**應用軟體設計實習 107360119 電子三甲 陳俊安**

本作業要求將Chapter3投影片裡的程式重新撰寫驗證，並撰寫心得，上傳至Githhub。

**Github上傳網址：https://github.com/JohnPBZ/HW\_CH3**

**心得**

在探討科學、生理學等領域，我們總是會把物體分割再分割，了解組成其構造的最小物質，在從下而上了解上去，就如同金字塔一般，而物件導向正是以此為概念，我們宣告一個物件的模型，模型內有各種的參數函式等等，稱之為類別class，而我們可以使其實例化，稱之為物件，物件導向在使用上雖然比較難以上手，但熟練後就能了解物件導向的重要性所在，一個物件內包裹著層層物件，可以使上層的程式碼最簡化，也以利於後續的修改和添加。