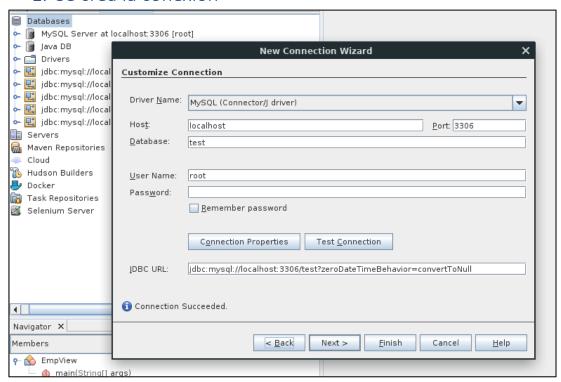
Practica Hibernate UserCRUD

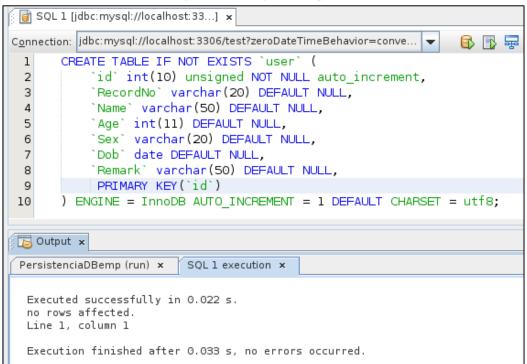
Índice

1.	Se	e crea la conexión	3
2.	Se	e crea la tabla y se incluyen registros	3
3.	Se	e incluyen los registros	4
4.	Se	e crea el proyecto	4
5.	Ai	ñadimos el driver del conector Mysql	6
6.	Se	e crean los packages y sus clases	6
	6.1.	Creating Reverse Engineering File-> hibernate.reveng.xml	7
	6.2.	Creating Hibernate Entity (pojo) File: user.java	8
	6.3.	Creating JSF Managed Bean File UserBean.java	8
	6.4.	Creating DataAccessObject (DAO) File UserDAO.java	9
	6.5.	HibernateUtil.java	9
	6.6.	Creating index.xhtml	10
	6.7.	Search.xhtml	11
	6.8.	UserCRUD.xhtml	11
	6.9.	web.xml (Automatically generated)	12
7.	Se	e ejecuta el programa	12
	7.1.	Insertar User	13
	7.2.	Buscar User	13
	7.3.	Modificar User	14
	7.4.	Borrar User	14

1. Se crea la conexión



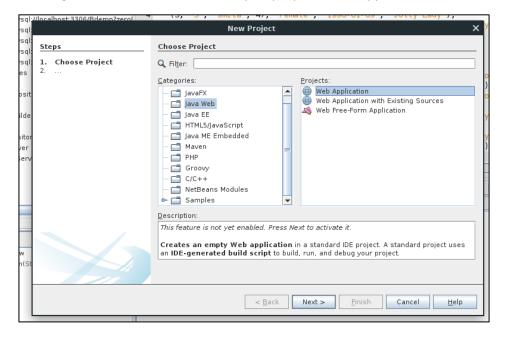
2. Se crea la tabla y se incluyen registros



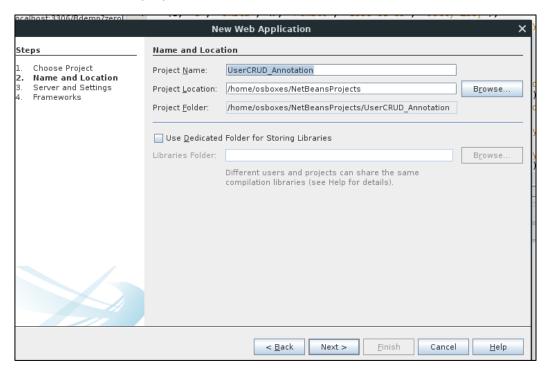
3. Se incluyen los registros

4. Se crea el proyecto

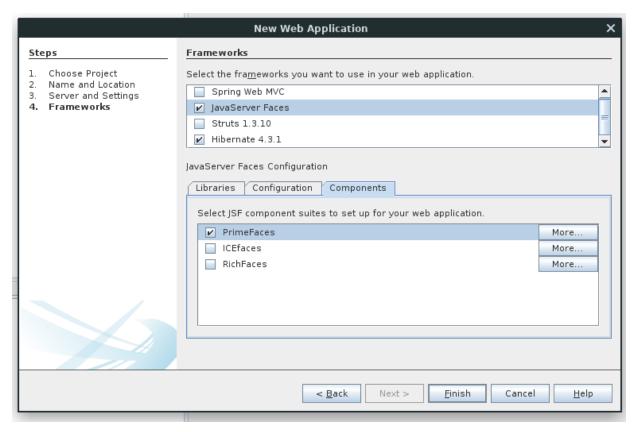
En categoría seleccionamos Java Web y en proyecto Web Application.



Damos un nombre al proyecto

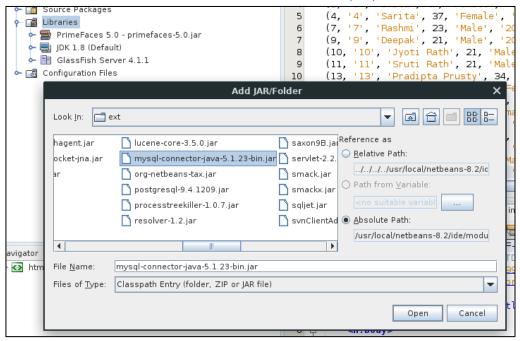


En Frameworks seleccionamos Hibernate 4.3.1 y después JavaServer Faces, y en la pestaña Components pulsamos PrimeFaces.



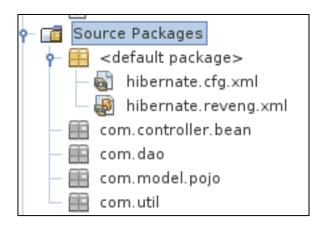
Tras estas opciones pulsamos Finish.

5. Añadimos el driver del conector Mysql



6. Se crean los packages y sus clases

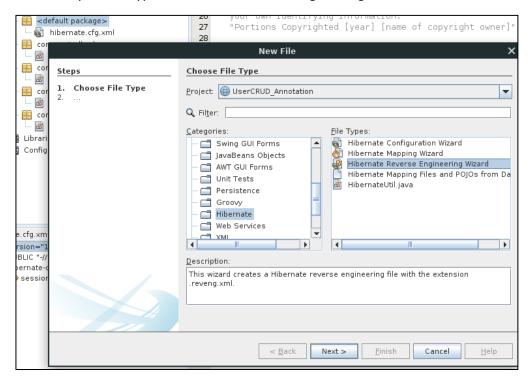
La única clase que se genera automáticamente es hibernate.cfg.xml, el resto hay que crearlas manualmente.



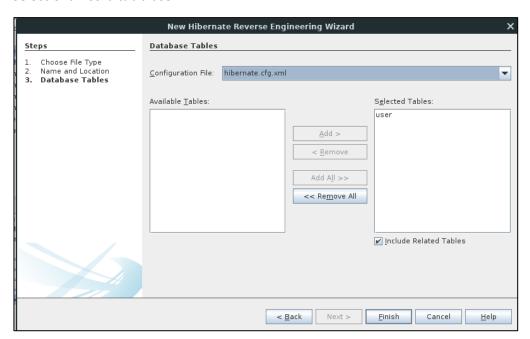
6.1. Creating Reverse Engineering File -> hibernate.reveng.xml

El uso de este fichero es recomendable ya que nos permite regenerar las clases sin perder los cambios.

Para crear el archivo, pulsamos botón derecho sobre "default package", categories -> Hibernate y en File Types -> Hibernate Reverse Engineering Wizard.



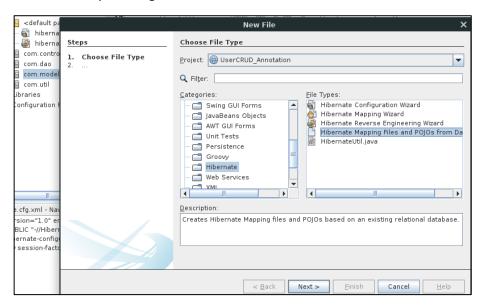
Seleccionamos la tabla user.



6.2. Creating Hibernate Entity (pojo) File: user.java

Esta clase contiene los constructores y los métodos set() y get() para controlar los objetos y permitir leer los datos o modificarlos.

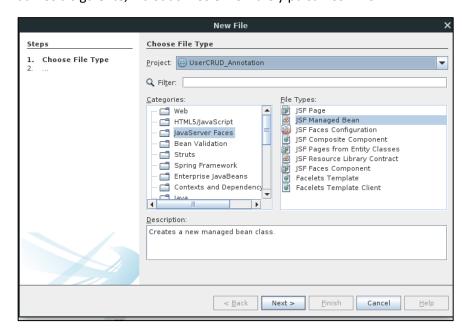
Hacemos click derecho sobre el package com.model y creamos un nuevo archivo Hibernate de tipo Hibernate Mapping Files and POJOs from Database, tras esto le damos a Next y en la siguiente ventana a Finish.



6.3. Creating JSF Managed Bean File UserBean.java

Esta clase contiene los métodos CRUD, que permiten insertar, buscar, modificar y eliminar registros de la tabla.

Para crear este archivo hacemos click derecho en el package com.controller.bean y seleccionamos nuevo archivo, categoría JavaServer Faces, tipo JSF Managed Bean, damos a siguiente, introducimos el nombre y pulsamos Finish.



6.4. Creating DataAccessObject (DAO) File UserDAO.java

Cada DAO realiza las interacciones necesarias con Hibernate para poder actúar sobre un almacen de datos dado. El interface UserDAO define los métodos que cada DAO debe implementar.

Hacemos click derecho en el package com.dao y seleccionamos Java Class.

```
public class UserDAO
   private User user;
   private User newuser;
   private List < User > DaoAllUsers;
   private List < User > DaoSearchUserList;
        ssion session;
   public List < User > AllUsers()
        Session session = HibernateUtil.getSessionFactory().openSe
            session.beginTransaction();
            DaoAllUsers = session.createCriteria(User.class).list(
            int count = DaoAllUsers.size();
            // FacesMessage message1 = new FacesMessage(FacesMess
            //RequestContext.getCurrentInstance().showMessageInDi
            session.getTransaction().commit();
       catch (Exception e)
            e.printStackTrace();
            session.getTransaction().rollback();
        session.close();
        return DaoAllUsers:
```

6.5. HibernateUtil.java

Cuando la clase hibernate.cfg.xml ha analizado sintácticamente todos los mapeos, la aplicación tiene que obtener una fábrica para las instancias org.hibernate.Session. Esta fábrica está concebida para que todos los hilos de la aplicación la compartan.

Click derecho en el package com.util y seleccionamos Java Class.

```
public class HibernateUtil
    //Annotation based
                             iguration
    private static SessionFactory sessionFactory;
    private static SessionFactory buildSessionFactory()
             // Create the SessionFactory from hibernate.cfg.xml
             Configuration configuration = new Configuration();
             configuration.configure("/hibernate.cfg.xml");
             System.out.println("Hibernate Annotation Configuration
            ServiceRegistry serviceRegistry = new StandardServiceRegistry
            System.out.println("Hibernate Annotation serviceRegist
             sessionFactory = configuration.buildSessionFactory(ser
            return sessionFactory;
        catch (Throwable ex)
            // Make sure you log the exception, as it might be swa
System.err.println("Initial SessionFactory creation fa
             throw new ExceptionInInitializerError(ex);
    public static SessionFactory getSessionFactory()
        if (sessionFactory == null) sessionFactory = buildSessionFa
        return sessionFactory;
```

6.6. Creating index.xhtml

Esta clase Xhtml configura la página inicial donde veremos la tabla.

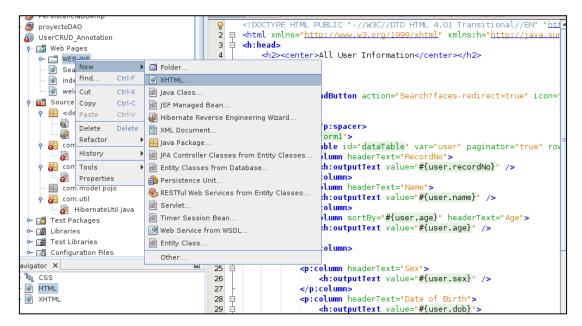
El archivo viene creado por defecto en la carpeta Web Pages, copiamos el texto de la practica guiada y modificamos el que viene.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "htf
     <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xmlns:h="http://java.sur</pre>
     <h:head>
4557899
         <h2><center>All User Information</center></h2>
     </h:head>
  自
     <h:body>
         <h:form>
              <p:commandButton action="Search?faces-redirect=true" icon='</pre>
         </h:form>
         <p:spacer> </p:spacer>
234557890123455789012345578901
         <h:form id="form1">
  中中中
              <p:dataTable id="dataTable" var="user" paginator="true" row
                  <p:column headerText="RecordNo">
                      <h:outputText value="#{user.recordNo}" />
                  </p:column>
  占
                  <p:column headerText="Name">
                      <h:outputText value="#{user.name}" />
                  </p:column>
                  <p:column sortBy="#{user.age}" headerText="Age">
  白
                      <h:outputText value="#{user.age}" />
                  </p:column>
  白
                  <p:column headerText="Sex">
                      <h:outputText value="#{user.sex}" />
                  </p:column>
  中中
                  <p:column headerText="Date of Birth">
                      <h:outputText value="#{user.dob}">
                          <f:convertDateTime type="date" pattern="dd-MMM-</pre>
                      </h:outputText>
                  </p:column>
                  <p:column headerText="Remark">
  白
                      <h:outputText value="#{user.remark}" />
                  </p:column>
              </p:dataTable>
         </h:form>
  卓
         <h:panelGroup>
              <h3>Add User Information</h3>
  自自
              <h:form>
                  User Name:
                      <p:inputText value="#{userBean.newuser.name}" /></p
```

6.7. Search.xhtml

Esta clase Xhtml configura la página de búsqueda donde tras seleccionar el botón Search en la página index.xhtml no redirigirá a esta donde podremos buscar user por primary key y también permite modificar y eliminar registros.

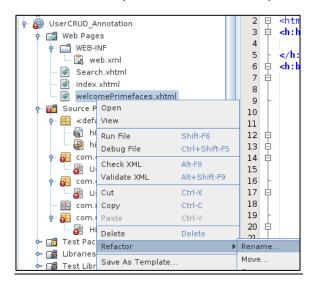
Para crear este archivo en la carpeta Web Pages hacemos click derecho sobre WEB-INF y seleccionamos New XHTML.



6.8. UserCRUD.xhtml

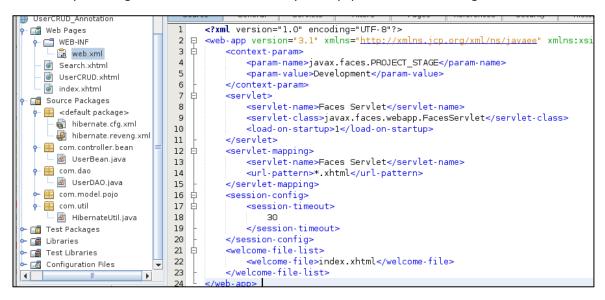
Esta clase es una web que se puede usar de forma independiente, en ella se ver una web para usar los métodos CRUD.

Este archivo ya viene creado por defecto con otro nombre welcomePrimefaces.xhtml, hacemos refactor y cambiamos el nombre por UserCRUD.

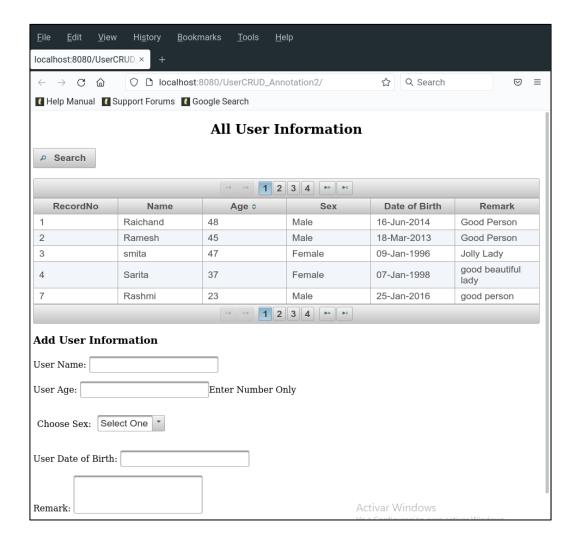


6.9. web.xml (Automatically generated)

El archivo ya viene generado automáticamente y no hay que modificar el código.

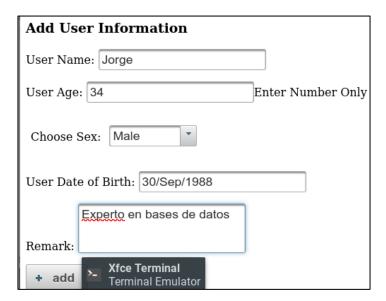


7. Se ejecuta el programa

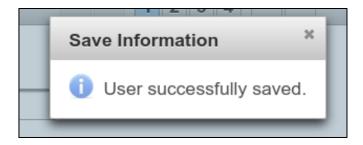


7.1. Insertar User

Debajo de la tabla hay un formulario para añadir un usuario nuevo, pulsamos en el botón Add.

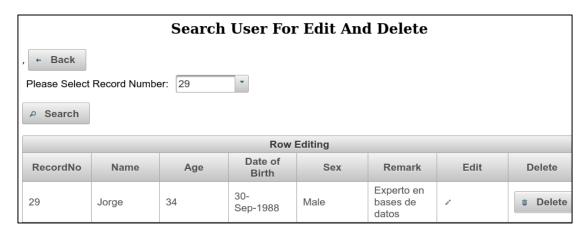


Si se han introducido los datos correctamente saldrá un aviso indicando que se ha insertado en la tabla



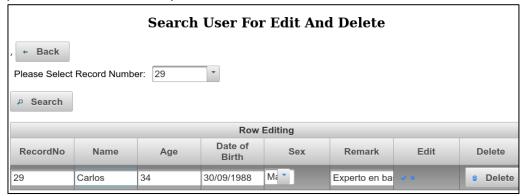
7.2. Buscar User

Pulsamos el botón Search y nos llevara a una nueva ventana, seleccionamos el numero de registro que queremos buscar, y volvemos a pulsar search y se muestran los datos obtenidos de ese usuario.

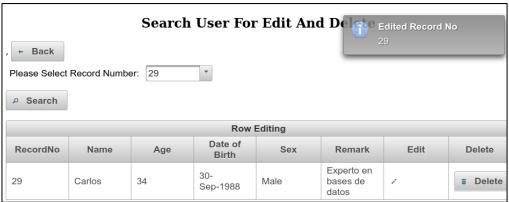


7.3. Modificar User

Para modificar un usuario, lo buscamos como en el punto anterior y pulsamos sobre el icono de lapicero y editamos, tras hacer los cambios, pulsamos sobre el icono check para confirmar o sobre la X para cancelar la modificación.



Cuando guardemos los datos se mostrará un aviso indicando la modificación.



7.4. Borrar User

Por último, para borrar un usuario pulsamos sobre el botón delete, nos saldrá un aviso de si queremos confirmar la eliminación o no.



Tras pulsar la confirmación veremos una notificación.

