

个人信息

姓名: 符强 手机号码: 15810540343 电子邮箱: fu.john.qiang@gmail.com

性别: 男 年龄: 29 岁 籍贯: 河南省焦作市 现居住城市: 北京



教育经历

2012 年 09 月 01 日至今 | 北京航空航天大学 | 计算机学院, 虚拟现实技术与系统国家重点实验室 | 博士研究生, 硕博连读

导师: 陈小武 教授/长江学者 方向: 计算机应用技术 | 计算机图形学

2011 年 09 月 01 日-2012 年 07 月 01 日 | 北京航空航天大学 | 数学与系统科学学院 | 硕士研究生

导师: 贾英民 教授/长江学者 方向: 控制科学与工程

2007 年 09 月 01 日-2011 年 07 月 01 日 | 北京航空航天大学 | 自动化科学与电气工程学院 | 本科

发表论文

第一作者 4 篇:

- [1] **Qiang Fu**, Xiaowu Chen*, Xiaotian Wang, Sijia Wen, Bin Zhou and Hongbo Fu. Adaptive Synthesis of Indoor Scenes via Activity-Associated Object Relation Graphs. ACM Transactions on Graphics, 2017 (Special Issue of SIGGRAPH Asia) (Conditionally Accepted). 计算机学会推荐的 A 类期刊/A 类会议, JCR:Q1
- [2] **Qiang Fu**, Xiaowu Chen*, Xiaoyu Su and Hongbo Fu. Pose-Inspired Shape Synthesis and Functional Hybrid. IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics, 2017 (Accepted). 计算机学会推荐的 A 类期刊, JCR:Q1
- [3] **Qiang Fu**, Xiaowu Chen*, Xiaoyu Su, Jia Li and Hongbo Fu. Structure-adaptive Shape Editing for Man-made Objects. Computer Graphics Forum, 2016 (Special Issue of Eurographics). 计算机学会推荐的 B 类期刊/B 类会议, JCR:Q2
- [4] **Qiang Fu**, Xiaowu Chen*, Xiaoyu Su, Hongbo Fu. Natural Lines Inspired 3D Shape Re-design. Graphical Models, 2016. 计算机学会推荐的 B 类期刊, JCR:Q3

共同作者 4 篇:

- [1] Bin Zhou, Xiaowu Chen*, **Qiang Fu**, Kan Guo and Ping Tan. Garment Modeling from a Single Image. Computer Graphics Forum, 2013 (Special Issue of Pacific Graphics). 计算机学会推荐的 B 类期刊/B 类会议, JCR:Q2, 学生第二作者
- [2] Xiaoyu Su, Xiaowu Chen*, **Qiang Fu**, Hongbo Fu. Cross-class 3D Object Synthesis Guided by Reference Examples. Computers & Graphics (Special Issue on CAD/Graphics), 2015. 计算机学会推荐的 C 类期刊
Best Paper Award of CAD/Graphics 2015, JCR:Q3, 学生第二作者
- [3] Faming Li, Xiaowu Chen*, Bin Zhou, Feixiang Lu, Kan Guo, **Qiang Fu**. Monocular Video Guided Garment Simulation. Journal of Computer Science and Technology, 2015. 计算机学会推荐的 B 类期刊, JCR:Q3
- [4] Lin Wang, Kai Jiang, Bin Zhou, **Qiang Fu**, Kan Guo, and Xiaowu Chen. Single-View Dressed Human Modeling via Morphable Template. IEEE Conference on Virtual Reality and Visualization (ICVRV), 2014.

参与项目

- [1] 2012 年~2014 年, 国家 863 项目课题 3D 技术服务集成环境及应用示范;
- [2] 2014 年~2016 年, 教育部高等学校博士学科点专项科研基金项目基于可视素材库的三维虚拟场景演化生成;
- [3] 2016 年至今, 国家自然科学基金重点项目感知素材可交互内容编辑与生成理论及方法。

负责项目

- [1] 2016 年~2017 年，北京航空航天大学博士研究生卓越学术基金（一等），交互功能引导的三维模型编辑与构建；
- [2] 2009 年~2010 年，国家本科生科研训练计划（SRTP），饮料生产线自动灯检机（第一完成人）。

自我介绍

本人研究兴趣包括计算机图形学、虚拟现实、计算机辅助设计、人机交互等，读博期间在三维对象建模和室内场景构建方面进行了一些研究，若干成果发表于计算机图形学顶级和著名会议（SIGGRAPH Asia, EG, PG）与期刊（TOG, TVCG, CGF）上。本人具有良好的中英文阅读及写作能力，熟练掌握 Matlab、C++ 等编程语言，QT、Unity3D 等开发环境，Maya、3DMax 等软件工具和 Oculus VR、Kinect、Leap Motion 等设备，并参与过若干项目的学生助理工作，具有良好的组织管理能力。本人曾与多名研究生进行过合作研究，具有良好的团队协作能力，其中与硕士生苏晓玉同学合作的论文获得了 CAD/Graphics 2015 的 Best Paper Award。同时，本人在读博期间与境外多位著名高校的老师进行了合作交流，包括香港城市大学的 Hongbo Fu 老师，加拿大西蒙弗雷泽大学的 Hao Zhang 和 Ping Tan 老师，美国加州大学圣迭戈分校的 Hao Su 老师等，其中与 Hongbo Fu 老师进行了长期合作并取得了诸多成果。在未来的教学工作中，本人可从事计算机图形学、虚拟现实、人机交互等领域的相关课程教学；在未来的研究工作中，本人对移动端 VR 应用开发，体感人机交互以及深度网络在三维建模中的应用等方面具有兴趣并已开展了部分预研工作，希望在今后的职业生涯中取得更多成果。

感谢您的阅读，祝您工作顺利！