

Class Diagram-v0.1

- Σύνθεση ομάδας/Ρόλοι τεχνικού κειμένου
- Ανάλυση Κλάσεων
- Διάγραμμα UML

Σύνθεση ομάδας/Ρόλοι τεχνικού κειμένου

- Βυθούλκα Βαρβάρα 1059552
- Διαμαντόπουλος Ιωάννης 1064281
- Καταβάτης Διονύσιος 236305
- Παπαγιαννόπουλος Ιωάννης 1062667

Στο τεχνικό κείμενο εργάστηκαν ο Ιωάννης Παπαγιαννόπουλος ως συντάκτες και ο Καταβάτης Διονύσιος ως υπεύθυνος διασφάλισης ποιότητας.

Σχόλια

Η προηγούμενη έκδοση του παρόντος εγγράφου δημιουργήθηκε κατά την μεταβατική περίοδο του κώδικα, κατά την οποία προστίθονταν τα γραφικά. Για αυτό τον λόγο οι διαφορές ανάμεσα στην παρούσα (τελική) έκδοση και στην προηγούμενη είναι σημαντικές.

Ένα μέρος του κώδικα παράγεται αυτόματα από το Netbeans. Δεν δίνεται ιδιαίτερο βάρος στην ανάλυση αυτού του κώδικα καθώς αφορά τα γραφικά και σε πολλές περιπτώσεις επαναλαμβάνεται.

Στο τέλος υπάρχει διάγραμμα των κλάσεων που δείχνει το πώς οι κλάσεις είναι συνδεδεμένες και βοηθά στην κατανόηση της ροής του προγράμματος.

Κλάση HOTAIL

Η default κλάση του Netbeans με το όνομα του πρότζεκτ στην οποία εμπεριέχεται η main. Το μόνο που περιέχει η είναι η εκκίνηση της εφαρμογής καλώντας την κλάση start() και κάνοντας την visible(εμφανίζει τα γραφικά στον χρήστη).

Κλάση Start

Περιέχει τα γραφικά για την είσοδο του Ξενοδόχου/Εταιρίας με τα 2 σχετικά κουμπιά: hotelActionPerformed και companyActionPerformed. Το κάθε κουμπί εμφανίζει την αντίστοιχη κλάση (πχ login a=new login() / a.setVisible(true)). Σε αυτή την κλάση επίσης επιστρέφει ο χρήστης-εταιρία όταν κάνει αποσύνδεση.

Κλάση login

Κλάση που περιέχει την οθόνη για την είσοδο του ξενοδόχου ή του υπαλλήλου ανάλογα με το ποίος θα επιχειρήσει να συνδεθεί(Υπάρχει σχετική στήλη στην βάση δεδομένων με βάση την οποία ο χρήστης θα ανακατευθυνθεί στο ανάλογο μέρος).Ο χρήστης εισάγει τα στοιχεία b_name, b_password στα 2 πεδία (γίνεται έλεγχος για τυχόν κενό/α πεδία) και αν τα στοιχεία είναι σωστά μετά από επαλήθευση από την βάση ο χρήστης ανακατευθύνεται στην αντίστοιχη κλάση ανάλογα με το πόστο του (Ξενοδόχος ή υπάλληλος).

Κλάση logup

Κλάση που περιέχει την οθόνη για την εγγραφή νέου χρήστη .Ο χρήστης εισάγει τα στοιχεία σε μία φόρμα(name,password,role) και στην συνέχεια τα στοιχεία αυτά εισάγονται στην βάση δεδομένων ,στο τραπέζι όπου διατηρούνται οι χρήστες (τραπέζη users και εισαγωγεί με την εντολή (insert into users values(?,?,?) όπου τα '?' αναπαριστούν τις μεταβλητές). Πριν γίνει η εισαγωγή γίνεται ένα select query για να ελέγχει αν ο χρήστης υπάρχει ήδη στην βάση .Σε αυτή την περίπτωση εμφανίζεται σχετικό μήνυμα.

Κλάση hotelier

Η κλάση του ξενοδόχου. Περιέχει τα σχετικά γραφικά και δίνει της δυνατότητες «Συνδεόμενες εταιρίες» , «Προσθήκη εταιρίας» και «αποσύνδεση». Δηλαδή ανακατεύθυνση στις κλάσεις “connectcompany”, “addcompany” και “logout”.

Η εμφάνιση των κλάσεων γίνεται παρόμοιο με τον τρόπο που αναφέρθηκε στην κ'λαση start.

Κλάση connectcompany

Η κλάση connectcompany περιέχει την φόρμα για την μεταφορά του κωδικού στην εταιρία .Δηλαδή δίνεται η δυνατότητα για «Κοινοποίηση κωδικού» και «Αποστολή μέσω email» κάτι που ουσιαστικά περιγράφει το use case 2.Όπως σε όλες τις φόρμες γίνεται έλεγχος για τυχόν κενά πεδία ,με εντολή select γίνεται έλεγχος στην βάση για το αν η εταιρία υπάρχει ήδη και αν όλοι οι έλεγχοι ικανοποιηθούν η εταιρία μπαίνει στην βάση με insert

Κλάση companystocks

Η κλάση εμπεριέχει την φόρμα με την οποία ο χρήστης-ξενοδόχος μπορεί να ενημερώσει τα αποθέματα ενός προϊόντος. Εδώ υλοποιείται το use case 12.Στον χρήστη παρουσιάζεται η λίστα με τα προϊόντα η οποία δημιουργείται από ένα select statement.Στην συνέχεια ο χρήστης μπορεί να ενημερώσει την βάση πάλι με μία δήλωση sql η οποία υλοποιείται με PreparedStatement όπως τα περισσότερα query σε αυτό το project.

Κλάση companysettings

Η κλάση εμπεριέχει την φόρμα για την αλλαγή ονόματος και κωδικού του ξενοδόχου. Με τα 2 κουμπιά δίνεται δυνατότητα στον χρήστη-εταιρία να αλλάξει όνομα και κωδικό. Ο

χρήστης εισάγει τα στοιχεία ,πατάει το κουμπί το οποίο οδηγεί στην εκτέλεση του sql query και κατά συνέπεια στην ανανέωση του πίνακα.

Κλάση employee

Η κλάση εμπεριέχει τα γραφικά και τις επιλογές του υπαλλήλου. Δίνει της δυνατότητες «Προσθήκη κρατήσεις» , «Προσθήκη παραγγελίας» και «αποσύνδεση». Δηλαδή ανακατεύθυνση στις κλάσεις “addOrder”, “addReservation” και “login”. Η εμφάνιση των κλάσεων γίνεται παρόμοιο με τον τρόπο που αναφέρθηκε στην κ’λαση start.

Κλάση addOrder

Κλάση περιέχει την φόρμα για την συμπλήρωση των στοιχείων σχετικών με την προσθήκη παραγγελίας . Ο χρήστης-υπάλληλος εισάγει τα στοιχεία ,γίνεται είσοδο των στοιχείων με insert ,και τυχόν σφάλμα primary key(Δηλαδή αν υπάρχει ήδη εγγραφή με ίδιο ID) θα πιαστεί από το catch block.Τα πεδία είναι ID,FNAME,LNAME,PHONE,AMOUNT,DESCRIPTION.

Κλάση addReservation

Κλάση περιέχει την φόρμα για την συμπλήρωση των στοιχείων σχετικών με την προσθήκη κράτησης για διαμονή . . Ο χρήστης-υπάλληλος εισάγει τα στοιχεία ,γίνεται είσοδο των στοιχείων με insert ,και τυχόν σφάλμα primary key(Δηλαδή αν υπάρχει ήδη εγγραφή με ίδιο ID) θα πιαστεί από το catch block.Τα πεδία είναι ID,FNAME,LNAME,PHONE,DURATION,GUESTS

Κλάση connect

Κλάση περιέχει την σύνδεση με την βάση. Μέσα σε αυτή δίνονται τα στοιχεία για είσοδο στην βάση(address,username,password) και γίνεται η σύνδεση ώστε να μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε την βάση στο υπόλοιπο project.

Σχετικά με το διάγραμμα UML, οι κλάσεις στον τελικό κώδικα θα είναι όλες 'παιδιά' του javax.swing.JFrame (extends javax.swing.JFrame). Όπως αναφέρθηκε και στο domain model το παρακάτω διάγραμμα έχει σαν λειτουργία το να δείξει το πώς η μια κλάση συνδέεται με την άλλη και το πώς ανακατευθύνεται ο χρήστης και δεν λειτουργεί σαν UML.

