

CRONOGRAMA - ACTIVIDADES Y TEMAS S1 - S8

S1 - S2	S3 - S4	S5 - S6	S7 - S8
<p>En nuestra primera actividad Autonomo n1, se nos envió a elegir el software que desarrollaríamos y una plataforma que pueda facilitarnos la creación de diagramas para crear nuestro software, en mi caso utilice "Miro" y elegí el software a desarrollar "El Juego del Ahorcado"</p> <p>Como primer paso desarrolle el diagrama de caso de uso para el juego, a continuación realice el desarrollo de un diagrama de arquitectura, en este deber me demore aproximadamente 3 días investigando ejemplos de los diagramas, buscando la página para realizarlos y en si investigar mas de los temas estudiados y volver a ver las clases de grabaciones de Zoom.</p>	<p>En la segunda actividad, Autonomo n2, se nos enseña partes básicas para usar códigos dentro de Visual Studio Code, se nos solicita crear diagramas de flujo correspondientes a las funciones ya reconocidas en el diagrama de arquitectura, además se nos solicita configurar nuestro entorno para iniciar el desarrollo del software y la plataforma a subir las actividades anteriormente mencionadas, configurar GitHub, ya realizados estos pasos se deberá empezar con la codificación del juego elegido como avance y publicado posteriormente en GitHub.</p> <p>Para empezar configure GitHub dentro de la clase con ayuda de la tutora, como segundo paso cree el diagrama de flujo y nuevamente utilice "Miro" y como tercer paso comenze a investigar como podría codificar el software, me apoye en los conocimientos ya enseñados en las clases, videos de youtube y la intervención de una IA, para evitar errores.</p>	<p>En la semana 5 a 6 se reforzo lo ya aprendido y se nos enseñó unos cuantos temas mas por aprender, en este proceso se seguía puliendo el desarrollo del software y su uso, enseñándonos temas para agregar dentro del software.</p> <p>Dentro del tiempo estimado en estas 4 semanas fueron aproximadamente de 8 a 10 días que invertí investigando y reproduciendo las clases nuevamente para comprender todo y quedar sin dudas, con los temas estudiados en esas 4 semanas.</p>	<p>En esta últimas semanas se revisaron los últimos detalles a pulir del software.</p> <p>Como actividad teníamos la evaluación contacto con el docente donde se nos envió a terminar totalmente el software, realizar un cronograma de las actividades que se realizaron, y una presentación en alguna plataforma para presentar el uso correcto y la manera en la que creamos nuestro software y lo codificamos, enseñando imágenes, corriendo el programa y dando detalles de su creación.</p> <p>Esta vez empecé por revisar que el software funcionara correctamente dentro de Visual Studio Code, una vez verificado lo subí nuevamente a GitHub, en este momento estoy realizando el cronograma con los tiempos y cada actividad que realice, también estoy terminando mi presentación que será en Canva explicando mi software como funciona como lo realice y poniéndolo a prueba.</p> <p>en esta actividad me demore aproximadamente de 6 a 8 días nuevamente visualice las clases para terminar de comprender los últimos temas de la unidad.</p>