Έγγραφο απαιτήσεων λογισμικού (SRS)

ΠΡΟΣΑΡΜΟΓΗ ΤΟΥ ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ ΤΟΥ ΠΡΟΤΥΠΟΥ ISO/IEC/IEEE 29148:2011

[ΤΙΤΛΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ]

# Εισαγωγή

## 1.1 Εισαγωγή: σκοπός του λογισμικού

Οριοθέτηση του σκοπού του συστήματος

## 1.2 Επισκόπηση του λογισμικού

Γενική περιγραφή με χρήση διαγράμματος UML . Οι διεπαφές αναφέρονται μόνο ως τίτλοι ή/και σε διάγραμμα.

### 1.3.1 Διεπαφές με εξωτερικά συστήματα και εφαρμογές λογισμικού

Προδιαγραφή διεπαφών με εξωτερικά συστήματα και λογισμικό, με αναφορά σε πρότυπα ανταλλαγής δεδομένων και κλήσης υπηρεσιών. Χρήση διαγραμμάτων UML.

### 1.3.2 Διεπαφές με το χρήστη

Προδιαγραφή διεπαφών με το χρήστη. Μοντέλο Use Case (UML).

### 1.3.3 Διεπαφές με υλικό

Προδιαγραφή διεπαφών με υλικό (εφόσον απαιτείται, πχ αναγνώστες κ.ά.)

ΝΑ ΜΗΝ ΣΥΜΠΛΗΡΩΘΕΙ ΑΝ ΔΕΝ ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ

### 1.3.4 Διεπαφές επικοινωνιών

Προδιαγραφή διεπαφών επικοινωνιών (αφορά στοιχεία λογισμικού που υλοποιούν τέτοιες διεπαφές, εφόσον υπάρχουν)

ΝΑ ΜΗΝ ΣΥΜΠΛΗΡΩΘΕΙ ΑΝ ΔΕΝ ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ

# Αναφορές - πηγές πληροφοριών

Αναφορά σε πηγές πληροφοριών στο μέτρο της αναγκαιότητας για την κατανόηση του συστήματος

ΝΑ ΜΗΝ ΣΥΜΠΛΗΡΩΘΕΙ ΑΝ ΔΕΝ ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ

# Προδιαγραφές απαιτήσεων λογισμικού

## 3.1 Εξωτερικές διεπαφές

Λεπτομερής τεχνική προδιαγραφή των διεπαφών που αναφέρονται στην ενότητα 1.3.1.

Προαιρετική χρήση λογισμικού προτυποποίησης διεπαφών χρήστη (mock-up).

## 3.2 Λειτουργίες: περιπτώσεις χρήσης

3.2.1 ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΧΡΗΣΗΣ 1: *Sign up/ Log in*

3.2.1.1 Χρήστες (ρόλοι) που εμπλέκονται

Αυτή η χρήση του API περίλαμβανει τον guest χρήστη που θέλει να δημιουργήσει λογαριασμό ή αν έχει ήδη να συνδεθεί με αυτον.

3.2.1.2 Προϋποθέσεις εκτέλεσης

*Για να κάνω Sign up ο χρήστης πρέπει να έχει ένα προσωπικό email για την διαδικασια επικύρωσης της εγγραφής του ενώ για το Log In πρέπει ο χρήστης να έχει ήδη δημιουργήσει ένα λογαριασμό ώστε να μπορεί να συνδεθεί με τα στοιχεία του(username,password).*

3.2.1.3 Περιβάλλον εκτέλεσης

*Για την εκτέλεση αυτής της χρήσης χρειάζεται η διαδικτύακη διεπαφή χρήστη καθώς και η επικοινωνία του API με την βάση για το post στοιχείων(sign up) ή επικύρωση στοιχείων (log in).*

3.2.1.4 Δεδομένα εισόδου

Τα δεδομένα εισόδου απο τον χρήστη περιλαμβάνουν :

1. Sign up : πληροφορίες χρήστη για την εγγραφή (όνομα, επώνυμο, email, password, username, ηλικία, φύλλο)
2. Log in : τα ατομικά στοιχεία του εγγεγραμένου χρήστη(username,password,keep me loged in check box).

3.2.1.5 Παράμετροι

Καταγραφή παραμέτρων και συνθηκών εγκυρότητας αυτών

3.2.1.6 Αλληλουχία ενεργειών - επιθυμητή συμπεριφορά

*Βήμα 1: Είσοδος στη homepage(guest)*

*Βήμα 2: Αν ο χρήστης δεν έχει λογαριασμό Βημα 4*

*Βήμα 3: Βημα 7*

*Βήμα 4: Επιλογή Register*

*Βήμα 5: (Sign up Page)Συμπλήρωση φόρμας στοιχείων χρήστη*

*Βήμα 6: Αν υπάρχει λάθος (πιασμενο username, email) βήμα*

*Βήμα 7: (Login Page) Συμπλήρωση ατομικών στοιχείων για είσοδο(username, password)*

*Βήμα 8: Αν εχει ξεχαστεί το password αλλαγή μέσω email.*

*Βήμα 9: Αν συμπληρωθούν σωστά( εγγεγραμενος στη βάση) ο χρήστης συνδέεται και μεταφέρεται στο homepage αλλιως βημα 7*

3.2.1.7 Δεδομένα εξόδου

*Καθώς ο χρήστης για εγγραφή έχει προσθέσει τα στοιχεία του και κάνει apply τότε με ένα pop up παράθυρο χρειάζεται να επιβεβαιώσει οτι συμφωνεί με τους όρους χρήσης. Επίσης*

*όταν επιβεβαιώσει λαμβάνει μήνυμα οτι η εγγραφή του πραγματοποιήθηκε επιτυχώς.*

3.2.2 ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΧΡΗΣΗΣ 2. *Handle Delete Requests*

3.2.2.1 Χρήστες (ρόλοι) που εμπλέκονται

Αυτή η χρήση του API περίλαμβανει τον administrator που θέλει να επιβεβαιώσει τα αιτήματα διαγραφής που εκρεμμούν.

3.2.2.2 Προϋποθέσεις εκτέλεσης

Για να κάνει log in ο αdministrator χρειάζεται να έχει έναν λογαριασμό στον οποίο εχουν δωθεί administrator δικαιώματα καθώς και να υπάρχουν ενεργά delete requests.

3.2.2.3 Περιβάλλον εκτέλεσης

*Για την εκτέλεση αυτής της χρήσης χρειάζεται η διαδικτύακη διεπαφή χρήστη καθώς και η επικοινωνία του API με την βάση για την αλλαγή στοιχείων(από pending σε διαγραφή), την προβολή των pending requests ή επικύρωση στοιχείων (log in).*

3.2.2.4 Δεδομένα εισόδου

Τα δεδομένα εισόδου απο τον administrator περιλαμβάνουν :

1. Check for delete : επιλογή των αιτημάτων για διαγραφή που εγκρίνονται από τον admin.
2. Log in : τα ατομικά στοιχεία του εγγεγραμένου admin(username,password,keep me loged in check box).
3. *Επικύρωση οριστικής διαγραφής*

3.2.2.5 Παράμετροι

Καταγραφή παραμέτρων και συνθηκών εγκυρότητας αυτών

3.2.2.6 Αλληλουχία ενεργειών - επιθυμητή συμπεριφορά

*Βήμα 1: Είσοδος στη homepage(guest).*

*Βήμα 2: Log In button.*

*Βήμα 3: (log in page) Σωστή εισαγωγή στοιχείων(username,password).*

*Βήμα 4: (admin page with dashboard) Επιλογή των (delete) requests.*

*Βήμα 5: (λίστα από pending requests) Επιλογή όλων η κάποιων από τα αιτήματα και συνεχεια.*

*Βήμα 6: (pop up) Αν δεν εισαι σιγουρος βημα 5*

*Βήμα 7: Ενημέρωση λίστας μετά τελευταία επιλογή του admin*

3.2.2.7 Δεδομένα εξόδου

*Ο admin λαμβάνει δεδομένα εξόδου όταν του ζητείται άδεια για να προχωρίσει σε διαγραφή από τη βάση όπως και όταν δώσει την άδεια μήνυμα για το αν πραγματοποιήθηκε η διαδικασία ή όχι σε περίπτωση σφάλματος.*

3.2.3 ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΧΡΗΣΗΣ 2. *Add Product by User*

3.2.3.1 Χρήστες (ρόλοι) που εμπλέκονται

Αυτή η χρήση του API περίλαμβανει τον χρήστη που θέλει να προσθέσει ένα προιόν και έχει κάνει Sign up.

3.2.3.2 Προϋποθέσεις εκτέλεσης

Για να κάνει log in ο χρήστης χρειάζεται να έχει έναν λογαριασμό ήδη ώστε να έχει το δικαίωμα να μπόρει να προσθέσει προιόν. Καθώς και το προιόν που θέλει να προσθέσει να μην υπάρχει ήδη στη βάση(ιδιο προιόν, ίδιο κατάστημα).

3.2.3.3 Περιβάλλον εκτέλεσης

*Για την εκτέλεση αυτής της χρήσης χρειάζεται η διαδικτύακη διεπαφή χρήστη καθώς και η επικοινωνία του API με την βάση για την προσθήκη στοιχείων(εισαγωγή νέου προιόντος/καταστήματος στη βάση), ή επικύρωση στοιχείων (log in).*

3.2.3.4 Δεδομένα εισόδου

Τα δεδομένα εισόδου απο τον administrator περιλαμβάνουν :

1. Εισαγώγη στοίχεια προιόντος αν δεν υπάρχει ήδη σαν οντότητα (name,tags,picture,shop).
2. Log in : τα ατομικά στοιχεία του εγγεγραμένου admin(username,password,keep me loged in check box).
3. *Επικύρωση προσθήκης*
4. *Εισαγωγή στοιχείων καταστήματος αν δεν βρίσκεται στα υπάρχοντα (name,tags,location).*

3.2.3.5 Παράμετροι

Καταγραφή παραμέτρων και συνθηκών εγκυρότητας αυτών

3.2.3.6 Αλληλουχία ενεργειών - επιθυμητή συμπεριφορά

*Βήμα 1: Είσοδος στη homepage(guest).*

*Βήμα 2: Log In button.*

*Βήμα 3: (log in page) Σωστή εισαγωγή στοιχείων(username,password).*

*Βήμα 4: (homepage as logged in) Add a Product.*

*Βήμα 5: (find by name) Αν στην αναζήτηση υπάρχει ήδη βήμα*

*Βήμα 6: (product form) Συμπλήρωση στοιχείων προιόντος. Αν στα καταστήματα υπάρχει το επιθυμητό τότε βημα 8*

*Βήμα 7: (shop form) Συμπλήρωση στοιχείων καταστήματος και βημα 6*

*Βήμα 8: Αν υπάρχει ταύτηση με άλλη καταχώριση εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα*

*Βήμα 9: Επιστροφή στο homepage*

3.2.3.7 Δεδομένα εξόδου

*Ο χρήστης λαμβάνει δεδομένα εξόδου όταν του ζητείται άδεια για να προχωρίσει σε προσθήκη προιόντος ή καταστήματος στη βάση όπως και όταν δώσει την άδεια μήνυμα για το αν πραγματοποιήθηκε η διαδικασία ή όχι σε περίπτωση ήδη καταχωριμένου προιόντος(ιδια τιμή,κατάστημα και προιόν).*

3.2.4 ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΧΡΗΣΗΣ 2. *Guest’s Search for Product and Delete.*

3.2.4.1 Χρήστες (ρόλοι) που εμπλέκονται

Αυτή η χρήση του API περίλαμβανει τον χρήστη που θέλει να διαγράψει ένα συγκεκριμένο προιόν καθώς και ο administrator o οποίος θα παραλάβει ενα delete request.

3.2.4.2 Προϋποθέσεις εκτέλεσης

Ο χρήστης δεν χρειάζεται να έχει συνδεθεί(guest mode). Απλά να υπάρχει κάποιο προιόν που κατά τη γνώμη του πρέπει να διαγραφεί.

3.2.4.3 Περιβάλλον εκτέλεσης

*Για την εκτέλεση αυτής της χρήσης χρειάζεται η διαδικτύακη διεπαφή χρήστη καθώς και η επικοινωνία του API με την βάση για την αναζήτηση στοιχείων(προιόν προς διαγραφή) και ενημέρωση λίστας διαγραφής για τους admins.*

3.2.4.4 Δεδομένα εισόδου

Τα δεδομένα εισόδου απο τον administrator περιλαμβάνουν :

1. Εισαγώγη στοίχειων για άμεση αναζήτηση προιόντος. (tags,filters, allow location,name).
2. Εισαγώγη στοίχειων για έμμεση αναζήτηση προιόντος *(επιλογή από δημοφιλεις κατηγορίες).*
3. *Επικύρωση διαγραφής(προσθήκη λόγου αιτήματος διαγραφής).*

3.2.4.5 Παράμετροι

Καταγραφή παραμέτρων και συνθηκών εγκυρότητας αυτών

3.2.4.6 Αλληλουχία ενεργειών - επιθυμητή συμπεριφορά

*Βήμα 1: Είσοδος στη homepage(guest).*

*Βήμα 2: Για έμμεση αναζήτηση προιόντος βήμα 4*

*Βήμα 3: Συμπλήρωση φόρμας αναζήτησης (όνομα και φίλτρα) Search*

*Βήμα 4: (List with map for product) Διαμόρφωση επιθυμιτής αποστάσης στο χάρτη(χρήστη-καταστημάτων)*

*Βήμα 5: (Refreshed list with map for product) Επιλογή προιόντος για περισσότερες πληροφορίες.*

*Βήμα 6: (product page) Delete button*

*Βήμα 7: (pop up) Λογος διαγραφής (προεπιλεγμένοι ή καινούργιος)*

*Βήμα 8: Επιβεβαίωση για ασφάλεια*

*Βήμα 9: Μεταφορά στο product page*

3.2.4.7 Δεδομένα εξόδου

*Ο χρήστης λαμβάνει δεδομένα εξόδου όταν του εμφανίζεται pop up παράθυρο για να παραθέσει τον λόγο που θέλει να διαγραφεί ένα προιόν καθώς και αφού επιβεβαιώσει αυτό το request ότι μεταβιβάστηκε στους admins ή όχι σε περίπτωση σφάλματος.*

## 3.3 Απαιτήσεις επιδόσεων

Ποσοτική τεκμηρίωση μέτρων και κριτηρίων επιθυμητών επιδόσεων με αναφορά στα ποσοτικά χαρακτηριστικά εισόδων και φορτίου του λογισμικού.

## 3.4 Απαιτήσεις οργάνωσης δεδομένων

### 3.4.1 Τεχνική περιγραφή των δεδομένων που διαχειρίζεται το λογισμικό και των σχετικών μετρικών φορτίου δεδομένων εισόδου, επεξεργασίας κ.λπ.

Αναλυτική αναφορά στα δεδομένα εισόδου, τα σχετικά πρότυπα δεδομένων και υπηρεσιών, καθώς και σε μετρικές που σχετίζονται με τα δεδομένα (storage capacity planning).

### 3.4.2 Απαιτήσεις και περιορισμοί πρόσβασης σε δεδομένα

Απαιτήσεις πρόσβασης και περιορισμοί.

### 3.4.3 Μοντέλο δεδομένων (μοντέλο κλάσεων UML ή/και μοντέλο ER)

Μοντέλα δεδομένων UML ή/και ER

### 3.4.4 Προδιαγραφές ακεραιότητας δεδομένων

Κανόνες ακεραιότητας και εγκυρότητας δεδομένων

### 3.4.5 Προδιαγραφές διατήρησης δεδομένων

Απαιτήσεις διατήρησης δεδομένων σε βάθος χρόνου.

## 3.5 Περιορισμοί σχεδίασης

Λεπτομερής τεχνική τεκμηρίωση των περιορισμών σχεδίασης οι οποίοι επιβάλλονται από απαιτήσεις συμμόρφωσης σε πρότυπα, κανονισμούς, ή άλλους περιορισμούς του έργου. Περιλαμβάνεται η πολιτική ονοματολογίας οντοτήτων δεδομένων και πεδίων. Τέτοιοι περιορισμοί μπορεί να επιβάλλονται από τη χρήση βιβλιοθηκών, frameworks, περιβαλλόντων ανάπτυξης κλπ

## 3.6 Λοιπές απαιτήσεις

### 3.6.1 Απαιτήσεις διαθεσιμότητας λογισμικού

Τεκμηρίωση απαιτήσεων διαθεσιμότητας

### 3.6.2 Απαιτήσεις ασφάλειας

Τεκμηρίωση απαιτήσεων ασφαλείας

### 3.6.3 Απαιτήσεις συντήρησης

Τεκμηρίωση απαιτήσεων συντήρησης

# Παράρτημα

## 4.1 Παραδοχές και εξαρτήσεις

## 4.2 Ακρωνύμια και συντομογραφίες

## 4.3 Υποστηρικτικά έγγραφα, πρότυπα κ.λπ.