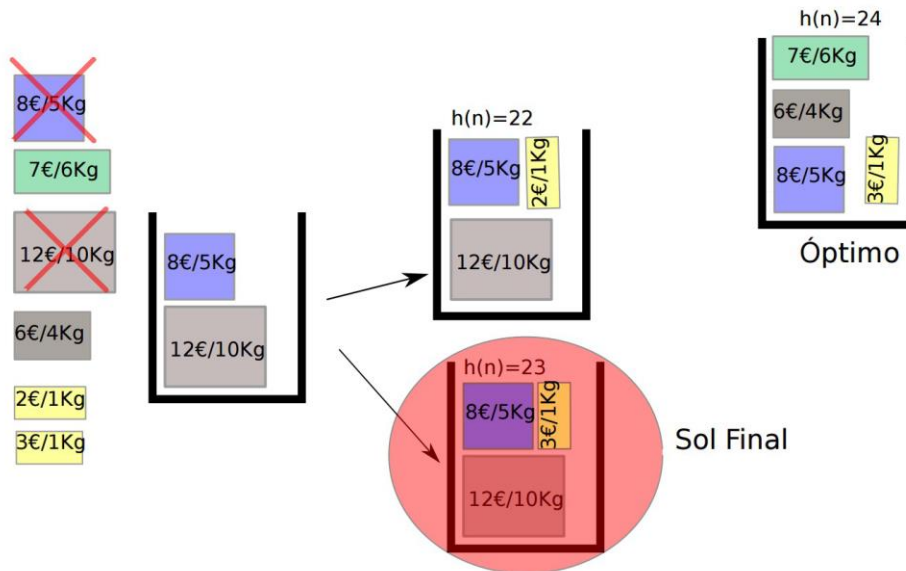




APLICANDO EL ALGORITMO HILL CLIMBING

- 1) Elegir aleatoriamente un nuevo nodo inicial y encontrar la mejor solución “h”.



- 2) Teniendo la capacidad de la mochila 255KG

Objeto	1	2	3	4	5	6
Peso	51	119	68	34	17	102
Beneficio	204	51	119	68	51	136

- 3) Resolver el problema de 8 reinas, donde la h= número de fichas atacadas, tomando el menor para cada movimiento.

				Q			
Q							
		Q					
					Q		
	Q					Q	
			Q				
							Q

4) Teniendo el problema de puzzle 8, resolver con h = número de fichas fuera de lugar.

INICIAL

2	8	3
1	6	4
7		5

OBJETIVO

1	2	3
8		4
7	6	5

5) Implemente uno de los ejercicios anteriores en un lenguaje de programación