

Partendo da un gioco con meccaniche semplici e ben definite, come gli Scacchi o il Tris, si possono modificare queste meccaniche per generare nuove dinamiche di gioco.

Descrivere poi delle dinamiche derivanti dai cambiamenti fatti.

Cambiando anche solo una singola meccanica – ad esempio aggiungendo un vincolo, una nuova azione o una regola speciale – il comportamento del gioco cambia, creando nuove strategie, ritmi e interazioni tra i giocatori.

### **Meccaniche di gioco Tetris modificate**

1. **I blocchi non si possono ruotare mentre cadono, però si ha uno spazio di tempo dove poter incastrare i blocchi.**
2. **Spariscono su una stessa riga i blocchi dello stesso colore, quelli sovrastanti si ridispongono nella riga, cambiando posizione, ma lasciando lo stesso spazio libero che c'era prima.**

- 
1. Non ruotando i blocchi, risulta più difficile e challenging dover fare una riga completa di blocchi, dovendo quindi essere abili nel posizionare i blocchi anche in verticale per lasciarsi lo spazio sotto. Però sfruttando la velocità e l'abilità del giocatore, c'è la possibilità di muovere i blocchi "in diagonale", per poterli incastrare in un eventuale spazio sotto.
  2. Diventa molto più complicato capire come far sparire i blocchi, dovendo pensare più attentamente alle mosse e i movimenti da fare per abbinare i blocchi.