

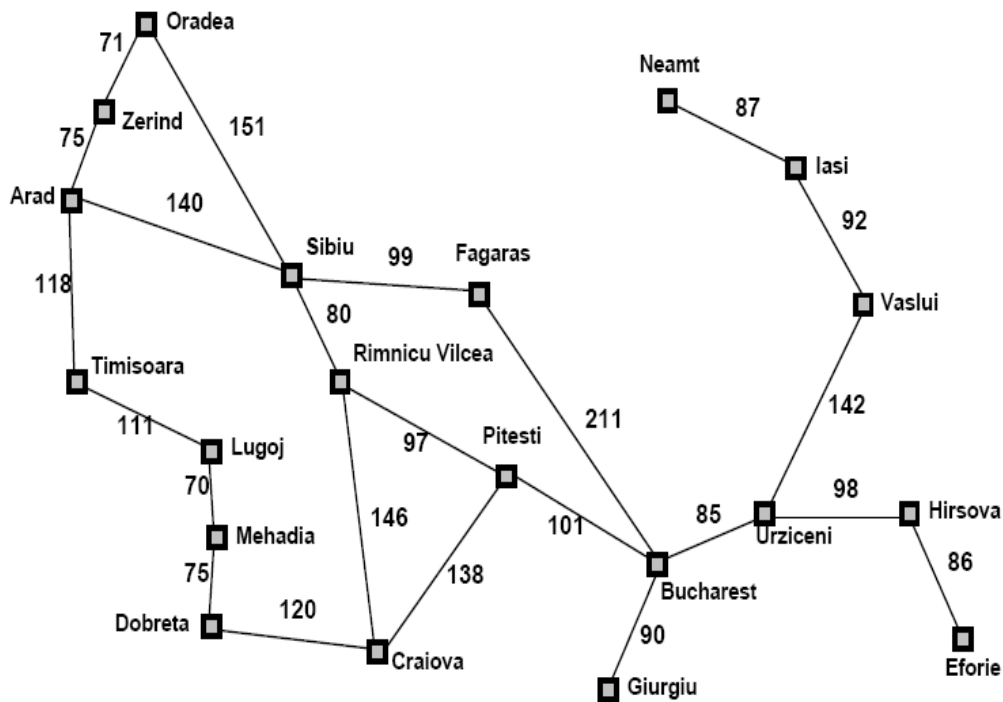
INTELIGENCIA ARTIFICIAL



HOJA DE EJERCICIO 2

APLICACIÓN DEL ALGORITMO A *

1) Teniendo el mapa de Rumanía, considere el punto de inicio “Timisoara” y el objetivo “Bucharest”. Encontrar el camino más óptimo con el Algoritmo A*



Straight-line distance
to Bucharest

Arad	366
Bucharest	0
Craiova	160
Dobreta	242
Eforie	161
Fagaras	178
Giurgiu	77
Hirsova	151
Iasi	226
Lugoj	244
Mehadia	241
Neamt	234
Oradea	380
Pitesti	98
Rimnicu Vilcea	193
Sibiu	253
Timisoara	329
Urziceni	80
Vaslui	199
Zerind	374

Anote en la tabla la lista abierta y la lista cerrada de cada iteración ejm: G3,G2,H2 ...

Iteración	Listas
1	Abierta:
	Cerrada:
2	Abierta:
	Cerrada:
3	Abierta:
	Cerrada:
4	Abierta:
	Cerrada:
5	Abierta:
	Cerrada:
6	Abierta:
	Cerrada:
7	Abierta:
	Cerrada:
8	Abierta:
	Cerrada:
9	Abierta:
	Cerrada:
10	Abierta:
	Cerrada:
11	Abierta:
	Cerrada:
12	Abierta:
	Cerrada:
13	Abierta:
	Cerrada:
14	Abierta:
	Cerrada:
15	Abierta:
	Cerrada:
TRAZA DEL CAMINO ÓPTIMO:	

4) Implemente la solución anterior en un lenguaje de programación