



CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS



FACULTAD DE INGENIERIA

CARRERA DE INGENIERIA EN SISTEMAS Y COMPUTACION

Tema

Informe Servidor y Cliente Web (CRUD MVC)

Nombre del Estudiante

John Jairo Guaman Pineda

Fecha

11-06-2024

Código Estudiantil

57322





CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Objetivo General:

 Describir y analizar la implementación de un sistema web basado en la arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador) que permita realizar operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar y Eliminar) tanto en el servidor como en el cliente.

Objetivos Específicos:

- Examinar la estructura y funcionamiento del patrón MVC en el contexto de aplicaciones web, destacando sus ventajas y desventajas en la gestión de operaciones CRUD.
- Desarrollar un prototipo funcional que demuestre la comunicación entre el cliente y el servidor, implementando operaciones CRUD mediante tecnologías web actuales.





CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Introducción

En la era digital actual, las aplicaciones web han adquirido una relevancia sin precedentes, facilitando la interacción entre usuarios y sistemas a través de plataformas accesibles desde cualquier lugar del mundo. La arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador) se ha consolidado como un estándar en el desarrollo de estas aplicaciones, ofreciendo una separación clara entre la lógica de negocio, la interfaz de usuario y el control de flujo, lo que promueve un desarrollo más organizado y mantenible.

Este informe se centra en la implementación de un sistema web que permita realizar operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar y Eliminar), esenciales para la gestión de datos en cualquier aplicación interactiva. Utilizando la arquitectura MVC, exploraremos cómo se puede diseñar y desarrollar tanto el lado del servidor como el del cliente para asegurar una comunicación eficiente y segura entre ambos.

A lo largo de este documento, se presentará una visión detallada del patrón MVC, sus componentes y cómo estos interactúan para llevar a cabo las operaciones CRUD. Además, se desarrollará un prototipo funcional que ejemplifica estos conceptos, utilizando tecnologías web modernas. El objetivo es proporcionar una comprensión profunda de los mecanismos que subyacen en las aplicaciones web actuales, y ofrecer una guía práctica para su implementación efectiva.

Mediante la combinación de teoría y práctica, este informe no solo busca explicar los principios fundamentales del desarrollo web con MVC y CRUD, sino también demostrar su aplicabilidad en escenarios del mundo real, contribuyendo así al conocimiento y habilidades necesarios para crear aplicaciones web robustas y escalables.





CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Marco Teórico

Arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador)

La arquitectura MVC es un patrón de diseño que se utiliza ampliamente en el desarrollo de aplicaciones web. MVC divide una aplicación en tres componentes interrelacionados:

- Modelo (Model): Representa la lógica de negocio y la estructura de datos de la aplicación. Es responsable de manejar la lógica de la aplicación y los datos, y notificar a la Vista cuando hay cambios en los datos.
- Vista (View): Se encarga de la presentación de los datos. Es la interfaz de usuario que muestra los datos del Modelo. La Vista es responsable de la presentación de los datos en un formato comprensible para el usuario.
- Controlador (Controller): Actúa como un intermediario entre el Modelo y la Vista. El Controlador recibe las entradas del usuario, procesa esas entradas (interactuando con el Modelo si es necesario), y actualiza la Vista con los resultados de la operación. (Hernandez, 2015)

Este patrón promueve la separación de responsabilidades, facilitando la gestión y el mantenimiento del código. Cada componente tiene una función específica y no se solapan entre ellos, lo que permite modificar uno sin afectar directamente a los otros.

Tecnologias usada:

MysqlServer:

MySQL Server es un sistema de gestión de bases de datos relacionales (SGBDR) de código abierto y gratuito que goza de gran popularidad por su facilidad de uso, flexibilidad y escalabilidad. Es ampliamente utilizado en aplicaciones web y de escritorio, tanto para pequeños proyectos como para grandes empresas.

Las principales características de MySQL Server incluyen:

- Arquitectura cliente-servidor: Separa la lógica de la base de datos en dos componentes: el servidor, que reside en un ordenador, y el cliente, que se ejecuta en la aplicación del usuario.
- Lenguaje de consulta SQL: Permite interactuar con la base de datos de manera eficiente mediante comandos sencillos y comprensibles.
- Soporte para múltiples plataformas: Funciona en diversos sistemas operativos, incluyendo Windows, Linux y macOS.
- Alto rendimiento: Es capaz de manejar grandes volúmenes de datos con rapidez y eficiencia.
- Amplia comunidad: Cuenta con una comunidad grande y activa que proporciona soporte y recursos para los usuarios. (De TechTarget, 2021)





CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Postman:

Postman es una herramienta de plataforma de desarrollo de API de colaboración que facilita el proceso de diseño, prueba y uso de APIs. Es ampliamente utilizada por desarrolladores, testers y gestores de productos para crear, documentar y consumir APIs de manera eficiente.

Las principales características de Postman incluyen:

- Interfaz gráfica intuitiva: Permite crear y enviar solicitudes HTTP, visualizar respuestas y analizar datos en diferentes formatos de forma sencilla.
- Entorno de prueba integrado: Facilita la prueba de APIs en diferentes escenarios y condiciones.
- Colecciones y carpetas: Permite organizar las solicitudes y respuestas en colecciones y carpetas para una mejor gestión.
- Colaboración en equipo: Facilita el trabajo en equipo al permitir compartir colecciones y entornos de prueba con otros usuarios.
- Amplia biblioteca de extensiones: Ofrece una amplia biblioteca de extensiones que amplían las funcionalidades de Postman. (Sydle, 2024)

Visual Studio 2022:

Visual Studio 2022 es un entorno de desarrollo integrado (IDE) desarrollado por Microsoft para crear aplicaciones web, de escritorio y móviles. Es una herramienta completa que ofrece una amplia gama de funcionalidades para el desarrollo de software.

Las principales características de Visual Studio 2022 incluyen:

- Editor de código potente: Permite escribir, depurar y probar código de manera eficiente.
- Herramientas de diseño visual: Facilita el diseño de interfaces gráficas de usuario (UI) y experiencias de usuario (UX).
- Soporte para múltiples lenguajes de programación: Soporta una amplia gama de lenguajes de programación, incluyendo C#, Visual Basic .NET, F#, Python, JavaScript y C++.
- Integración con herramientas de control de versiones: Permite trabajar con sistemas de control de versiones como Git y Subversion.
- Depuración integrada: Facilita la depuración de código para identificar y corregir errores.
- Publicación de aplicaciones: Permite publicar aplicaciones en diferentes plataformas, incluyendo Windows, macOS, Linux, Android e iOS. (Anandmeg, 2023)





CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Navegador Edge:

Microsoft Edge es un navegador web desarrollado por Microsoft para Windows 10 y 11. Es el navegador predeterminado en estos sistemas operativos y ofrece una interfaz moderna, compatibilidad con estándares web y herramientas para mejorar la privacidad y seguridad del usuario.

Las principales características de Edge incluyen:

- Interfaz moderna y minimalista: Ofrece una interfaz limpia y sencilla de usar.
- Compatibilidad con estándares web: Soporta los últimos estándares web, lo que garantiza una experiencia de navegación consistente y segura.
- Motor de renderizado rápido: Utiliza el motor de renderizado Chromium, que ofrece un rendimiento rápido y eficiente.
- Herramientas de privacidad y seguridad: Incluye herramientas para proteger la privacidad del usuario, como la prevención de seguimiento y la gestión de cookies.
- Integración con Windows: Se integra con otras aplicaciones de Windows, como el Calendario y las Notas.

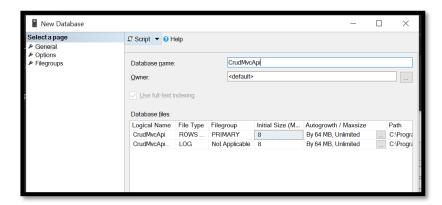


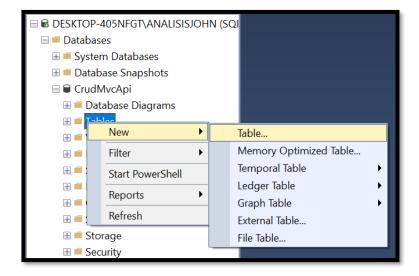


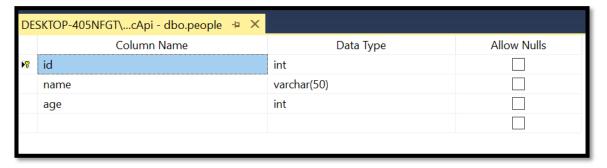
CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Desarrollo

Crear la base de datos con sus tablas correspondientes





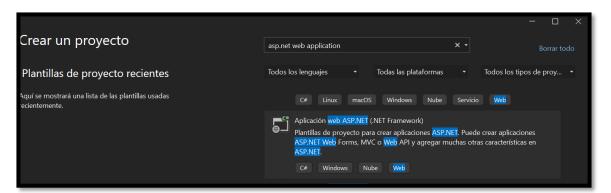


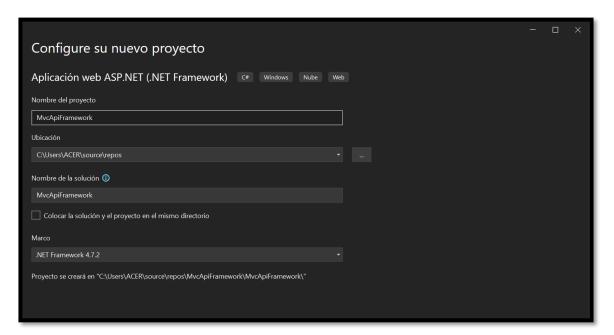




CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Crear un proyecto entity framework



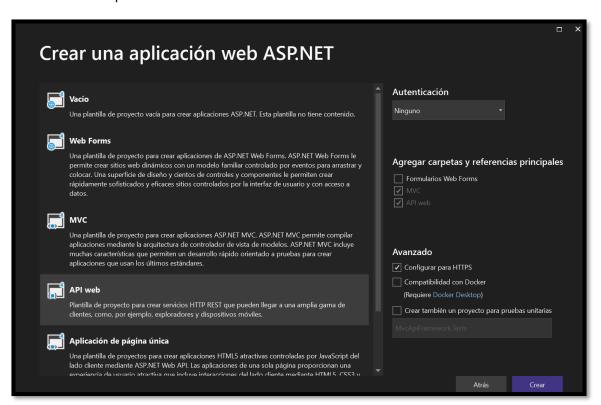




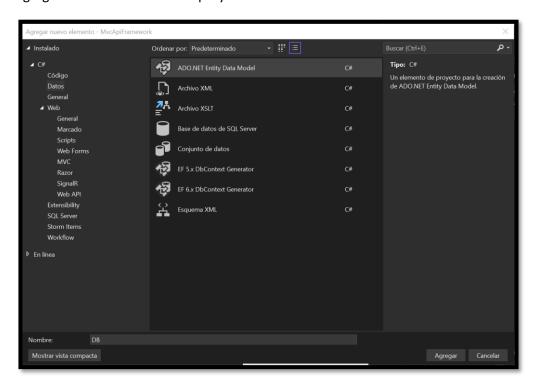


CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Seleccionar web api

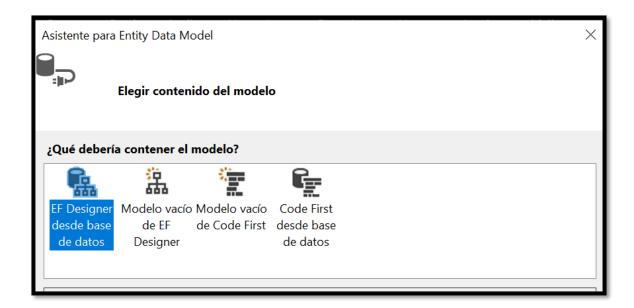


Agregar un nuevo elemento al proyecto







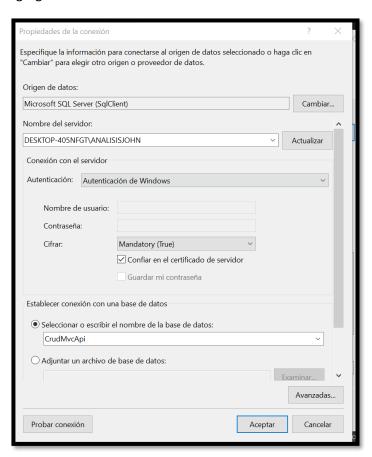




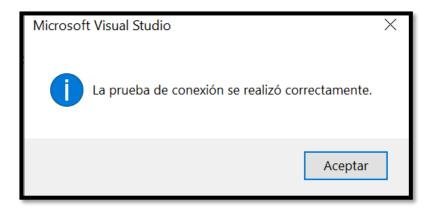


CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Agregar una nueva conexión



Realizar un test de conexión para verificar que está conectado







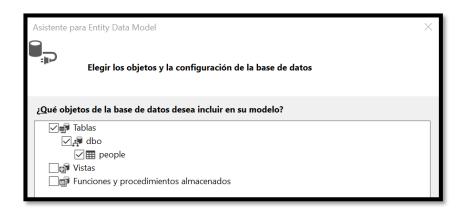


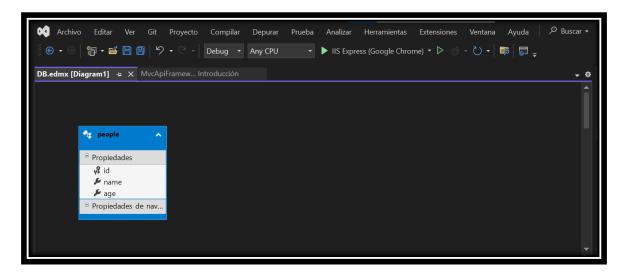




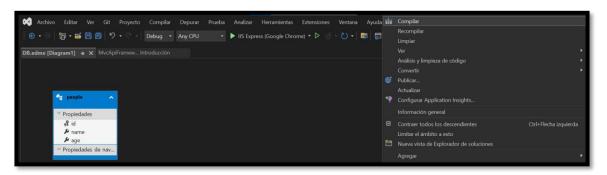


CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS





Crear un controlador a través de scalfolding, primero compilar el proyecto







CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Agregar un nuevo controlador



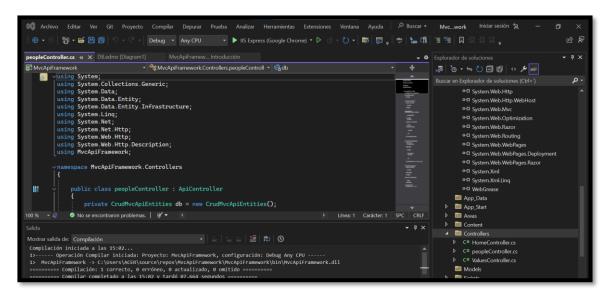


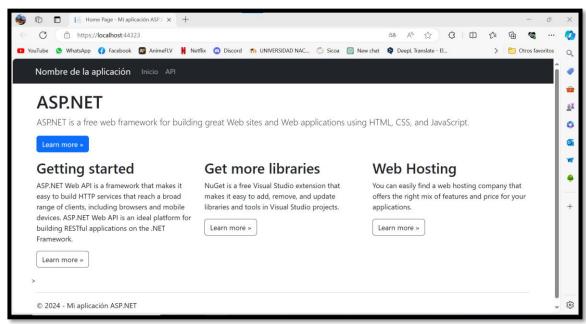
Escoger la clase people que corresponde a la tabla que vamos a crear







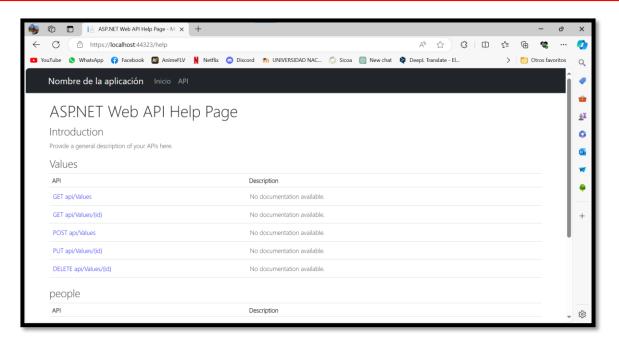




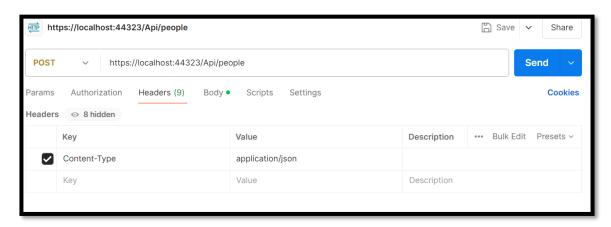




CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS



Agregar el content type en postman

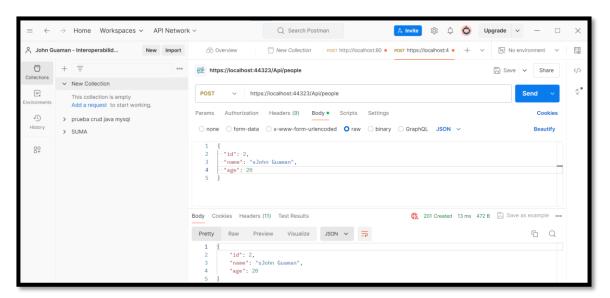




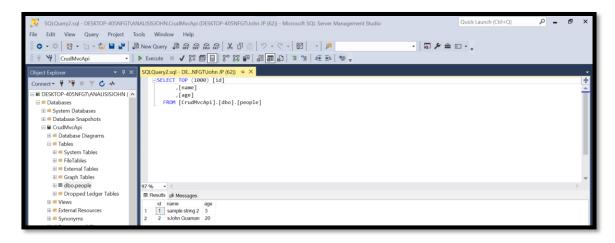


CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Probar ingresar datos desde postman



Y como podemos ver se agrego los datos correspondientes en la base de datos que se creó inicialmente

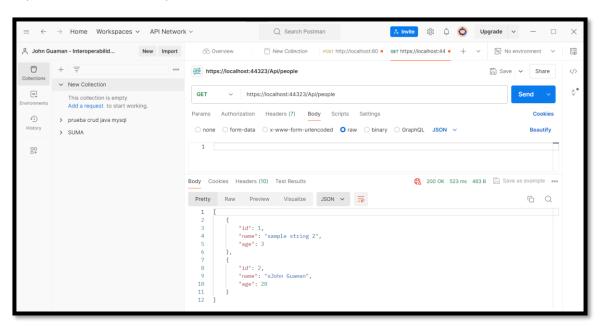






CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Se puede consultar desde postman también





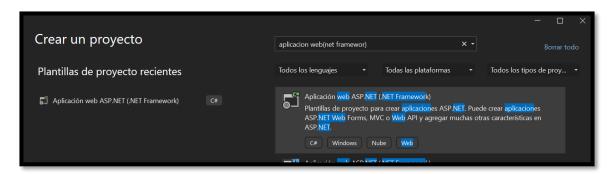


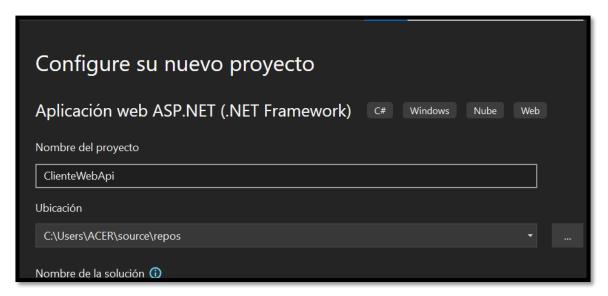
CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

PRACTICA 2

CLIENTE PARA CONSUMIR UN CRUD

Crear un nuevo proyecto

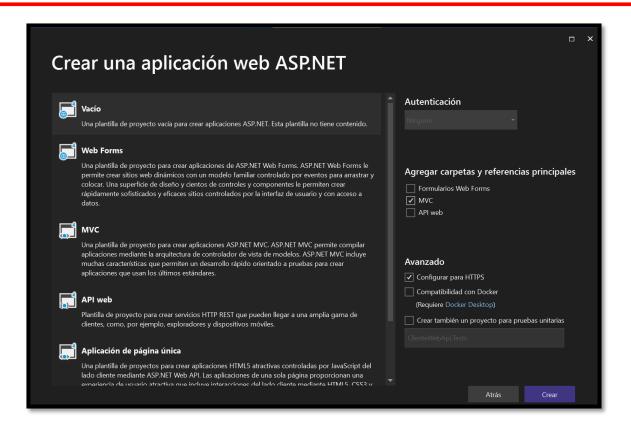




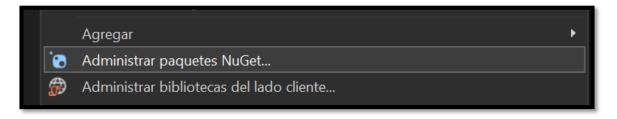




CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

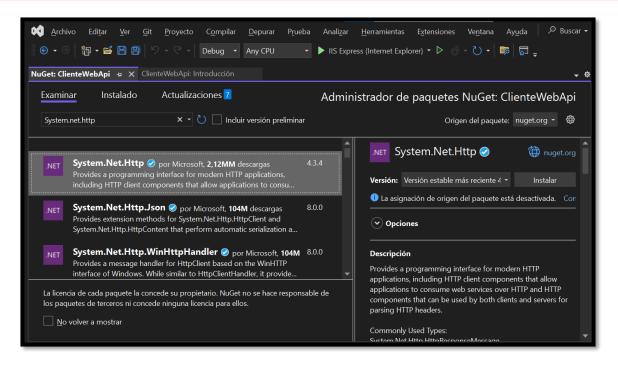


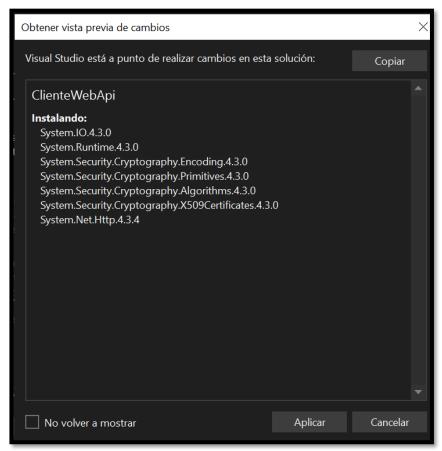
Ir al administrador de paquetes







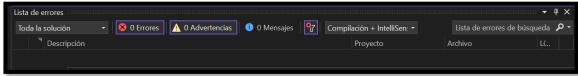








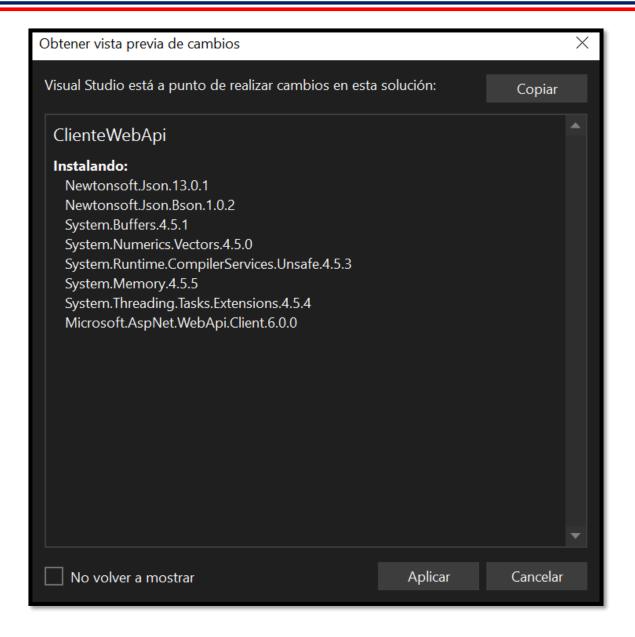






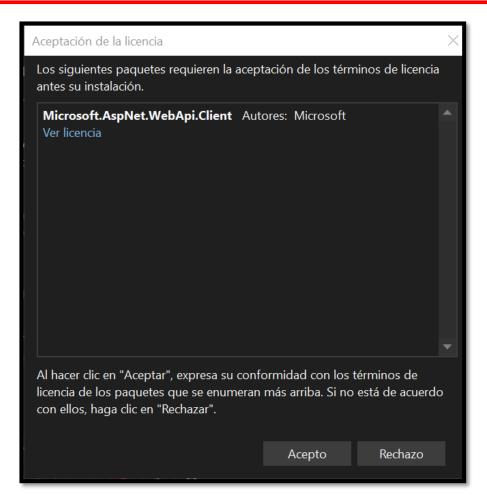


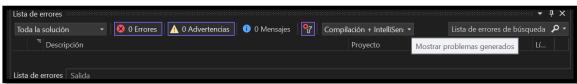






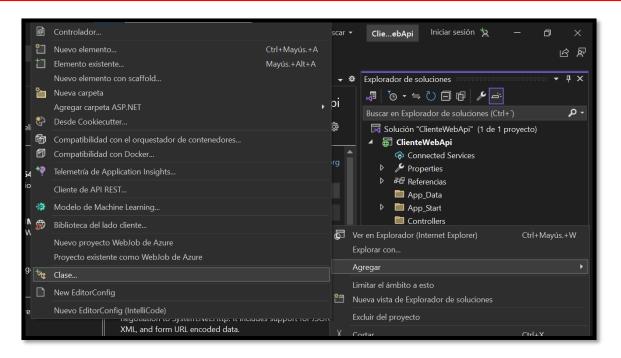


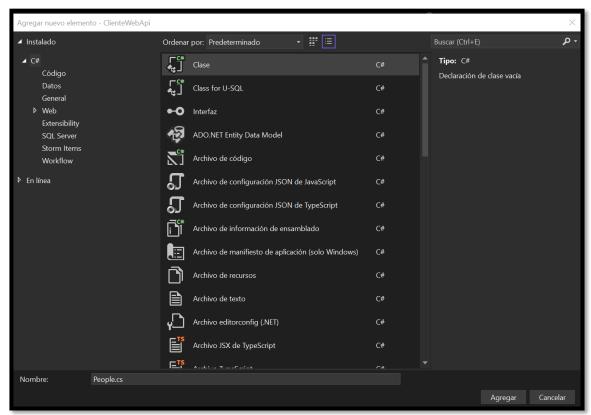
















```
Archivo
                                            Compilar
              Editar
                                                                Prueba
                                                                         Analizar
                                                                                   Herrami
                                 Proyecto
                                                      Depurar
                                           Debug ▼
                                                      Any CPU
                                                                        ▶ IIS Express (Intern
People.cs - X NuGet: ClienteWebApi*
                                           ClienteWebApi: Introducción

    ClienteWebApi.Models.People

TienteWebApi

∨using System;

          using System.Collections.Generic;
          using System.Linq;
          using System.Web;
         ∨namespace ClienteWebApi.Models
           {
               public class People
               {
```

```
People.cs* + X NuGet: ClienteWebApi* ClienteWebApi: Introducción

ClienteWebApi

ClienteWebApi

ClienteWebApi.Models.People

vusing System;
using System.Linq;
using System.Web;

namespace ClienteWebApi.Models

oreferencias
public class People

oreferencias
public int id { get; set; }
oreferencias
public string name { get; set; }
oreferencias
public int age { get; set; }
oreferencias
public int age { get; set; }
```

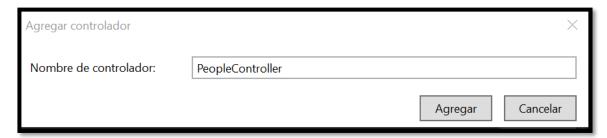




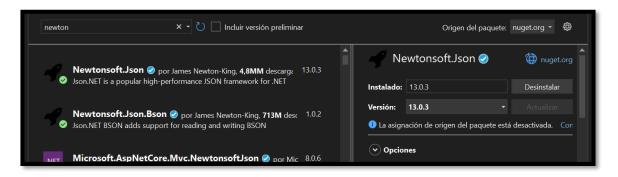
CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Agregar un controlador



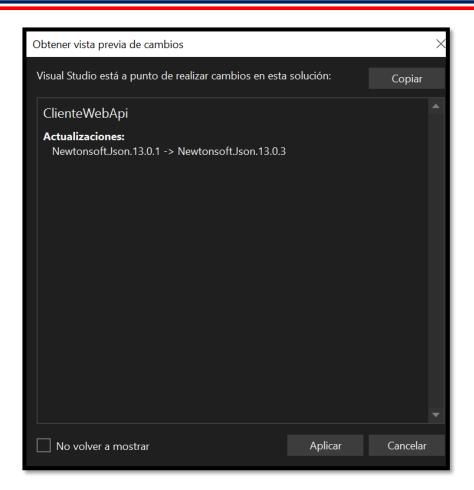


Agregar o actualizar paquete json







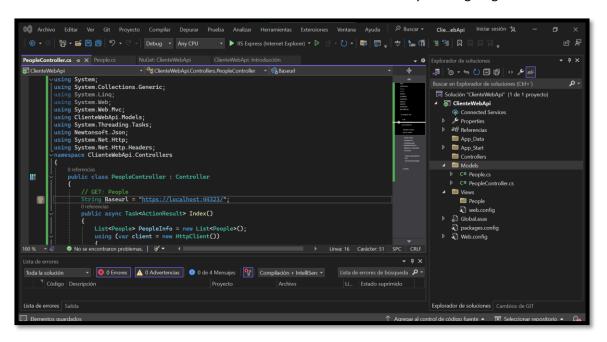




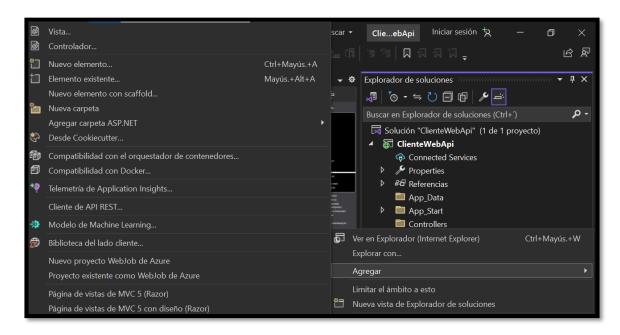


CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Dentro del controlador de la tabla añadimos las librerías adecuadas y el código siguiente.



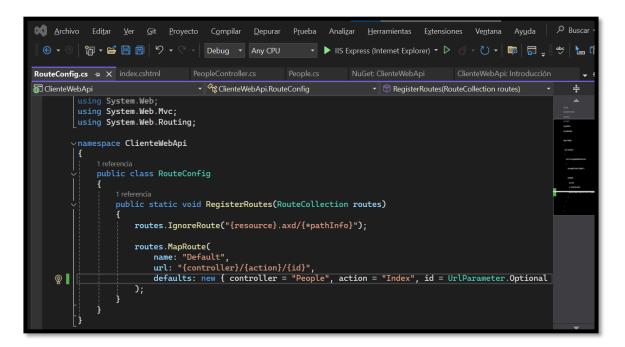
Añadir una vista







Agregar vista	×					
Nombre de vista:	index					
Plantilla:	List					
Clase de modelo:	People (ClienteWebApi.Models)					
Opciones:						
Crear como vista parcial						
✓ Hacer referencia a bibliotecas de scripts						
✓ Usar página de diseño:						
(Dejar en blanco si se define en un archivo _viewstart de Razor)						
	Agregar Cancelar					

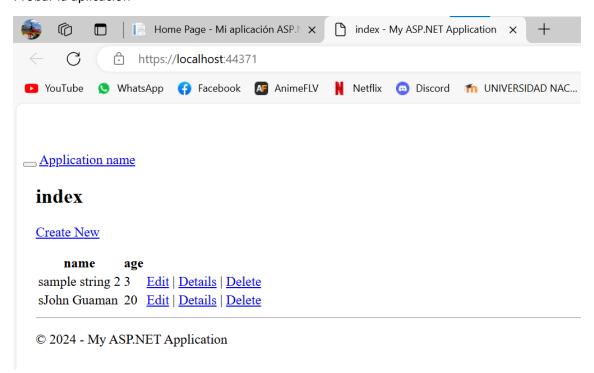




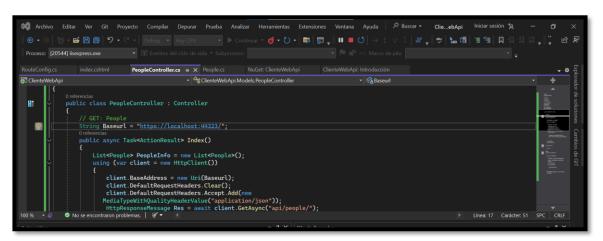


CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Probar la aplicación



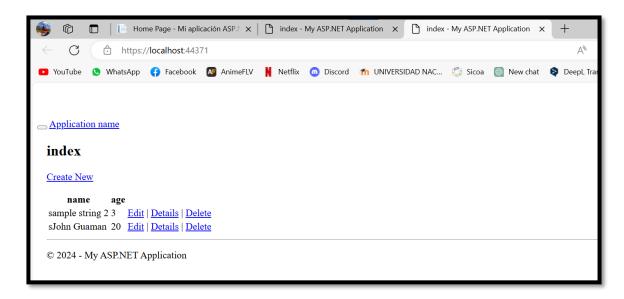
Modificar el controlador para añadir el créate.



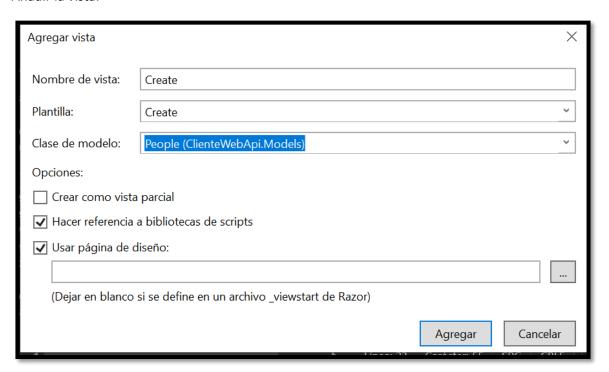




CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS



Añadir la vista.







CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

localhost:44323/api/people

Application name
Create
People
id
name
age
Create Back to List
© 2024 - My ASP.NET Application

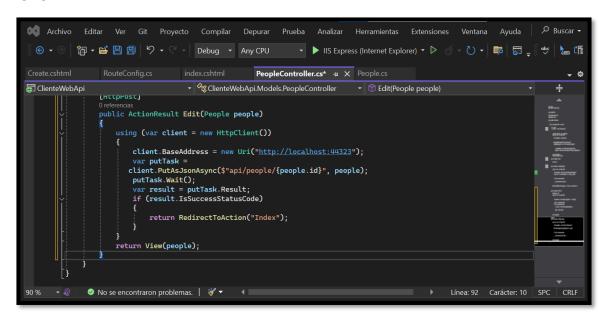
index Create New name age sample string 2 3 Edit | Details | Delete sJohn Guaman 20 Edit | Details | Delete Guaman 20 Edit | Details | Delete Guaman 20 Edit | Details | Delete



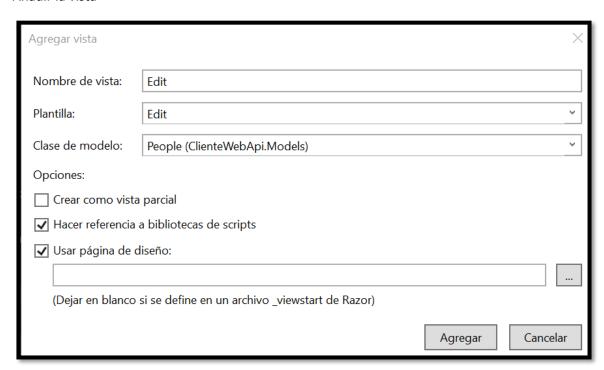


CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Agregar el controlador

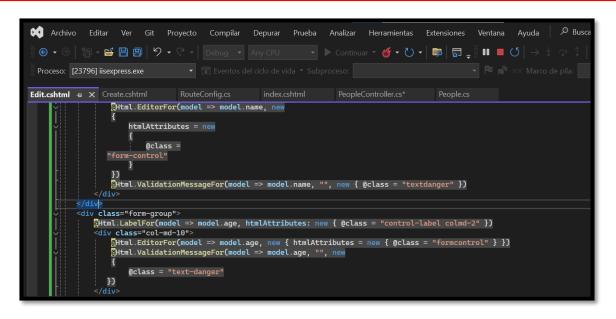


Añadir la vista







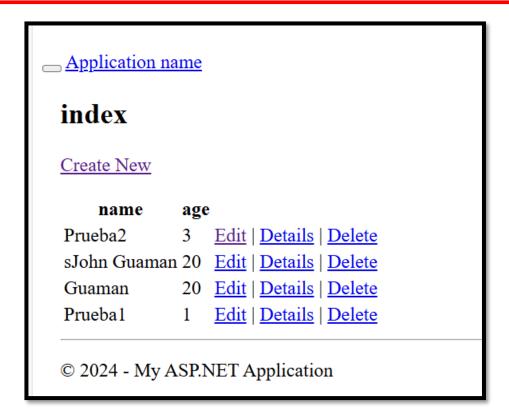


Application name		
Edit		
People		
id		
1		
name		
Prueba2		
age		
3		
Save		
Back to List		





CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS



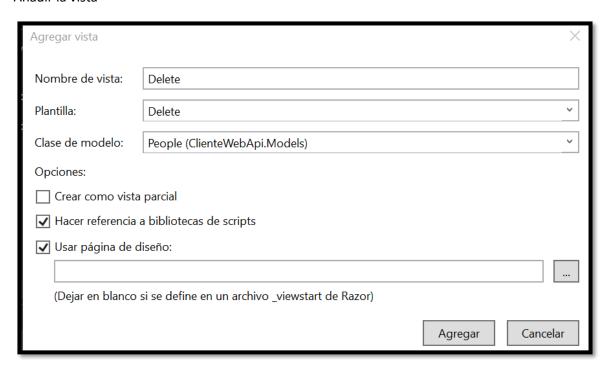
Agregar un controlador para la eliminación

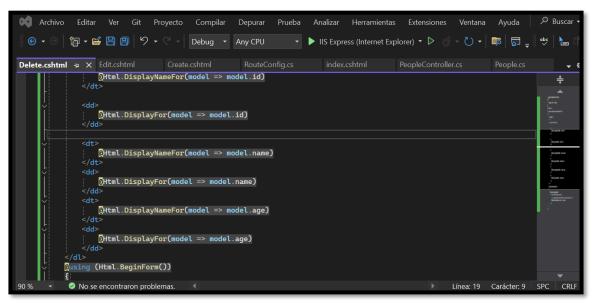




CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Añadir la vista









⊃ <u>Application name</u>				
Delete Are you sure you want to delete this?				
id 1 name				
Prueba2 age 3				
Delete Back to List				
© 2024 - My ASP.NET Application				





CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

__ Application name

index

Create New

nameagesJohn Guaman 20Edit | Details | DeleteGuaman20Edit | Details | DeletePrueba11Edit | Details | Delete

© 2024 - My ASP.NET Application



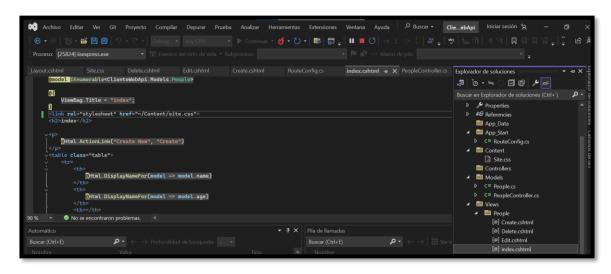


CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Por último, agregar estilos

Se implementa el css en site.css

Y se llama al css en el index

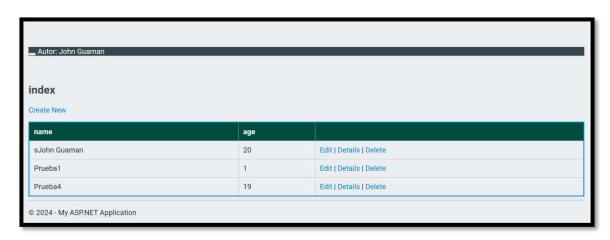






CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Resultados







CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Conclusiones

En este informe, hemos explorado la implementación de un sistema web basado en la arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador) que realiza operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar y Eliminar). A través del análisis detallado de cada componente de MVC, se ha demostrado cómo este patrón de diseño promueve la separación de responsabilidades, lo que resulta en un código más organizado y mantenible. La creación de un prototipo funcional ha permitido ilustrar la interacción entre el cliente y el servidor, utilizando tecnologías web modernas como Node.js, Express.js y frameworks del lado del cliente como React. Este enfoque no solo facilita la gestión eficiente de datos, sino que también mejora la experiencia del usuario al proporcionar una interfaz interactiva y reactiva. En resumen, la implementación de MVC junto con operaciones CRUD se ha mostrado como una solución robusta y escalable para el desarrollo de aplicaciones web modernas.

Recomendación

Para futuros desarrollos y mejoras en sistemas web basados en la arquitectura MVC y operaciones CRUD, se recomienda adoptar metodologías ágiles de desarrollo. Estas metodologías, como Scrum o Kanban, permiten una mayor flexibilidad y capacidad de respuesta a los cambios, asegurando que el desarrollo se mantenga alineado con las necesidades del usuario final y los requisitos del negocio. Además, se sugiere invertir en pruebas automatizadas y en la integración continua para detectar y corregir errores de manera temprana, lo que incrementa la confiabilidad y la calidad del software. La capacitación continua en nuevas tecnologías y prácticas de desarrollo también es esencial para mantenerse actualizado y aprovechar las últimas innovaciones en el campo del desarrollo web, garantizando así la competitividad y la relevancia de las aplicaciones desarrolladas.





CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Referencias

Hernandez, U. (2015, 22 febrero). MVC (Model, View, Controller) explicado.

Codigofacilito. Recuperado 11 de junio de 2024, de

https://codigofacilito.com/articulos/mvc-model-view-controller-explicado

De TechTarget, C. (2021, 23 abril). MySQL. ComputerWeekly.es.

https://www.computerweekly.com/es/definicion/MySQL

Sydle. (2024, 6 febrero). ¿Qué es API? Ejemplos, ventajas y tipos. Blog SYDLE.

https://www.sydle.com/es/blog/api-6214f68876950e47761c40e7

Anandmeg. (2023, 31 octubre). ¿Qué es el IDE de Visual Studio? Microsoft Learn.

https://learn.microsoft.com/es-es/visualstudio/get-started/visual-studio-

ide?view=vs-2022





CARRERA DE INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION CUARTO SEMESTRE – INTEROPERABILIDAD DE PLATAFORMAS

Anexos:

