**應用軟體設計實習 107360119 電子三甲 陳俊安**

本作業要求將Chapter4投影片裡的程式重新撰寫驗證，並撰寫心得，上傳至Githhub。

**Github上傳網址：**[**https://github.com/JohnPBZ/HW-Ch4.git**](https://github.com/JohnPBZ/HW-Ch4.git)

**心得**

以往在撰寫程式專案，雖然有撰寫過類別，但是較少使用到繼承，除了本身對繼承不熟悉之外，專案的大小與複雜度讓我覺得也不至於使用到那麼高階的技巧，可謂殺雞焉用牛刀，但如今回頭去看以往撰寫的程式，就發現自己以前撰寫的物件導向程式簡直可笑，只是把每個頁面宣告成一個類別，事實上還可以細分更多出來，而這些細分出來的物件很多就可以利用繼承的方式來減少程式量，我想程式設計從利用函式減少程式量，在到Lambda語法，最後透過物件導向包裝與簡化，為的就是提升程式的可讀性及利於後續的維護及修改，而且這也將大大提升程式撰寫的效率，難怪聽過有人說，在程式設計界，三個臭皮匠贏過一個諸葛亮已經不在適用，一個優秀的工程師效率將能贏過一百個平庸工程師。