Κατανεμημένα Συστήματα

3^η ατομική εργασία

Γιώργος Δημόπουλος – icsd11039

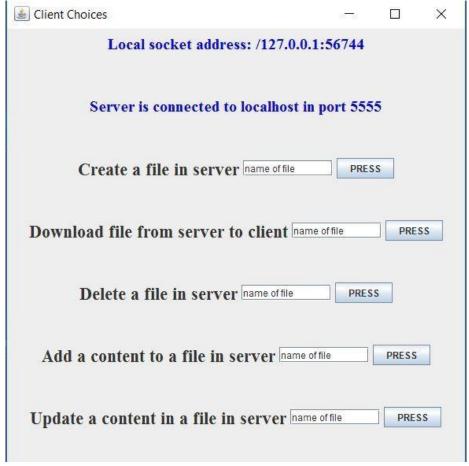
Οδηγίες και οθόνες εκτέλεσης:

1) Ξεκινάμε εκτελώντας τη κλάσση του server που περιμένει γενικά απάντηση από τον πρώτο πελάτη

Server sets connection...

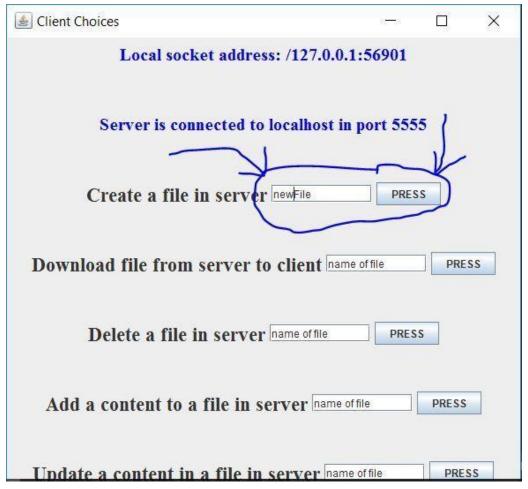
2) Έπειτα πάμε στον φάκελο του client/πελάτη και εκτελούμε την κλάσση του για να απαντήσει στον server και να εμφανιστεί το κύριο μενού επιλογών:





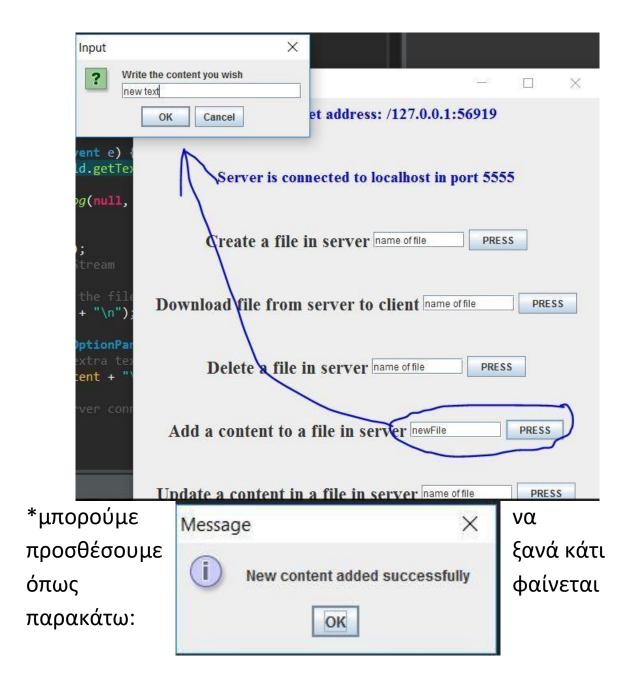
3) Έχουμε συνολικά 5 επιλογές με τη πρώτη και απαραίτητη επιλογή για να λειτουργούν και οι άλλες

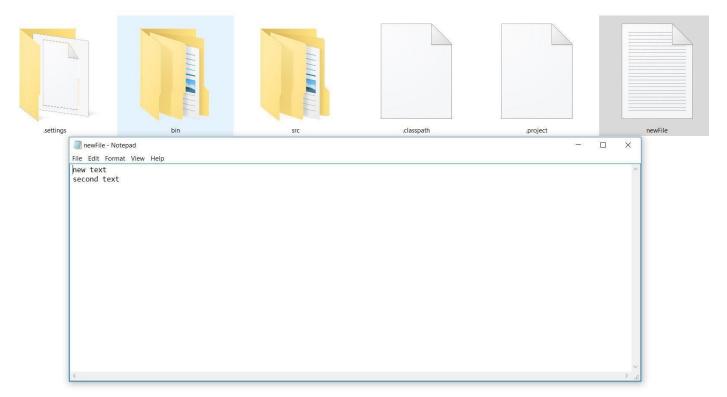
είναι η δημιουργία ενός άδειου αρχείου στο μέρος του server με όνομα/εντολή που θα σταλθεί από τον πελάτη και κατάλληλο μήνυμα για επιτυχία δημιουργίας του φακέλου ή αποτυχία, αν πχ υπάρχει κάποιο αρχείο με το ίδιο όνομα εκεί ήδη:



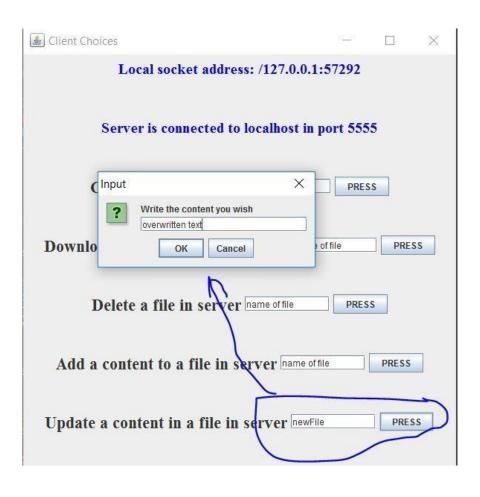


4) Δεύτερη επιλογή που έχουμε είναι να προσθέσουμε ένα απλό κείμενο μέσα στο αρχείο:

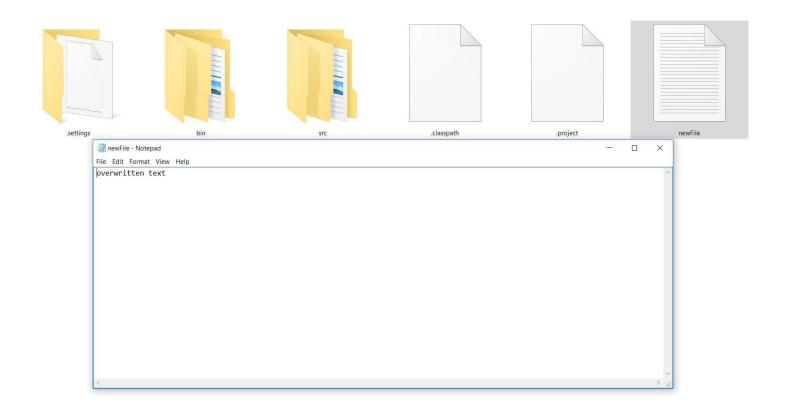




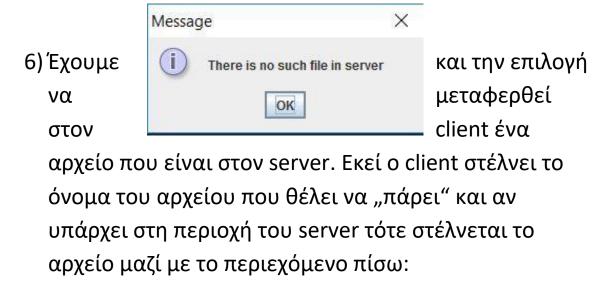
5) Παρόμοια επιλογή είναι να αντικαταστήσουμε το υπάρχον κείμενο με ένα νεό, δηλαδή να διαγραφεί το παλιό περιεχόμενο και να γράψουμε ξανά από την αρχή έμεσα κάτι μέσα στο αρχείο:

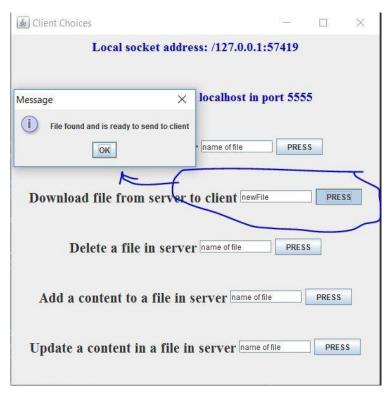


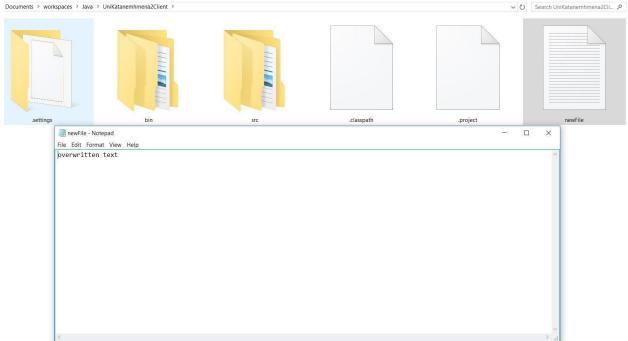




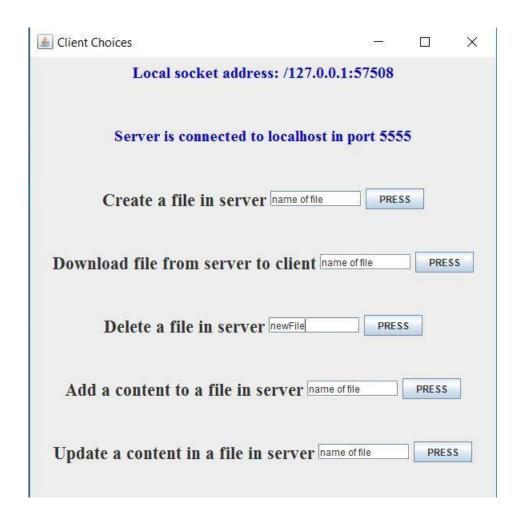
*στη περίπτωση της προσθήκης κειμένου, overwrite και διαγραφής αρχείου στον server, αν δεν υπάρχει το αρχείο με τον επιθυμητό τίτλο που έστειλε ο client τότε εμφανίζεται αντίστοιχο μήνυμα αποτυχίας:

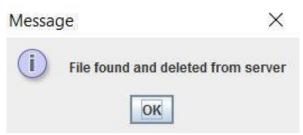




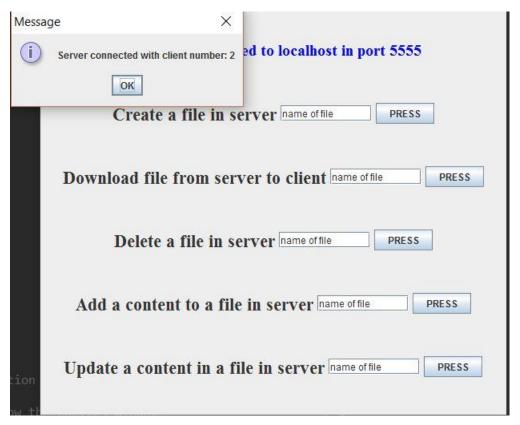


7) Υπάρχει τέλος και η επιλογής της διαγραφής ενός αρχείου στη περιοχή του server, του οποίου αρχείου τον τίτλο θα τον στέλνει όπως και πριν ο client:





* όταν θέλουμε να εκτελέσουμε μία σύνδεση με έναν άλλον client τότε ξανατρέχουμε την Main στο κομμάτι του Client και εμφανίζεται αντίστοιχο μήνυμα και πάλι το μενού επιλογών αλλά για τον δεύτερο client που μπορεί να κάνει και αυτός διαχείρηση φακέλων στον server. Και πάει λέγοντας για άλλους servers μετά...



Χρειαζόμαστε γενικά threads σε αυτή την εργασία για να τρέχουν ομαλά μεταξύ τους οι servers και να μην υπάρχει κάποια σύγκρουση, παρομοίως χρειαζόμαστε τις εντολές wait notify κλπ... Χωρίς synchronized κλπ δεν υπάρχει ασφάλεια και δε μπορούν οι χρήστες ταυτοχρόνως να επικοινωνούν με ασφάλεια με τον client