

# GUIA HTML

HyperText Markup Language

---



## Sesión 01

# Objetivo

Al finalizar la sesión el estudiante aprenderá lo siguiente:



Crear la estructura básica de un proyecto web.



Entender la estructura de una página HTML.



Aplicar etiquetas básicas de HTML en una página/sitio web.

# INTRODUCCIÓN HTML



# ¿QUÉ ETIQUETAS PUEDEN IR DENTRO DE BODY?

## ETIQUETAS MULTIMEDIA

Las etiquetas multimedia son aquellas que nos permiten insertar a nuestra página web una imagen, un video o un audio.

### <img>

La etiqueta <img> se utiliza para incrustar una imagen en una página HTML.

```

```

La etiqueta <img> tiene dos atributos obligatorios:

**src:** especifica la ruta a la imagen

**alt:** especifica un texto alternativo para la imagen, si la imagen por algún motivo no se puede mostrar

**Nota:** Además, especifique siempre el ancho y el alto de una imagen. Si no se especifican el ancho y el alto, la página puede parpadear mientras se carga la imagen.

## <video></video>

La etiqueta **<video>** nos permite agregar una pieza audiovisual a la página web.

Por si sola la etiqueta **<video>** solo ocupa un espacio indicando que se insertará un video. Debe tener como contenido otra etiqueta llamada **<source >** (fuente) que es quien hará el trabajo de traer un video a la página

```
<video width="320" height="240">  
  <source src="movie.mp4" type="video/mp4">  
</video>
```

Descargamos un video y lo guardamos en nuestro proyecto. Luego vamos al HTML. La etiqueta `<source/>` contiene el atributo **src=""** indispensable para el funcionamiento de la etiqueta **<video>**. Dentro de este atributo colocaremos la ubicación del video junto con el formato (extensión o tipo de archivo)

<video></video>

Al igual que sucede con las imágenes, los videos deben tener el mismo nombre tanto en el proyecto como dentro del **atributo src=""**.

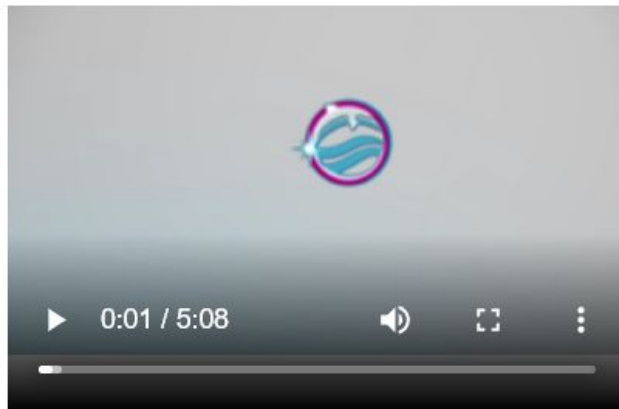
Pero el video aún no se ve, solo nos aparece una imagen estática o un fondo negro. Para esto, es importante agregar el atributo **controls** a la apertura de la etiqueta **<video>**

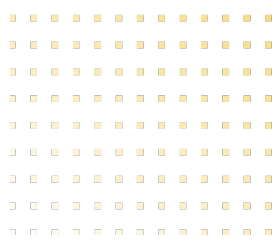
Aunque hay navegadores los cuales reproducen el video sin necesidad del atributo controls es recomendable usarlo para estar 100% seguros de la funcionalidad del elemento multimedia.

El atributo controls coloca los controladores del reproductor que por defecto manejan los navegadores en los cuales se esté visualizando en la página web. Estos controladores son volumen, reproducir, pausar, adelantar, pantalla completa, descargar, entre otras.

<video></video>

```
<video width="320" height="240" controls>  
  <source src="movie.mp4" type="video/mp4">  
</video>
```





## <audio></audio>

La etiqueta <audio> nos permite agregar una pieza de audio a nuestra página web. Su estructura y funcionalidad es similar al de la etiqueta <video></video> y posee algunos de sus atributos. Tiene una apertura, un contenido y un cierre convencional:

```
<audio src="./01 The Astronaut.mp3"></audio>
```

Descargamos un audio y lo guardamos en nuestro proyecto.

Al igual que sucede con las imágenes y los videos, los audios deben tener el mismo nombre tanto en el proyecto como dentro del atributo **src=""**.

De igual forma que con la etiqueta **<video>**, a la etiqueta **<audio>** le debemos asignar el atributo controls activar el controlador del audio.

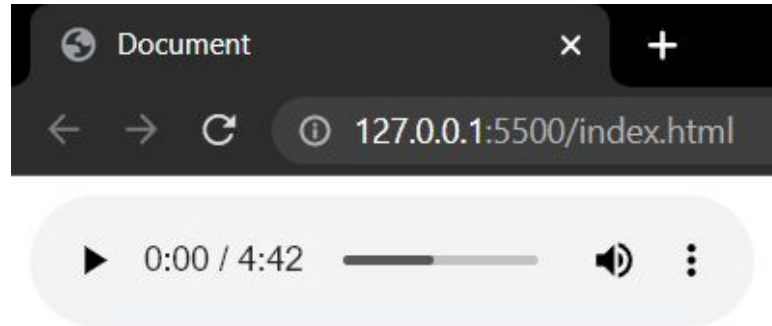




## <audio></audio>

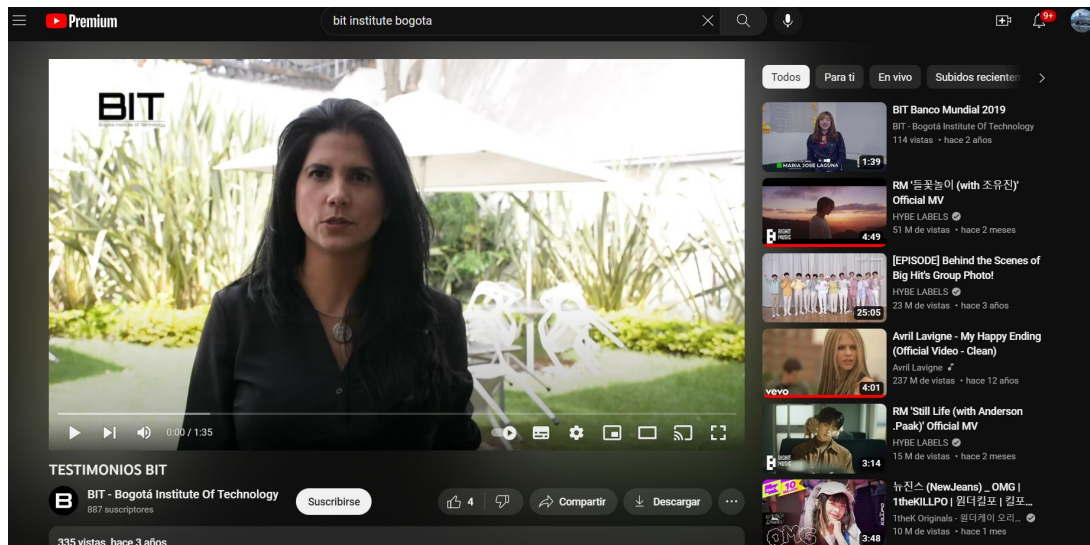
De igual forma le podremos asignar el atributo autoplay para que la reproducción sea inmediata y el atributo loop que permite generar un bucle de auto-reproducción del audio en la página, es decir, una vez el audio termina, éste vuelve a sonar automáticamente una y otra vez.

```
<audio src="./01 The Astronaut.mp3" controls autoplay loop></audio>
```



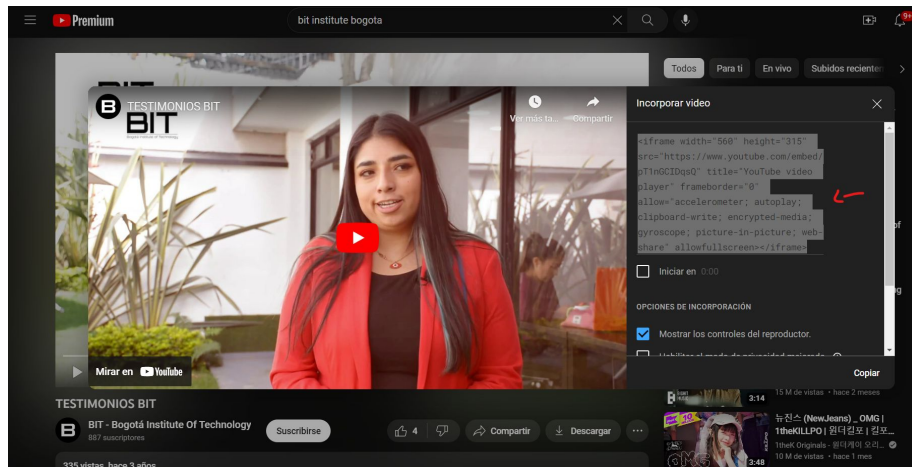
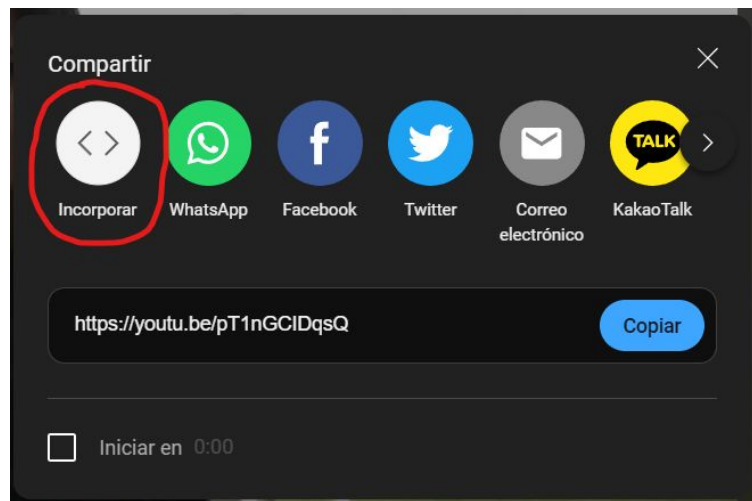
## AGREGAR UN VIDEO DE YOUTUBE

Para agregar un video de youtube a una página web realizamos los siguientes pasos: Abrimos Youtube y buscamos el video que queramos



## AGREGAR UN VIDEO DE YOUTUBE

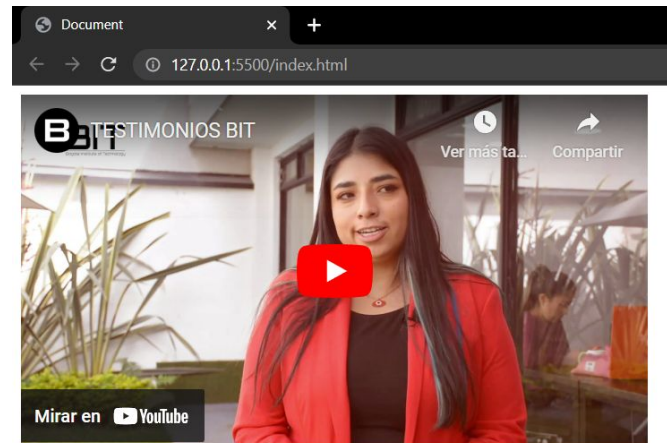
Le damos click en compartir e incorporar y copiamos el link que nos arroja.



## AGREGAR UN VIDEO DE YOUTUBE

Pegamos el link en la ubicación que lo deseamos y guardamos, está listo para ser reproducido.

```
<iframe width="560" height="315" src="https://www.youtube.com/
embed/pT1nGCIDqsQ" title="YouTube video player" frameborder="0"
allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write;
encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture; web-share"
allowfullscreen></iframe>
```



## LINK

<https://www.w3schools.com/>  
<https://carontestudio.com/>