

주니어 개발자로서의 출발점

건축 현장에서 개발 현장으로, 8개월의 도전

 johnkwon33@gmail.com

 010-3524-3007

 github.com/johnkwon87

 온라인 포트폴리오

About Me

10년 넘게 건축 현장에서 일하며 안정적인 길을 걸어왔지만, 인생의 전환점에서 개발자로서 전환을 결심했습니다.

2025년 4월부터 8개월간 풀스택 개발자 과정을 이수하며 Java, Spring Boot를 중심으로 학습했고, 4개의 팀 프로젝트를 완수하며 실무 역량을 쌓았습니다.

현장에서 얻은 끈기와 협업 경험을 바탕으로, 사용자에게 실제 도움이 되는 서비스를 구현하는 개발자를 목표로 하고 있습니다.

Skills

Backend

Java

Spring Boot

Spring Data JPA

Spring Security

Frontend

HTML5 / CSS3

JavaScript

Thymeleaf

Bootstrap

Database

MySQL

Oracle SQL

Tools & Others

Git / GitHub

IntelliJ IDEA

Python (AI/ML 기초)

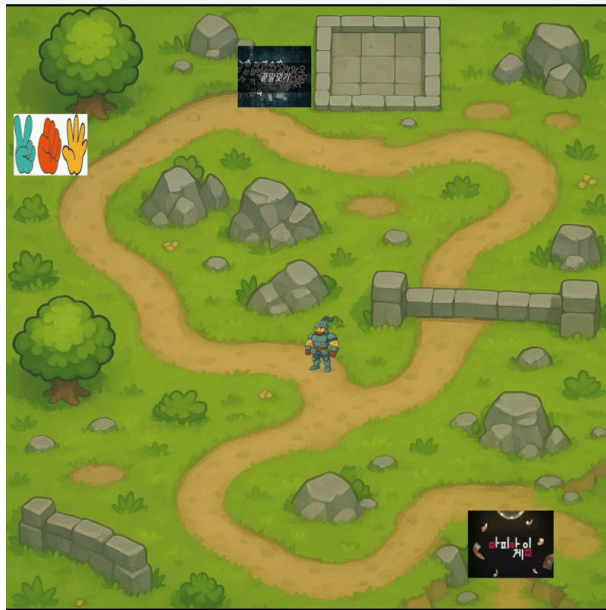
Projects

Game - 멀티 게임 통합 플랫폼

기간: 2025.08.27 ~ 2025.09.03 구분: 팀 프로젝트 (5명, 팀장)

역할: GUI 구현 / 게임 로직 개발 / 멀티스레드 설계

캐릭터를 조작하여 원하는 게임 영역으로 이동하면 해당 게임이 실행되는 통합 게임 플랫폼입니다. 3가지 미니게임을 하나의 플랫폼에서 제공하며, 멀티스레드를 활용해 늘림 없는 사용자 경험을 구현했습니다.



💡 캐릭터 이동 및 게임 실행 화면

Python

Tkinter

Threading

Pillow

- **멀티스레딩:** threading 모듈을 활용해 GUI 프리징 문제 100% 해결
- **충돌 감지:** Bounding Box 알고리즘으로 영역 판정 정확도 95% 이상 달성
- **게임 구현:** 가위바위보, 끝말잇기, 마피아 게임 (단어 데이터베이스 1,000개 이상)
- **사용자 경험:** 키보드 입력 기반 캐릭터 조작 및 실시간 위치 업데이트

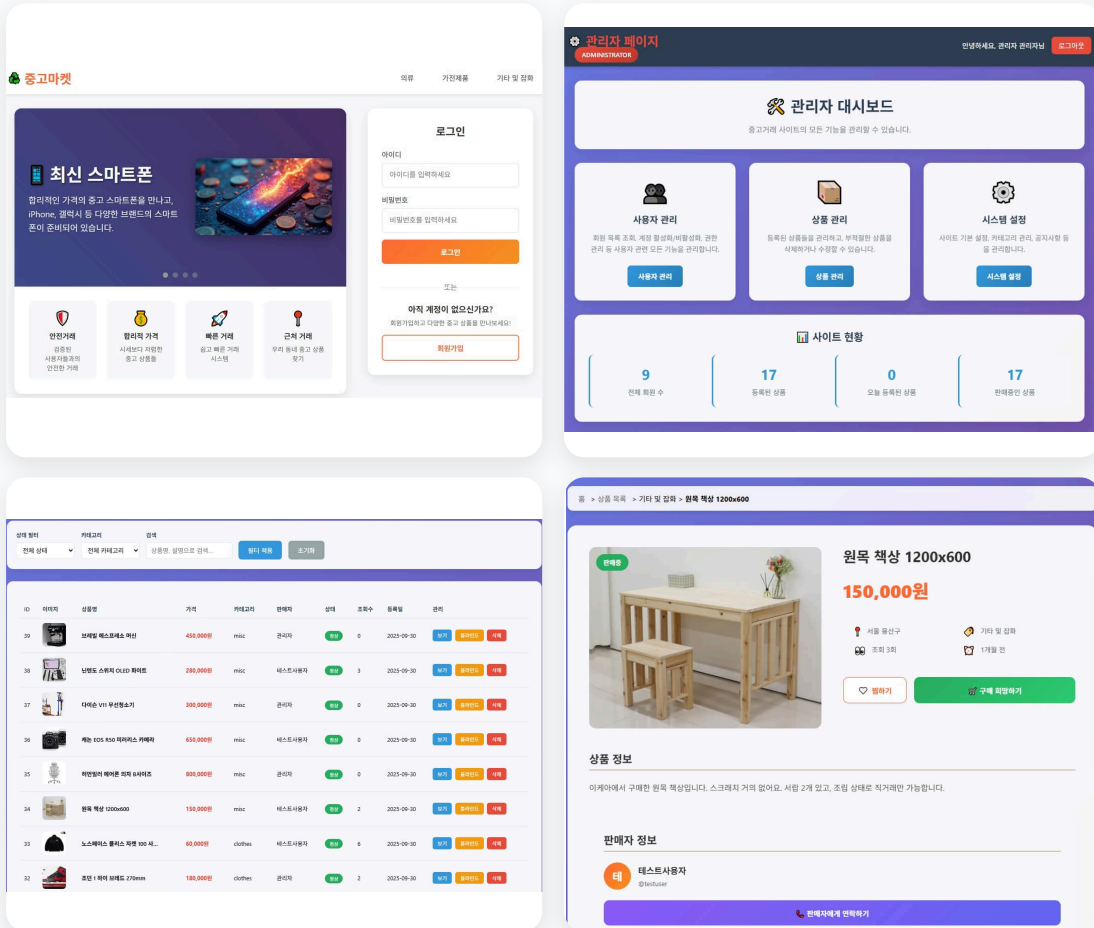
[GitHub 보기 →](#)

Carrot - 지역 중고거래 웹 플랫폼

기간: 2025.09.24 ~ 2025.10.01 구분: 팀 프로젝트 (5명, 팀원)

역할: 백엔드 개발 / 관리자 시스템 구현

당근마켓을 벤치마킹한 중고거래 플랫폼으로, Spring Boot 학습 2주 후 1주일 만에 완성한 프로젝트입니다. 사용자 간 안전한 거래를 위한 다양한 기능과 관리자 시스템을 구현했습니다.



💡 중고거래 플랫폼 주요 화면

Java

Spring Boot

JPA

Spring Security

Thymeleaf

MySQL

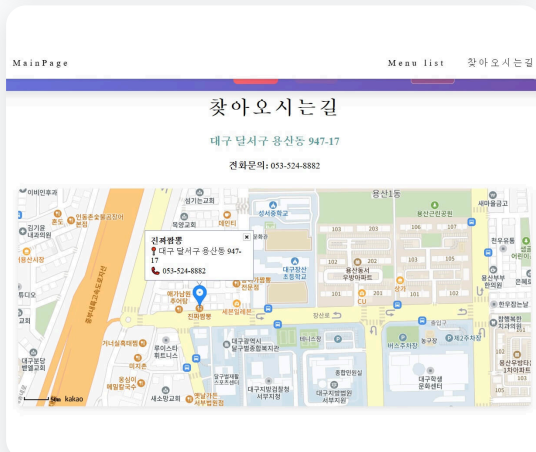
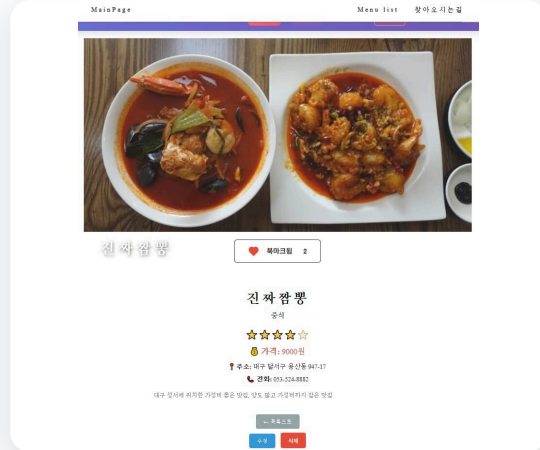
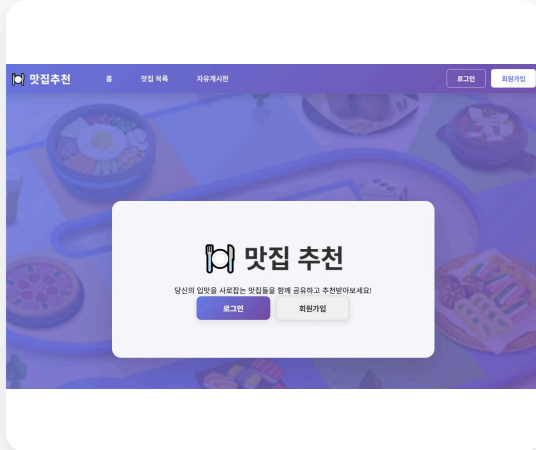
- 팀 리더십: 코딩 컨벤션 문서화, DB 설정 통일, 일일 스크럼 회의 진행
- 성능 개선: @EntityGraph를 활용한 Fetch Join으로 쿼리 실행 횟수 80% 감소
- 관리자 기능: 회원/상품 관리, 부적절 콘텐츠 블라인드 처리, 활동 로그 관리
- 주요 기능: 상품 등록/검색, 관심상품, 구매희망, 게시판, 동적 메뉴 관리
- 협업: AI 도구 활용 가이드라인 수립 및 코드 리뷰 문화 정착

GitHub 보기 →

Foods - 맛집 커뮤니티 웹사이트

기간: 2025.10 ~ 2025.11 구분: 개인 프로젝트

사용자들이 맛집 정보를 등록하고 공유할 수 있는 커뮤니티 플랫폼입니다. 지역별·카테고리별 검색 기능과 별점 기반 리뷰 시스템을 구현했으며, 카카오맵 API를 연동하여 실시간 위치 정보를 제공합니다.



💡 맛집 커뮤니티 주요 화면

Java

Spring Boot

JPA

Spring Security

Thymeleaf

MySQL

Kakao Map API

- **성능 최적화:** EntityGraph를 활용한 N+1 문제 해결로 쿼리 실행 횟수 90% 감소 (100회 → 10회)
- **보안:** Spring Security를 활용한 회원 인증/인가 시스템 구현 (BCrypt 암호화)
- **사용자 경험:** 이미지 리사이징으로 평균 로딩 속도 70% 개선
- **주요 기능:** 회원가입/로그인, 맛집 등록/수정/삭제, 별점 리뷰, 페이지 처리

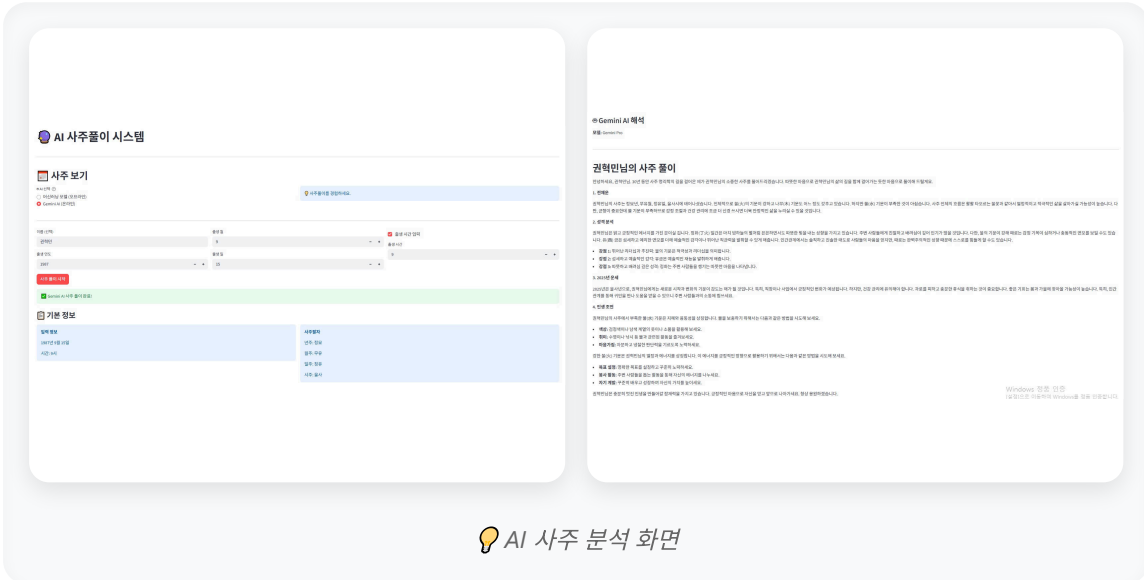
GitHub 보기 →


Saju - AI 사주 분석 플랫폼

기간: 2025.11.10 ~ 2025.11.13 구분: 팀 프로젝트 (3명, 팀원)

역할: 데이터 수집/전처리 / 머신러닝 모델 구축 / API 통합

전통 사주팔자 계산과 머신러닝 모델, Google Gemini API를 결합하여 개인 맞춤형 운세를 제공하는 AI 시스템입니다. 웹 스크래핑으로 데이터를 수집하고 3가지 알고리즘 앙상블로 예측 정확도를 향상시켰습니다.



 AI 사주 분석 화면

Python

scikit-learn

pandas

Gemini API

BeautifulSoup

Selenium

- **머신러닝:** Random Forest, Decision Tree, KNN 앙상블로 85% 정확도 달성
- **성능 최적화:** 프롬프트 최적화 및 비동기 처리로 API 응답 시간 70% 단축 (5초 → 1.5초)
- **데이터 처리:** 웹 스크래핑, 결측치 처리, Label Encoding, 데이터 정규화
- **AI 통합:** 머신러닝 예측 결과를 Gemini API로 자연어 해석 생성

[GitHub 보기 →](#)

 경북산업 직업 전문학교

K-Digital Training AI기반 빅데이터 플랫폼 풀스택 개발자 과정 2025.04 ~ 2025.11