



Logro de sesión

Al finalizar la sesión, el estudiante comprenderá HashTable – Algoritmo KMP



Semana 6

HashTable – Algoritmo KMP

Contenido:

- > HashTable
- Características de HashTable
- > Algoritmo KMP

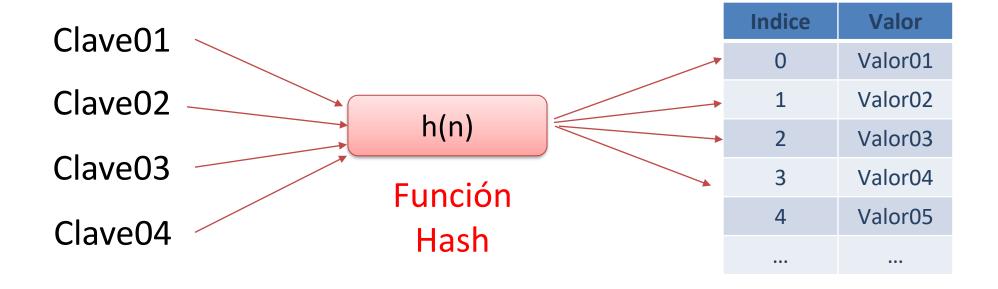


- Es una estructura de datos que almacena datos de manera asociativa, los datos se almacenan en un formato de matriz, donde cada valor de datos tiene su propio valor de índice único.
- El acceso a los datos se vuelve muy rápido si conocemos el índice de los datos deseados.



- Las operaciones de inserción y búsqueda son muy rápidas independientemente del tamaño de los datos.
- HashTable utiliza una matriz como medio de almacenamiento y utiliza la técnica hash para generar un índice donde se debe insertar o ubicar un elemento.







-(2,48)

- (3, 100)

-(4, 9)

- ...

Función Hash

Las claves ingresan a la función Hash y se convierten en índices



- (1, 25)

- (26, 48)

- (17, 100)

- (19, 9)

Tamaño matriz: 15

- ...



Clave	h(n)	Indice de matriz
1	1 % 15 = 1	1
26	26 % 15 = 11	11
17	17 % 15 = 2	2
19	19 % 15 = 4	4
•••		



Indice	Valor
0	
1	25
2	100
3	
4	19
•••	•••
11	48
•••	
14	



Inventado por Knuth y Pratt e independientemente por J. H. Morris en 1977, pero lo publicaron en conjunto.

□ El algoritmo de búsqueda de cadenas Knuth-Morris-Pratt (KMP) busca la aparición de una palabra P dentro de una "cadena de texto" principal C.



- Búsqueda de patrón de caracteres en una cadena de caracteres
- La primera aproximación es por fuerza bruta, por cada posición en la cadena de caracteres revisar si el patrón aparece.



Donde se aplica:

- Medicina:
 - ✓ Búsqueda de cadena de aminoácidos en las cadenas de proteínas.
 - ✓ Búsqueda de cadenas de la secuenciación genómica.
- Programación:
 - ✓ En los antivirus.
 - ✓ Administración de chat interno (buscar palabras incorrectas)



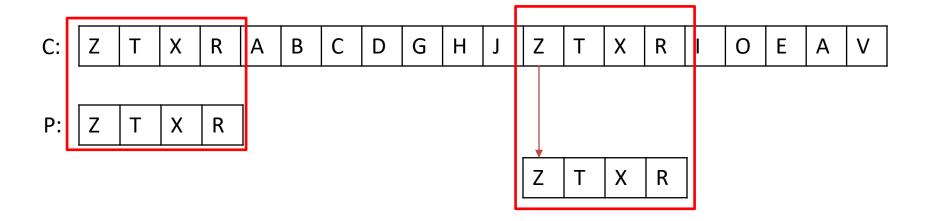
Donde se aplica:

- Programas de recuperación de información textual.
- Buscadores de internet.
- Lectores de noticias en internet.
- Bibliotecas digitales.



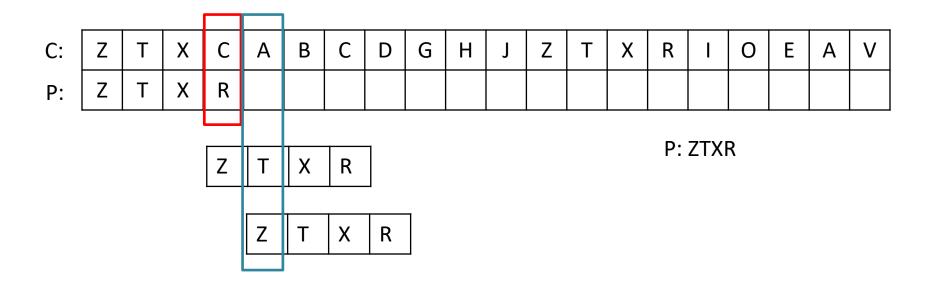
Ejemplo:

P: ZTXR





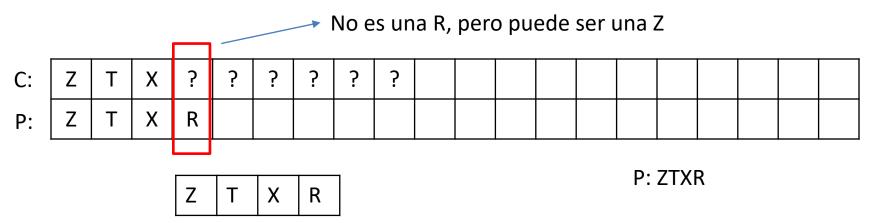
Ejemplo 01: Sin patrón y la letra de fallo del patrón es la misma que la inicial.



Colocar el inicio del patron tras el carácter de fallido Se representa con -1 en la tabla de KMP.



Ejemplo 02: Sin patrón y la letra de fallo del patrón es distina que la inicial.



Colocar el inicio del patron tras el carácter de fallo y Volver a comprobar desde ese nuevo inicio.

Se representa con 0 en la tabla de KMP.



Muchas Gracias!!!