

Inteligencia Artificial

Unidad 2: Redes Neuronales

TEMA 3: Algoritmos de IA Moderna-I

Módulo 1: Aprendizaje Automático y Redes Neuronales

Unidad 2 Redes Neuronales

TEMA 3: Algoritmos de IA Moderna-I

Sesión 10

MÓDULO 1: Aprendizaje Automático y Redes Neuronales



- 1. Aprendizaje Automático y Ciencia de Datos
- 2. Aprendizaje Automático: Técnicas modernas IA
- 3. La Modelización Fase de un Proyecto de Analítica
- 4. Aprendizaje Automático (AA) Tipología
- 5. Aprendizaje Automático vs Aprendizaje Profundo



1. Aprendizaje Automático y Ciencia de Datos

MACHINE

LEARNING

a florecer

El machine learning empieza

1990

INTELIGENCIA ARTIFICIAL Los primeros descubrimientos de inteligencia artificial suscitan entusiasmo

AI -> Campo de la informática: programación de ordenadores haciendo tareas asociadas a personas actuando de

1960

1950

forma inteligente.

ML -> Tipo de Al que le permite a un dispositivo acceder a datos de los que más tarde aprenderá.

1980

1970

DL -> Tipo avanzado de ML que le permite a un dispositivo aprender a partir de los datos al simular el comportamiento del cerebro humano.

DEEP

2010

LEARNING

Los avances en Deep learning

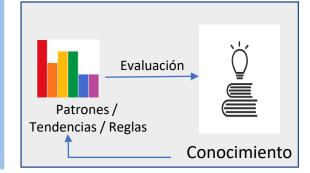
2020

llevan al "boom" de la

inteligencia artificial

CIENCIA DE DATOS (DATA SCIENCE)

Minería de datos = Descubrir conocimiento



DM -> Proceso de crear **MODELOS ANALITICOS** (a partir de algoritmos de ML/DL) y evaluar sus resultados para encontrar conocimiento, a partir de los datos y/o gran volumen de ellos (Big Data)

ALGORITMOS - IA Clásica ALGORITMOS DE APRENDIZAJE AUTOMATICO – IA Moderna

2000

1. Aprendizaje Automático y Ciencia de Datos

HABILIDAD DE APRENDER

IA: Aprendizaje Automático

MACHINE LEARNING





Clasificación



Redes neuronales



Aprendizaje profundo



Minería de datos



Aprendizaje

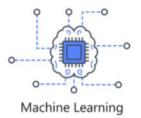


Autonomía

2. Aprendizaje Automático: Técnicas modernas de IA

Las técnicas, dominios o disciplinas modernas de la Inteligencia Artificial son:

1. Aprendizaje Automático



Hace que las máquinas interpreten, procesen y analicen datos para resolver problemas del mundo real.

2. Aprendizaje Profundo



Neural Networks

Redes neuronales en datos de alta dimensión para obtener conocimientos y formar soluciones.

Es un campo avanzado del aprendizaje automático que se puede utilizar para <u>resolver</u> <u>problemas más</u> avanzados.

3. Procesamiento del Lenguaje Natural



NPL permite <u>extraer</u> conocimientos del <u>lenguaje humano</u> natural para comunicarse con las máquinas y hacer crecer los negocios.

4. Robótica



Robotics

Se centra en diferentes ramas y aplicaciones de los robots.
Los robots de IA son agentes artificiales que actúan en un entorno del mundo real para producir resultados al tomar acciones responsables.

5. Lógica Difusa



Fuzzy Logic

Es un enfoque informático basado en los principios de "grados de verdad" en lugar de la lógica informática moderna habitual, es decir, de naturaleza booleana.

6. Sistemas Expertos



Expert Systems

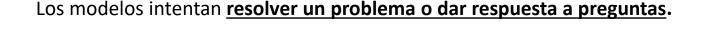
Simula en la computadora los mecanismos de resolución de problemas

La idea es sustituir el especialista humano por un especialista basado en la computadora.

Usan notaciones lógicas sientonces para resolver problemas complejos.

2. Aprendizaje Automático: Técnicas modernas de IA

Machine Learning / Deep Learning / NPL nos permiten construir modelos analíticos de datos.





MODELO =

Habilidad para aplicar una **TÉCNICA** o **ALGORITMO** a un conjunto de datos con la finalidad de **predecir una variable** o **encontrar un patrón desconocido**.

Un **modelo** es también la construcción simplificada de una realidad más compleja o problema a resolver.

Los insumos para un Modelo son:

- Los datos
- Los parámetros
- Evaluación (el error)

3. La Modelización: fase de un Proyecto de Analítica



- ❖ ¿Por qué construir **Modelos Analíticos**?
 - ✓ Permiten resolver problemas, mediante predicciones y/o descripciones a futuro.
 - ✓ Dotamos a los "agentes inteligentes", la capacidad de aprender.
- ❖ ¿Por qué son importantes los **Modelos Analíticos**?
 - ✓ Permiten construir conocimiento.
 - ✓ A las empresas u organizaciones las ayuda a:
 - Tomar mejores decisiones (basadas en datos).
 - Mejorar sus procesos comerciales.
 - Crear servicios/productos más inteligentes.
 - Conocer mejor los mercados.
 - Monetizar sus datos.
 - ✓ Ayudan a las empresas a ser MÁS COMPETITIVAS.

3. La Modelización: fase de un Proyecto de Analítica

Gestión de Proyectos de Ciencia de Datos - Etapas

1. Identificar problemas/ Elaborar preguntas

2. Adquirir y preparar los datos

- 3. Explorar los datos
- 4. Modelizar y evaluar los datos
- 5. Comunicar /
 Poner en
 Producción

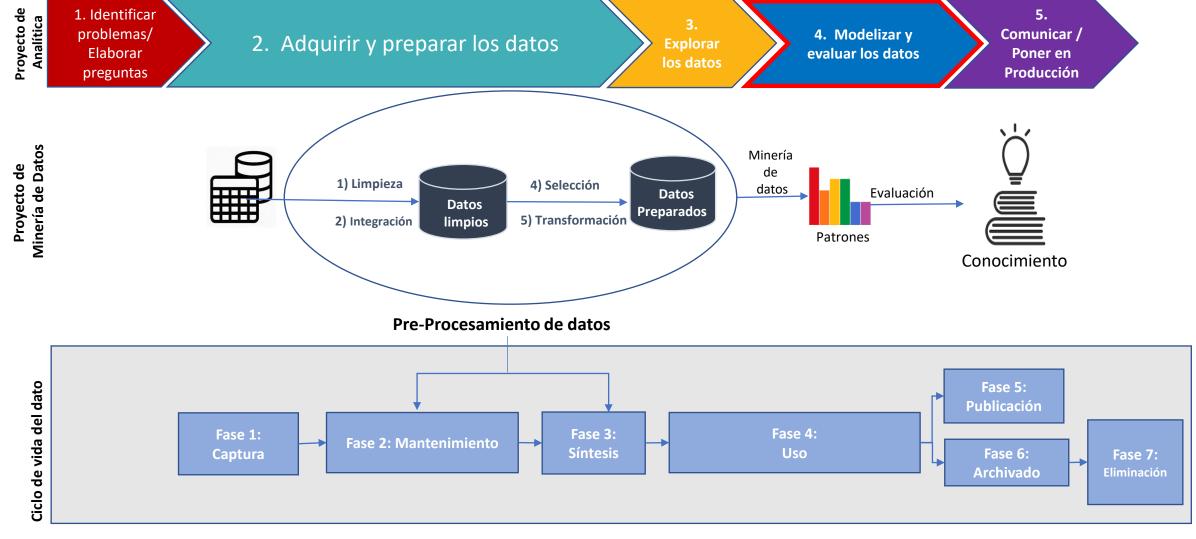
- ¿Cuál es el objetivo de la empresa?
- ¿Qué queremos estimar o predecir?

- ¿Qué recursos tenemos para obtener los datos?
- ¿Qué información es relevante?
- Limpiar y filtrar datos para su posterior análisis

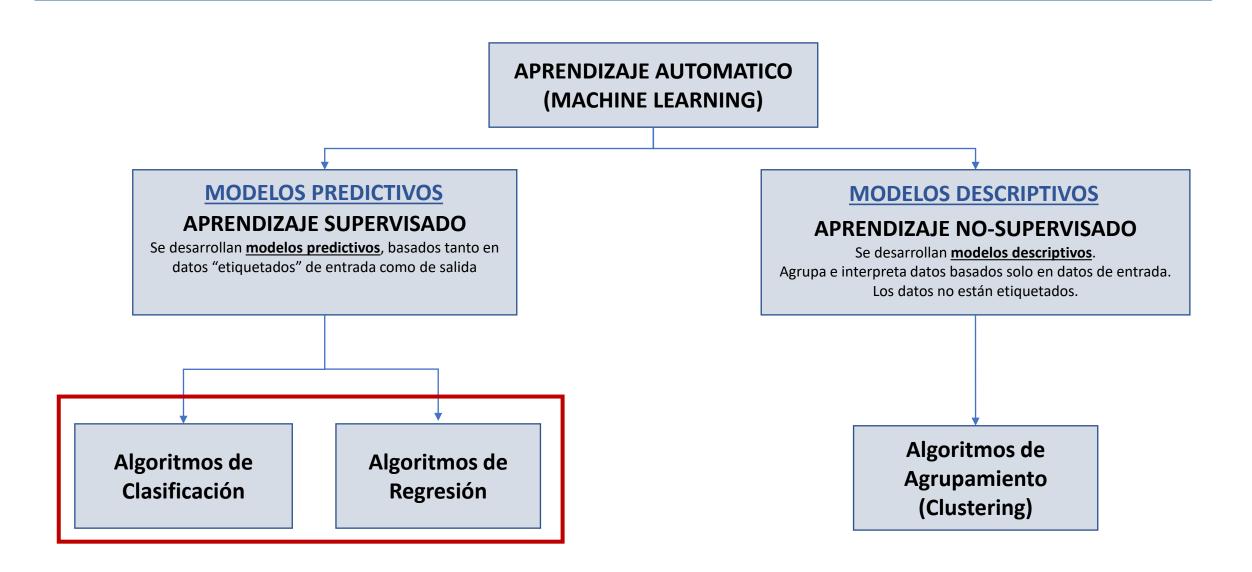
- Visualizar los datos
- Localizar en los gráficos posibles tendencias, correlaciones o patrones.
- Utilizar algún algoritmo innovador (según el problema) para crear el modelo
- Evaluar el modelo

- ¿Qué resultados hemos obtenido?
- ¿Qué hemos aprendido?
- ¿Los resultados tienen sentido?

3. La Modelización: fase de un Proyecto de Analítica



4. Aprendizaje Automático – Tipología



4. Aprendizaje Automático – Tipología

Algoritmos de Aprendizaje Automático (Machine Learning)

ALGORITMOS

Aprendizaje Supervisado

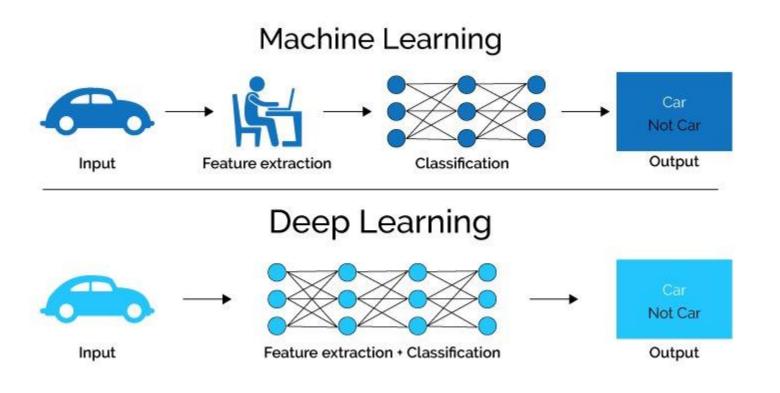
Aprendizaje NO-Supervisado

Aprendizaje Profundo

(Deep Learning)

Aprendizaje
Automático
(Machine Learning)

Nombre	M. PREDICTIVO		M. DESCRIPTIVO		
	Clasificación	Regresión	Agrupamiento	Reglas de asociación	Correlaciones / Factorizaciones
Redes neuronales	✓	✓	✓		
Árboles de decisión ID3, C4.5, C5.0	✓				
Árboles de decisión CART	✓	✓			
Otros árboles de decisión	✓	✓	✓	✓	
Redes de Kohonen			✓		
Regresión lineal y logarítmica		✓			✓
Regresión logística	√			✓	
Kmeans			✓		
Apriori				✓	
Naive Bayes	✓				
Vecinos más próximos	√	✓	✓		
Análisis factorial y de comp. ppales.					✓
Twostep, Cobweb			✓		
Algoritmos genéticos y evolutivos	✓	✓	✓	✓	✓
Máquinas de vectores soporte	✓	√	✓		
CN2 rules (cobertura)	√			✓	
Análisis discriminante multivariante	✓				



Los diferencia:

- ☐ El límite de decisión
- ☐ La Ingeniería de funciones



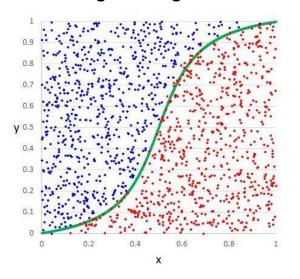
MACHINE LEARNING

- Incluye muchos algoritmos para desarrollar modelos analíticos predictivos y descriptivos.
- Cada algoritmo de Machine Learning aprende el mapeo de una entrada a una salida.

Aprende una función con algunos conjuntos de pesos:

 En <u>problemas de clasificación</u>, el algoritmo aprende la función que separa 2 clases; esto se conoce como <u>límite</u> <u>de decisión</u>

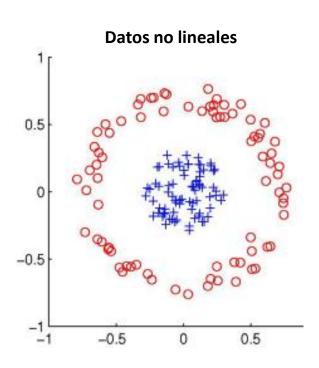
Límite de decisión de la regresión logística



 Su función de aprendizaje es una función Sigmoide (se parece a la sigma) que intenta separar las 2 clases.

- El algoritmo de regresión logística aprende el límite de decisión lineal.
- Un límite de decisión nos ayuda a determinar si un punto de datos dado pertenece a una clase positiva o negativa.

LIMITE DE FUNCION



Machine Learning

- No puede aprender los límites de decisión para datos no lineales como este.
- Todos los algoritmos de aprendizaje automático no son capaces de aprender todas las funciones.
- Esto limita los problemas que estos algoritmos pueden resolver que involucran una relación compleja.

Deep Learning

- <u>SI puede aprender los límites de decisión para datos no lineales</u> como este a través de las Redes Neuronales.
- Las redes neuronales si pueden aprender los limites de decisión para datos no lineales.

INGENIERIA DE FUNCIONES

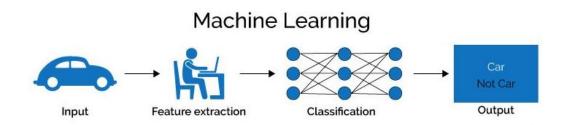
- La ingeniería de características es un paso clave en el proceso de creación de modelos.
- Es un proceso de dos pasos:

1. Extracción de características

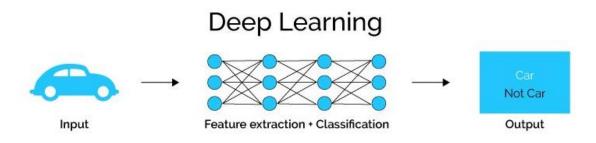
Extraemos todas las características requeridas para nuestra declaración del problema.

2. Selección de características

Seleccionamos las características importantes que mejoran el rendimiento de nuestro modelo de aprendizaje automático o aprendizaje profundo.



INGENIERIA DE FUNCIONES: Manual



INGENIERIA DE FUNCIONES: Podemos automatizarlas

DEEP LEARNING

- Incluye algoritmos de redes neuronales.
 - Redes neuronales artificiales (ANN)
 - Redes neuronales convolucionales (CNN)
 - Redes neuronales recurrentes (RNN)
- Ahora entendemos la importancia del aprendizaje profundo y por qué trasciende a los algoritmos tradicionales de aprendizaje automático
 - ✓ Dan solución a problemas de datos mas complejos.
 - ✓ Utilizan algoritmos que aprenden de una forma más automatizada.

PREGUNTAS

Dudas y opiniones