ANA2 Differential Gleichungen

John Truninge

LATEX

Definition

Gleichung, die Funktion *f* und Ableitungen von *f* enthält. Lösung von DGL ist differenzierbare Funktion, welche die Gleichung erfüllt.

- DGL aufgelöst nach y^n heisst explizit sonst implizit.

Beispiel:

$$y' = -\frac{x}{y} \quad \to \quad y = \pm \sqrt{c - x^2}$$

Lösung überprüfen

$$y' = x + y$$

$$y_1 = e^x - 1, \quad y_2 = -x - 1$$

Test:
$$y_1 = e^x - 1$$
 $y_1' = e^x$: $e^x = x + e^x - 1$ \rightarrow $x = 1$

→ keine Lösung

Test:
$$y_2 = -x - 1$$
 $y'_2 = -1$:

-1 = x - x - 1 \rightarrow -1 = -1

→ Lösung

Anfangswert Problem

$$y' = x - 4$$
 $y(2) = 9$

$$\rightarrow y = \frac{1}{2}x^2 - 4x + C$$

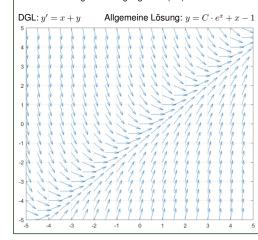
Einsetzen von y(2) = 9:

 $9 = \frac{1}{2} \cdot 2^2 - 4 \cdot 2 + C \rightarrow C = 15$

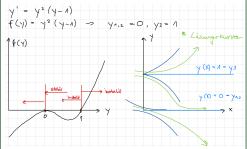
Lösung: $y = \frac{1}{2}x^2 - 4x + 15$

Geometrische Betrachtung

Funktionswerte geben Steigungen an (2D)



Richtungsfelder



Vorgehen:

Nullstellen bilden konstante Lösungen

kleiner Funktionswert links von Nullstelle:

- y' negativ: → instabil (geht von Nullstelle weg) - y' positiv: → stabil (geht auf Nullstelle zu)
- kleiner Funktionswert rechts von Nullstelle:
- -y' negativ: \rightarrow stabil (geht auf Nullstelle zu) -y' positiv: \rightarrow instabil (geht von Nullstelle weg)

Semistabil: wenn eine Seite stabil und andere instabil

Definition DGL Art

Separierbare DGL wenn umformbar zu:

$$\frac{dy}{dx} = g(x) \cdot h(y) \quad \to \quad \int \frac{1}{h(y)} \cdot dy = \int g(x) \cdot dx$$

- g(x) Funktion von x
- -h(y) Funktion von y

Lineare DGL 1. Ordnung wenn umformbar zu:

$$y' + f(x) \cdot y = g(x) \rightarrow y = e^{-F(x)} \cdot \int g(x) \cdot e^{F(x)} dx$$

- f(x) Faktor von y
- g(x) Funktion von x

Separierbare DGL

$$y' = g(x) \cdot h(y)$$

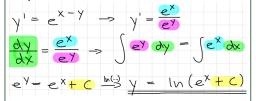
separierbar: $y' = g(x) \cdot h(y)$ autonom: y' = h(y)

Vorgehen:

$$\frac{dy}{dx} = g(x) \cdot h(y) \quad \to \quad \frac{1}{h(y)} \cdot dy = g(x) \cdot dx$$

 $\int \frac{1}{h(y)} \ dy = \int g(x) \ dx \quad \to \quad \text{nach } y \text{ auflösen und } +c$

Beispiel



Falls noch y(0) = 1:

x=0 einsetzen und c berechnen.

Lineare DGL 1. Ordnung

$$y' + f(x) \cdot y = g(x)$$

 $\begin{array}{ll} \text{homogen: } y'+f(x)y=0 \\ \text{inhomogen: } y'+f(x)y=g(x) \end{array}$

Sehr oft Partielle Integration nötig.

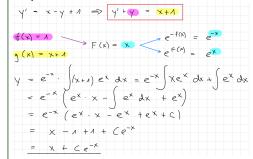
Wahl von u(x) / Reihenfolge für Ableiten $u \to u'$:

- 1. ln und log
- 2. Polynome

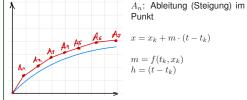
Vorgehen:

$$y = e^{-F(x)} \cdot \int g(x) \cdot e^{F(x)} \ dx$$

Beispiel:



Numerisches Verfahren Eulerverfahren

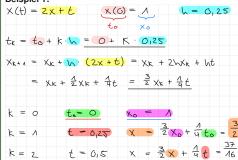


- Für Anfangswert Probleme 1. Ordnung
- Möglichst kleiner Fehler (nahe Approximieren)

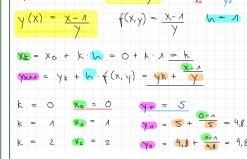
Approximations Schrittweite: $t_k = t_0 + k \cdot h$ Approximations Wert: $x_{k+1} = x_k + h \cdot f(t_k, x_k)$

Note: x_{k+1} Formel kürzen wenn möglich

Beispiel 1:



Beispiel 2:



Verringerung des Fehlers:

- Schrittweite h verkleinern
- Fehler proportional zu h