

Exercícios

1. Ler do teclado um número inteiro com três dígitos (no formato CDU - centena, dezena e unidade) e mostrar o número invertido (no formato UDC). O número invertido deve ser armazenado em outra variável antes de ser mostrado
2. Faça um programa que leia um número inteiro (entre 65 e 90) e mostre na tela o caractere correspondente a ele na tabela ASCII
3. Faça um programa que leia um caractere (entre A e Z) e mostre na tela o número inteiro correspondente ao caractere na tabela ASCII
4. Ler dois números inteiros e salva-los nas variáveis A e B. Em seguida, troque dos valores das duas variáveis de forma que a variável A passe a ter o valor da variável B e vice-versa. No final, mostre os valores finais
5. Ler dois valores reais, determinar e escrever o menor e o maior
6. Ler dois caracteres e escreve-los em ordem alfabética
7. Ler duas palavras e escreve-las em ordem alfabética
8. Ler a idade de uma pessoa e dizer a faixa etária de acordo com as seguintes restrições:
 - Jovem (até 19 anos), Adulto (entre 20 e 59), Idoso (mais de 60 anos)
9. Ler um número inteiro. Se ele for par calcular e escrever o seu quadrado e se for ímpar calcular e escrever seu cubo
10. Fazer um programa com um método capaz de lidar com dados com valores em cadeias de caracteres (String). Separar os símbolos alfanuméricos (letras e algarismos) em cada cadeia.
11. Ler um nome de pessoa. Verificar se é igual ou não ao seu nome, escrevendo mensagem adequada
12. Fazer um programa para ler 'n' números inteiros e imprimir a soma deles. O valor de 'n' valor deve ser lido do teclado
13. Faça um programa que leia um caractere e se esse for uma letra maiúscula, imprima "Maiúscula".
14. Senão, se ele for uma letra minúscula, imprima "Minúscula". Senão, se for um dígito, imprima dígito. Senão imprima "Outro caractere"
15. Faça um programa que ordena uma lista de números inteiros de forma crescente
16. Faça o mesmo exercício anterior, porém de ordem decrescente

17. Fazer uma função double `um_sobre_impar(n)` que recebe um número inteiro 'n' e retorna o n-ésimo termo da sequência $1/3, 1/5, 1/7, 1/9, 1/11 \dots$
18. Escreva um programa em C para contar a quantidade de palavras de um arquivo texto
19. Faça um programa que ordena uma lista de nomes de pessoas em ordem alfabética
Exemplo:
Lista original: [Diana, Beatriz, Anna, Carlos]
Lista ordenada: [Anna, Beatriz, Carlos, Diana]
20. Escreva um programa em C que abra um arquivo texto e que conte a quantidade de caracteres armazenados nele. Imprima o número na tela. O programa deve solicitar ao usuário que digite o nome do arquivo
21. Escreva um programa em C que solicite ao usuário a digitação do nome de um arquivo texto já existente, e que então gere um outro arquivo, que será uma cópia do primeiro
22. Considere um arquivo texto que armazene números em ponto flutuante em cada uma de suas linhas
23. Escreva um programa em C que determine o valor máximo, o valor mínimo e a média desses valores armazenados no arquivo. Imprima esses valores na tela
24. Fazer um programa para contar as letras minúsculas de uma cadeia de caracteres
25. Fazer um programa para ler os nomes de várias pessoas e salvar em um arquivo .txt
26. Fazer um programa que lê um arquivo .txt e diz quantos nomes começam com a letra 'A'

DESAFIO DO DIA

Crie uma calculadora com as seguintes funcionalidades:

- Adição
- Subtração
- Divisão
- Multiplicação
- Exponenciação
- Logaritmo base 10