Práctica con Eclipse Link.

Mapear tablas como objetos con JPA.

Base datos
bdemp de
mysql

Por Jorge María Huguet

Índice

1.	Eliminar departamento	3
	Modificar departamento	
	Lista empleados	
4.	Insertar empleado	5
5.	Modificar empleado	Е
6.	Borrar empleado	7

1. Eliminar departamento

Una vez seguidos los pasos guiados de la práctica se crea la clase DeptDelete para borrar departamentos de la tabla Dept.

Para ello en la línea marcada el objeto depDel almacena la información del departamento 70, y con el método remove() usado más abajo lo borramos de la tabla.

```
public class DeptDelete {
   public static void main(String[] args) {

        EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFact
        EntityManager em = emf.createEntityManager();
        Dept depDel= new Dept();

        depDel=em.find(Dept.class,70);
        em.getTransaction().begin();
        em.remove(depDel);
        em.getTransaction().commit();
    }
}
```

En la clase DeptInsertar.java insertamos el departamento 70 RRHH.

```
[EL Info]: 2023-01-18 14:15:59.413--Server [EL Info]: connection: 2023-01-18 14:16:00 nombre departamento: ACCOUNTING nombre departamento: RESEARCH nombre departamento: SALES nombre departamento: OPERATIONS nombre departamento: RRHH BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```

Al ejecutar la nueva clase DeptDelete.java el departamento se elimina.

```
run:
[EL Info]: 2023-01-18 14:17:52.821--Serve
[EL Info]: connection: 2023-01-18 14:17:5
nombre departamento: ACCOUNTING
nombre departamento: RESEARCH
nombre departamento: SALES
nombre departamento: OPERATIONS
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```

2. Modificar departamento

Al igual que en la clase anterior usamos el departamento 70 que va a cambiar de nombre de RRHH a IT.

```
public class DeptModify {
      public static void main(String[] args) {
          EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFact
          EntityManager em = emf.createEntityManager();
          Dept depDel= new Dept();
          depDel=em.find(Dept.class, 70);
          System.out.println("El departamento se llama: "
                   + depDel.getDname());
          depDel.setDname("IT");
          System.out.println("Tras el cambio se llama: "
                   + depDel.getDname());
           em.getTransaction().begin();
          em.getTransaction().commit();
 }
ersistenciadbemp.DeptModify 🕽
                                                                        ₹ID
utput - PersistenciaDBemp (run)
[EL Info]: 2023-01-18 14:31:08.439--ServerSession(815320891)--EclipseLink, version
           connection: 2023-01-18 14:31:09.166--ServerSession(815320891)--file:/
El departamento se llama: IT
tras el cambio se llama: RRHH
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```

3. Lista empleados

Se crea la nueva clase para listar los empleados usando las clases creadas anteriormente de persistencia de datos.

```
public class EmpView {
       public static void main(String[] args) {
            EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManage
            EmpJpaController dao = new EmpJpaController(emf);
            List<Emp> lista =dao.findEmpEntities();
            for (Emp empleado : lista) {
                 System.out.println("Nombre: " + empleado.getEname()+
                                           "\tpuesto: "+empleado.getJob());
rsistenciadbemp.EmpView 🔪
                             utput - PersistenciaDBemp (run) 🗴
run:
[EL Info]: 2023-01-18 14:50:38.101--ServerSession(815320891)--EclipseLink, v
[EL Info]: connection: 2023-01-18 14:50:38.746--ServerSession(815320891)--fi
Nombre: KING puesto: PRESIDENT
Nombre: BLAKE puesto: MANAGER
Nombre: CLARK
                  puesto: MANAGER
Nombre: JONES
                  puesto: MANAGER
Nombre: MARTIN
                  puesto: SALESMAN
Nombre: ALLEN
Nombre: TURNER
                  puesto: SALESMAN
                  puesto: SALESMAN
Nombre: JAMES
                  puesto: CLERK
Nombre: WARD
                  puesto: SALESMAN
Nombre: FORD
                  puesto: ANALYST
Nombre: SMITH
                  puesto: CLERK
                  puesto: ANALYST
puesto: CLERK
Nombre: SCOTT
Nombre: ADAMS
Nombre: MILLER
                  puesto: CLERK
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```

4. Insertar empleado

Se crea la clase EmpInsert y se llaman a los diferentes métodos set para insertar al empleado.

```
public class EmpInsert {
     public static void main(String[] args) {
         EntityManagerFactory emf = Persistence.createEn
         EntityManager em = emf.createEntityManager();
         Emp insertEmp =new Emp();
         insertEmp.setEmpno(9000);
         insertEmp.setEname("BOND");
         insertEmp.setJob("CLERK");
         insertEmp.setMgr(4500);
         Date hiredate=new Date (1988,9,30);
         insertEmp.setHiredate(hiredate);
         BigDecimal sal=new BigDecimal(4500);
         insertEmp.setSal(sal);
         BigDecimal comm=new BigDecimal(500);
         insertEmp.setComm(comm);
         insertEmp.setDeptno(70);
         em.getTransaction().begin();
         em.persist(insertEmp);
         em.getTransaction().commit();
         }
sistenciadbemp.EmpInsert 》
                        ♠ main ≫ hiredate ≫
out x
rsistenciaDBemp (run) 🗴 🗀
                      SQL1 execution ×
Nombre: MARTIN puesto: SALESMAN
Nombre: ALLEN puesto: SALESMAN
Nombre: TURNER puesto: SALESMAN
Nombre: JAMES puesto: CLERK
Nombre: WARD puesto: SALESMAN
Nombre: FORD puesto: ANALYST
Nombre: SMITH puesto: CLERK
Nombre: SCOTT puesto: ANALYST
Nombre: ADAMS
             puesto: CLERK
Nombre: MILLER puesto: CLERK
Nombre: BOND puesto: CLERK
BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 seconds)
```

5. Modificar empleado

Al igual que con la clase de DeptModify, se crea un objeto Emp y se incluye la información del empleado 9000, posteriormente se modifica el registro con el método setEname().

```
public class EmpModify {
     public static void main(String[] args) {
         EntityManagerFactory emf = Persistence.createEn
         EntityManager em = emf.createEntityManager();
         Emp modEmp =new Emp();
         modEmp=em.find(Emp.class, 9000);
         System.out.println("El nombre actual es: "
                  +modEmp.getEname());
         modEmp.setEname("STARK");
         System.out.println("Se ha modificado por: "
                  +modEmp.getEname());
         em.getTransaction().begin();
         em.persist(modEmp);
         em.getTransaction().commit();
sistenciadbemp.EmpModify 》
put - PersistenciaDBemp (run) 🗴
run:
[EL Info]: 2023-01-18 15:15:32.933--ServerSession(815320891)--E
[EL Info]: connection: 2023-01-18 15:15:33.608--ServerSession(8)
El nombre actual es: BOND
Se ha modificado por: STARK
BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 seconds)
```

6. Borrar empleado

En el objeto delEmp de la clase Emp, se almacena la información del empleado 9000, con el método remove() se elimina de la tabla. Al ejecutar el la clase EmpView se muestran todos los empleados, como STARK fue eliminado no aparece.

```
public class EmpDelete {
       public static void main(String[] args) {
           EntityManagerFactory emf = Persistence.createEn
           EntityManager em = emf.createEntityManager();
           Emp delEmp =new Emp();
           delEmp=em.find(Emp.class, 9000);
           em.getTransaction().begin();
           em.remove(delEmp);
           em.getTransaction().commit();
           }
ersistenciadbemp.EmpDelete 》
                            ♠ main ≫
utput - PersistenciaDBemp (run) 🗴
 [EL Info]: 2023-01-18 15:25:45.966--ServerSession(815320891)--Ed
 [EL Info]: connection: 2023-01-18 15:25:46.615--ServerSession(81
 Nombre: KING puesto: PRESIDENT
Nombre: BLAKE puesto: MANAGER
 Nombre: CLARK puesto: MANAGER
 Nombre: JONES puesto: MANAGER
 Nombre: MARTIN puesto: SALESMAN
 Nombre: ALLEN puesto: SALESMAN
 Nombre: TURNER puesto: SALESMAN
 Nombre: JAMES puesto: CLERK
 Nombre: WARD puesto: SALESMAN
 Nombre: FORD puesto: ANALYST
Nombre: SMITH puesto: CLERK
 Nombre: SCOTT puesto: ANALYST
 Nombre: ADAMS puesto: CLERK
 Nombre: MILLER puesto: CLERK
 BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```