

Πανεπιστήμιο Ιωαννίνων – Τμήμα Μηχανικών Η/Υ και Πληροφορικής
Προηγμένη Σχεδίαση Αλγορίθμων και Δομών Δεδομένων [ΜΥΕ028]
Εαρινό Εξάμηνο 2020

2^ο σύνολο ασκήσεων. Ημερομηνία παράδοσης: Πέμπτη 7/5/2020

Παράδοση εργασιών μέσω eCourse

Άσκηση 1 (Αντισταθμιστική ανάλυση δομής FIFO ουράς)

Ο παρακάτω κώδικας υλοποιεί μια FIFO (first-in first-out) ουρά, για την αποθήκευση αντικειμένων ενός αφηρημένου τύπου *Item*, κάνοντας χρήση δύο LIFO (last-in first-out) στοιβών *S1* και *S2*. Η ρουτίνα *put(x)* τοποθετεί ένα νέο στοιχείο *x* στην ουρά, η ρουτίνα *get()* επιστρέφει το παλαιότερο στοιχείο της ουράς, ενώ η βοηθητική ρουτίνα *move* μεταφέρει τα αντικείμενα της *S1* στη *S2*.

```
void move() {  
    while (!S1.isEmpty()) { S2.push(S1.pop()); }  
}  
void put(Item x) { S1.push(x); }  
Item get() {  
    if (S1.isEmpty() && S2.isEmpty()) return null;  
    if (S2.isEmpty()) move();  
    return S2.pop();  
}
```

Οι *S.push/S.pop* είναι οι λειτουργίες ώθησης/απόθησης σε μια στοίβα *S* και η *S.isEmpty* επιστρέφει *true* αν η *S* είναι κενή.

Θεωρήστε ότι η ουρά είναι αρχικά κενή (δηλαδή, οι στοίβες *S1* και *S2* είναι αρχικά κενές). Υπολογίστε τους χρόνους εκτέλεσης χειρότερης περίπτωσης, καθώς και τους αντισταθμιστικούς χρόνους εκτέλεσης των *put* και *get*. Ποιος είναι ο χρόνος εκτέλεσης χειρότερης περίπτωσης μιας αυθαίρετης ακολουθίας *n* εντολών *put* και *get*;

Άσκηση 2 (Υπολογισμός μέγιστης ροής)

Θεωρήστε την ακόλουθη μέθοδο υπολογισμού μιας ροής *f* δικτύου $G = (V, E)$ με αφετηριακό κόμβο *s*, τερματικό κόμβο *t* και συνάρτηση χωρητικότητας ακμών *c*. Ξεκινάμε με μηδενική ροή $|f| = 0$ και βρίσκουμε σε κάθε επανάληψη μια αυξητική διαδρομή από τον *s* στον *t* χρησιμοποιώντας μόνο της ακμές του αρχικού δικτύου *G*. Δηλαδή ο αλγόριθμος δεν λαμβάνει υπόψη το υπολειπόμενο δίκτυο και εξετάζει μόνο τις ακμές $(u, v) \in E$ για τις οποίες $f(u, v) < c(u, v)$. Έχουμε δει στο μάθημα ότι αυτή η μέθοδος δε βρίσκει πάντα τη μέγιστη ροή f^* ενός δικτύου. Δείξτε με ένα κατάλληλο παράδειγμα ότι ο λόγος $|f^*|/|f|$ μπορεί να είναι αυθαίρετα μεγάλος, δηλαδή συνάρτηση του αριθμού των κόμβων του δικτύου.

Υπόδειξη: Γενικεύστε το παράδειγμα που είδαμε στις διαφάνειες #27-#30 της παρουσίασης *MaxFlow1*.

Άσκηση 3 (Υπολογισμός ανεξάρτητων μονοπατιών)

Έστω $G = (V, E)$ ένα μη κατευθυνόμενο γράφημα με αφετηριακό κόμβο s και τερματικό κόμβο t (χωρίς βάρη στις ακμές). Λέμε ότι δύο μονοπάτια P και Q είναι δύο *ανεξάρτητα* s - t αν συνδέουν τον s με τον t και δεν έχουν κοινές ακμές.

- Περιγράψτε ένα αποδοτικό αλγόριθμο ο οποίος απλά ελέγχει αν το G έχει δύο ανεξάρτητα s - t μονοπάτια P και Q (χωρίς να χρειάζεται να τα κατασκευάσει).
- Τροποποιήστε τον αλγόριθμο του 3α έτσι ώστε να επιστρέφει τα μονοπάτια P και Q .

Ποιος είναι ο χρόνος εκτέλεσης του αλγόριθμου σας;

Άσκηση 4 (Αντισταθμιστική ανάλυση δομής διατεταγμένων συνόλων)

Θέλουμε να αναλύσουμε την απόδοση μιας δομής δεδομένων που χειρίζεται διατεταγμένες λίστες ακεραίων από το σύνολο $\{1, 2, 3, \dots, n\}$ και υποστηρίζει την πράξη της συγχώνευσης δύο λιστών. Αρχικά κάθε ακέραιος αποτελεί μια ξεχωριστή λίστα. Η πράξη συγχώνευσης, $merge(A, B)$, δημιουργεί μια νέα λίστα C με τα στοιχεία των λιστών A και B . Μετά τη συγχώνευση οι δύο λίστες A και B έχουν καταστραφεί, δηλαδή, παύουν να υπάρχουν ως ξεχωριστές λίστες. Για παράδειγμα, αν έχουμε $A = \langle 2, 5, 8, 12, 21 \rangle$ και $B = \langle 1, 15, 18, 22, 34, 55 \rangle$ τότε η συγχώνευση τους δίνει μια νέα λίστα $C = \langle 1, 2, 5, 8, 12, 15, 18, 21, 22, 34, 55 \rangle$.

Για να λύσουμε το παραπάνω πρόβλημα αποθηκεύουμε κάθε λίστα σε ένα ισορροπημένο δένδρο δυαδικής αναζήτησης (π.χ. AVL ή κοκκινόμαυρο), το οποίο υποστηρίζει τις παρακάτω εντολές:

- $size(A)$: Επιστρέφει το πλήθος των στοιχείων της λίστας A .
- $min(A)$: Επιστρέφει το ελάχιστο στοιχείο της λίστας A .
- $search(A, x)$: Βρίσκει τη θέση του ακεραίου x στη λίστα A . Δηλαδή, επιστρέφει τη θέση του μεγαλύτερου ακεραίου $y \in A$, τέτοιου ώστε $y \leq x$. (Αν το x βρίσκεται στη λίστα A , τότε $y = x$.)
- $split(A, x)$: Χωρίζει τη λίστα A στη θέση του ακεραίου x . Επιστρέφει δύο νέες λίστες B και C όπου η B περιέχει τους ακεραίους της A που είναι $\leq x$ και η C περιέχει τους ακεραίους της A που είναι $> x$.
- $join(A, B)$: Προϋποθέτει ότι όλοι οι ακεραίοι της λίστας A είναι μικρότεροι από τους ακεραίους της λίστας B . Επιστρέφει μια νέα λίστα C με την ένωση των A και B .

Υποθέστε ότι οι $size$ και min εκτελούνται σε σταθερό χρόνο χειρότερης περίπτωσης και ότι όλες οι υπόλοιπες εντολές εκτελούνται σε $O(\log n)$ χρόνο χειρότερης περίπτωσης.

α) Δείξτε πως υλοποιείται η πράξη $merge(A, B)$ συνδυάζοντας τις παραπάνω πράξεις. Ποιος είναι ο χρόνος εκτέλεσης στη χειρότερη περίπτωση;

β) Τώρα θέλουμε να δείξουμε ότι ο αντισταθμιστικός χρόνος της συγχώνευσης είναι $O(\log^2 n)$, ξεκινώντας από n λίστες με ένα ακέραιο η κάθε μια. Για το σκοπό αυτό θα ορίσουμε το δυναμικό $\phi(a_j)$ ενός ακεραίου a_j ως εξής. Έστω ότι ο a_j ανήκει στη λίστα

$A = \langle a_1, \dots, a_{j-1}, a_j, a_{j+1}, \dots, a_k \rangle$. Αν το a_j είναι το μοναδικό στοιχείο της λίστας τότε $\varphi(a_j) = 2 \log n$. Διαφορετικά έχουμε τις ακόλουθες περιπτώσεις. Αν το a_j είναι το πρώτο στοιχείο της λίστας ($j = 1$) τότε $\varphi(a_j) = \log n + \log(a_{j+1} - a_j)$. Αν το a_j είναι το τελευταίο στοιχείο της λίστας ($j = k$) τότε $\varphi(a_j) = \log(a_j - a_{j-1}) + \log n$. Διαφορετικά ($1 < j < k$) έχουμε $\varphi(a_j) = \log(a_j - a_{j-1}) + \log(a_{j+1} - a_j)$.

Το ολικό δυναμικό Φ της δομής είναι το άθροισμα των επιμέρους δυναμικών $\varphi(a_j)$. Αρχικά, αφού κάθε λίστα έχει μόνο ένα στοιχείο, έχουμε $\Phi = 2n \log n$. Στη συνέχεια κάθε πράξη συγχώνευσης έχει ως αποτέλεσμα τη μείωση του δυναμικού.

Με τη βοήθεια της παραπάνω συνάρτησης δείξτε ότι σε οποιαδήποτε ακολουθία m συγχωνεύσεων θα γίνουν το πολύ $O(m \log n)$ πράξεις αναζήτησης, διαχωρισμού και ένωσης. Καταλήξτε στο συμπέρασμα ότι ο αντισταθμιστικός χρόνος της συγχώνευσης είναι $O(\log^2 n)$.

Υπόδειξη: Μπορείτε να δείξετε ότι η εκτέλεση δύο διαδοχικών βημάτων της διαδικασίας $merge(A, B)$ ελαττώνουν τη συνάρτηση δυναμικού Φ τουλάχιστον κατά μία μονάδα. Έστω ότι η υπολίστα $\langle u, \dots, v \rangle$ της B εισάγεται μεταξύ των στοιχείων x και y της A . Αυτό σημαίνει ότι $x < u < v < y$ και άρα ισχύει $u \leq (x + y)/2$ ή $v \geq (x + y)/2$ ή και τα δύο.