Universidade Federal Rural do Semi-Árido – UFERSA

Centro Multidisciplinar de Pau dos Ferros

Disciplina: Algoritmos e Programação I / Algoritmos

Lista de Exercícios

OBS: Para as questões do 1 ao 12 deverá ser implementado a função main para testar as funções.

- 1. Implementar a função maior que devolve o maior de dois números inteiros passados como parâmetro.
- 2. Crie um programa onde o usuário digita dois valores e imprima na tela a soma destes valores na tela, utilizando uma função do tipo int.
- 3. Crie um programa onde o usuário digita dois valores e imprima na tela a soma destes valores na tela, utilizando uma função do tipo void
- 4. Crie um programa onde o usuário digita três valores e imprima na tela o maior valor, devendo para isso, criar uma função Maior do tipo int que retorna o maior dos três valores.
- 5. Crie um programa onde o usuário digita três valores e imprima na tela o menor valor, devendo para isso, criar uma função Menor do tipo void que imprime na tela o menor valor.
- 6. Crie um programa onde o usuário digita dois valores e imprima a soma, subtração, multiplicação e divisão do primeiro valor pelo segundo, sendo que deverá ser criada uma função para cada operação.
- 7. Programa que calculas raízes de equação do segundo grau, utilizando a linguagem C.
- 8. Faça uma função que retorne 1 se o número digitado for positivo e 0 se for nulo e -1 se for negativo.
- 9. Faça uma função que receba dois números inteiros e retorne a soma dos números inteiros existentes entre eles. Por exemplo: Para os valores de entrada 2 e 8, a soma será 3+4+5+6+7=25.
- 10. Faça uma função que receba três números inteiros: a, b e c, onde a>1; e retorne a soma de todos os números inteiros de b até c que sejam divisíveis por a. Exemplo: Para os valores de entrada 2 (para a), 5 (para b) e 10 (para c), a soma será 6+8+10= 24.
- 11. Faça uma função que receba três notas de um aluno e uma letra como parâmetros. Se a letra for A, a função deve calcular e retornar a média aritmética das notas do aluno (p1+p2+p3)/3, e, se for P deve calcular e retornar a média ponderada com pesos 1, 2 e 3 ((1.p1+2.p2+3.p3)/(1+2+3)).
- 12. Faça uma função que leia cinco valores inteiros e imprima o maior e o menor valor.

- 13. Crie um programa que preencha os elementos de um vetor até que o usuário digite o valor zero. Em seguida, o programa deverá solicitar um número ao usuário. O programa deverá testar se este número está presente no vetor e imprimir sua posição.
- 14. Fazer um programa que leia os valores de um vetor inteiro de tamanho 10, e imprima o valor da soma dos números pares presentes neste vetor.
- 15. Deseja-se publicar o número de acertos de cada aluno em uma prova em forma de testes. A prova consta de 30 questões, cada uma com cinco alternativas identificadas por A, B, C, D e E. Para isso são dados:
 - cartão gabarito;
 - número de alunos da turma;
 - cartão de respostas para cada aluno, contendo o seu número e suas respostas.
- 16. Criar um programa que checa se o número digitado pelo usuário é palíndromo. Número palíndromo é aquele que, se lido de trás para frente e de frete para trás, é o mesmo.

Exemplos: 2112, 666, 2442, etc...

Dica: coloque cada dígito do número em um vetor e faça a comparação dos números.

O número testado deve ter 4 dígitos.

17. Dada uma seqüência de *n* números reais, determinar os números que compõem a seqüência e o número de vezes que cada um deles ocorre na mesma.

Exemplo: n = 8

Sequência: -1.7, 3.0, 0.0, 1.5, 0.0, -1.7, 2.3, -1,7

Saída: -1.7 ocorre 3 vezes

3.0 ocorre 1 vez 0.0 ocorre 2 vezes 1.5 ocorre 1 vez

2.3 ocorre 1 vez