

1



怪物刀下劈，角色在地面A点开始跳跃

2



主角跳跃到空中后，上冲刺躲过下劈攻击，到达A点，角色蓄力发射三把飞刀，飞刀在左膝弱点处旋转悬停（飞刀悬停时依然可以依据间隔时间造成持续伤害）。飞刀每穿过一次弱点，都会造成一次伤害。所以造成 $3 \times 3 = 9$ 次伤害

3



角色调整位置到B点

4



在B点处，角色使用三次近战攻击（浮空状态），每次都可以打到三个弱点，一共造成 $3 \times 3 = 9$ 次伤害

5



角色落地到达C点，怪物收招阶段结束