**Intrare:** Jocul este în desfășurare.

**Stare:** Elementul Halfmove clock din FEN a depășit sau este egal cu 50.

**Ieșire:** La începutul fiecarei ture, jucătorul este notificat cu un pop-up în care este întrebat dacă dorește să încheie jocul cu o remiză.