

ACTIVIDAD PROGRAMACIÓN Y ALGORITMOS

1. Escribe debajo de cada tipo de desarrollo 5 aplicaciones que uses de cada uno.

Desarrollo WEB	Móvil	Aplicaciones escritorio	Video juegos

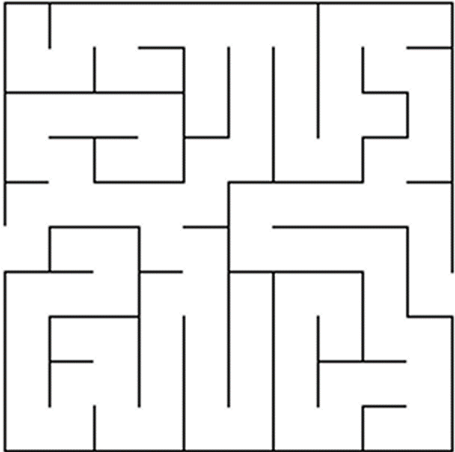
2. Haz el algoritmo en los siguientes 6 pasos propuestos para preparar un huevo:

1	
2	
3	
4	
5	
6	

3. Haz el algoritmo en los siguientes 6 pasos propuestos de las diferentes cuerdas de tu barrio que recorres para llegar al colegio teniendo en cuenta los giros (derecha-izquierda):

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

4. A continuación, se presenta un laberinto, escribe los pasos para llegar a la meta:



Algoritmo