

Seminario de Ciencias de la Computación A: Introducción al Internet de las Cosas

Facultad de Ciencias, U.N.A.M.

Prof.: Valente Vázquez

Aytes.: Pamela Torres, Angel Ortega & Yun Hernández

Práctica 1: Bluetooth

Objetivos:

1. Usando la aplicación [Serial Bluetooth Terminal](#) o alguna otra parecida, desarrolle lo siguiente:
 - a. Encender los LEDs dependiendo el valor enviado, es decir, al enviar un "1" se enciende el LED 1, al enviar "2" se enciende el LED 2 y así sucesivamente, todos se apagan cuando se envíe un "0"
 - b. Hacer que cada vez que se apriete un botón, recibir la temperatura actual en el smartphone y cuando se apriete el otro, la humedad.
2. En clase y con ayuda de otro ESP32 realice lo siguiente:
 - a. Conectar un ESP32 en modo esclavo y otro en modo maestro, para que, cuando se apriete un botón en el ESP32 en modo maestro se envíe la temperatura y encienda un LED al mismo tiempo en el ESP32 en modo esclavo y cuando se apriete el otro se envíe la humedad y se apague el mismo LED.

Entrega:

Mostrar al profesor y/o ayudantes el funcionamiento de la mini práctica y subir al classroom el código implementado debidamente comentado.