante íconos.
3. El usuario hace clic o pulsa sobre una emoción de su elección.
4. El sistema guarda la selección como la emoción predeterminada del usuario.
5. El sistema muestra una ventana emergente de confirmación.