

# John Krijger

<https://johnkrijger.github.io>  
JohnKrijger23@gmail.com | 06-29972151

## PROFIEL

Ik ben net afgestudeerd van een universitaire informatica master en ik ben op zoek naar plek om mijn vaardigheden toe te passen als software developer. Ik wil oplossingen vinden op complexe problemen en bestaande oplossingen verbeteren. Ik ben leergierig, rustig en precies.

## OPLEIDINGEN

### UNIVERSITEIT UTRECHT

#### MASTER IN GAME AND MEDIA TECHNOLOGY

sept. 2019 - aug. 2022 | Utrecht

Deze informatica master focuste zich op technieken die relevant zijn voor video games en andere digitale media. Deze technieken zijn onder andere: computer graphics, computer vision, kunstmatige intelligentie, crowd simulation, motion planning, inverse kinematics, simulation physics en code optimization. Ik heb de master afgesloten met mijn thesis: "Improving Curve Arrangements Through Local Changes".

#### BACHELOR IN INFORMATICA

sept. 2016 - juli 2019 | Utrecht

Specialisatie in Game Technologie  
Minor in Game Design aan de HKU in Utrecht

#### ISW HOOGELAND

##### VWO/GYMNASIUM

aug. 2010 - juni 2016 | Naaldwijk

Profiel N&T/N&G

## WERKERVARING

### KWEKERIJ ZIJDEZICHT

#### TUINBOUWMEDEWERKER

feb. 2011 - heden | 's-Gravenzande/De Lier

Ik hou mij grotendeels bezig met wekelijkse en incidentele taken in de teelt van asters en chrysanten onder glas, waaronder een deel van de uitvoering van de gewasbescherming en kleine reparaties in de kas. Ook ondersteun ik soms de dagelijkse werkzaamheden, zoals het wegen en sorteren van asters, het bewerken van de grond na een oogst en het verdelen en poten van nieuwe planten.

## NEVENACTIVITEITEN

### SCOUTING DE LIER

#### LEIDING ESTA'S 2/BLAUW

feb. 2014 - heden | De Lier

Als vrijwilliger organiseer ik met zo'n vier anderen iedere week leuke, sociale en leerzame opkomsten voor zo'n 25 kinderen van negen tot elf jaar oud. Ook organiseren we ieder jaar meerdere kampweekendjes en een kampweek.

#### PENNINGMEESTER ESTA'S 2/BLAUW

sept. 2017 - heden | De Lier

Als vrijwilliger beheer ik de financiën van mijn scoutinggroep.

## PERSONALIA

### Naam

John Krijger

### Portfolio

[johnkrijger.github.io](https://johnkrijger.github.io)

### E-mailadres

JohnKrijger23@gmail.com

### Telefoonnummer

06-29972151

### Adres

Groeneweg 76

2691 MR

's-Gravenzande

### Geboortedatum

23 februari 1998

### Geboorteplaats

De Lier

### Rijbewijs

AM, B

## VAARDIGHEDEN

### PROGRAMMEERTALEN

C#	Zeer goed
C++	Goed
Python	Goed
Haskell	Redelijk
SQL	Redelijk

### PROGRAMMA'S

Visual Studio	Zeer goed
Git	Goed
Unity3D	Goed
LaTeX	Goed
Microsoft Office	Zeer goed
Google Sheets	Zeer goed

### TALEN

Nederlands	Moedertaal
Engels	Goed

## HOBBY'S

Scouting  
Badminton  
Games

## INTERESSES

Game Design  
Raytracing/Computer Graphics  
Kunstmatige Intelligentie  
Wiskunde/Algoritmes