



HOTAIL

## Domain model-v0.2

- Σύνθεση ομάδας/Ρόλοι τεχνικού κειμένου
- Κλάσεις
- UML διάγραμμα

#### Σύνθεση ομάδας/Ρόλοι τεχνικού κειμένου

- Βυθούλκα Βαρβάρα 1059552
- Διαμαντόπουλος Ιωάννης 1064281
- Καταβάτης Διονύσιος 236305
- Παπαγιαννόπουλος Ιωάννης 1062667

Στο τεχνικό κείμενο εργάστηκε ο Ιωάννης Παπαγιαννόπουλος ως συντάκτης και οι Βαρβάρα Βυθούλκα και Ιωάννης Διαμαντόπουλος ως υπεύθυνοι διασφάλισης ποιότητας.

Η παρούσα έκδοση είναι η τελική. Οι αλλαγές που έγιναν είναι ίδιες με το Class diagram (Αυτά τα 2 τεχνικά κείμενα είναι παρόμοια) και αφορούν την προσθήκη γραφικών και τις σχετικές αλλαγές στις κλάσεις.

#### Κλάσεις

-) **Κλάση HOTAIL**: Η default κλάση του Netbeans με το όνομα του πρότζεκτ στην οποία προς το παρόν εμπεριέχεται η main. Το μόνο που περιέχει είναι η εκκίνηση της εφαρμογής καλώντας την κλάση start() και κάνοντας την visible (εμφανίζει τα γραφικά στον χρήστη)

2) **Κλάση Start**: Περιέχει τα γραφικά για την είσοδο του Ξενοδόχου/Εταιρίας με τα 2 σχετικά κουμπιά: hotelActionPerformed και companyActionPerformed.

3) **Κλάση company**: Κλάση που περιέχει την οθόνη για την είσοδο εταιρίας.

4) **Κλάση login**: Κλάση που περιέχει την οθόνη για την είσοδο του ξενοδόχου ή του υπαλλήλου ανάλογα με το ποιος θα επιχειρήσει να συνδεθεί (Υπάρχει σχετική στήλη στην βάση δεδομένων με βάση την οποία ο χρήστης θα ανακατευθυνθεί στο ανάλογο μέρος)

5) **Κλάση logup**: Κλάση που περιέχει την οθόνη για την εγγραφή νέου χρήστη. Ο χρήστης εισάγει τα στοιχεία σε μία φόρμα και στην συνέχεια τα στοιχεία αυτά εισάγονται στην βάση δεδομένων, στο τραπέζι όπου διατηρούνται οι χρήστες.

6) **Κλάση hotelier**: Η κλάση του ξενοδόχου. Περιέχει τα σχετικά γραφικά και δίνει της δυνατότητες «Συνδεόμενες εταιρίες», «Προσθήκη εταιρίας» και «αποσύνδεση». Δηλαδή ανακατεύθυνση στις κλάσεις "connectcompany", "addcompany" και "login".

7) **Κλάση connectcompany** : Η κλάση connectcompany περιέχει την φόρμα για την μεταφορά του κωδικού στην εταιρία . Διηλαδή δίνεται η δυνατότητα για «Κοινοποίηση κωδικού» και «Αποστολή μέσω email»

8) **Κλάση companystocks**: Η κλάση εμπεριέχει την φόρμα με την οποία ο χρήστης-ξενοδόχος μπορεί να ενημερώσει τα αποθέματα ενός προϊόντος.

9) **Κλάση companysettings** : Η κλάση εμπεριέχει την φόρμα για την αλλαγή ονόματος και κωδικού του ξενοδόχου. Φυσικά υπάρχουν και οι σχετικές λειτουργίες (κλήσεις στην βάση)

10) : **Κλάση employee**: Η κλάση εμπεριέχει τα γραφικά και τις επιλογές του υπαλλήλου. Δίνει της δυνατότητες «Προσθήκη κρατήσεις» , «Προσθήκη παραγγελίας» και «αποσύνδεση». Διηλαδή ανακατεύθυνση στις κλάσεις “addOrder”, “addReservation” και “login”.

11) **Κλάση addOrder**:

Κλάση περιέχει την φόρμα για την συμπλήρωση των στοιχείων σχετικών με την προσθήκη παραγγελίας . Ο χρήστης-υπάλληλος εισάγει τα στοιχεία και αυτά εισάγονται στο αντίστοιχο τραπέζι στην βάση δεδομένων (τραπέζι Orders)

12) **Κλάση addReservation**: Κλάση περιέχει την φόρμα για την συμπλήρωση των στοιχείων σχετικών με την προσθήκη κράτησης για διαμονή . Ο χρήστης-υπάλληλος εισάγει τα στοιχεία και αυτά εισάγονται στο αντίστοιχο τραπέζι στην βάση δεδομένων (τραπέζι reservations)

13) **Κλάση connect**: Κλάση περιέχει την σύνδεση με την βάση.

### Διάγραμμα UML

Στον κώδικα όλες οι κλάσεις είναι απόγονοι της κλάσης javax.swing.JFrame. Αυτό που θα δείξουμε στο UML είναι το πώς είναι συνδεδεμένες οι κλάσεις , δηλαδή το πώς η μια μπορεί να ανακατευθύνει τον χρήστη στην άλλη. Το ίδιο σχήμα αλλά με περισσότερες λεπτομέρειες βρίσκεται στο class diagram v1.0 .

