

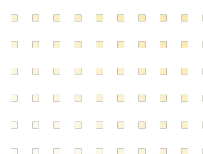
HTML FORMULARIOS



1

ESTRUCTURA FORMULARIOS

FORMULARIOS EN HTML



Dentro del HTML podemos agregar etiquetas como `<form></form>` que nos permite definir formularios con la intención de recopilar datos recibidos por el usuario. Es usada dentro del `<body></body>` y se compone de la siguiente manera:

Apertura Contenido Cierre

```
<form>    </form>
```

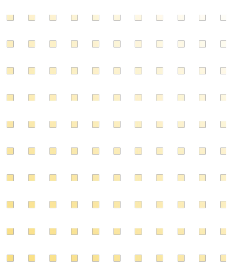
La etiqueta `<form>` contiene atributos como `action=""` y `method=""` indispensable para el funcionamiento de los formularios, los cuales profundizaremos en esta guía.

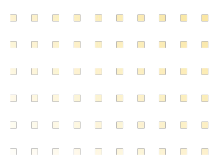
Dentro del contenido del `<form>` podemos usar etiquetas como `<label></label>` e `<input/>`.

`<label></label>`

La etiqueta `<label></label>` (rótulo) hace referencia al contenido que debe ser introducido dentro de cada una de las cajas de texto que se encuentran en el formulario.

```
<form>
| <label>Nombre completo: </label>
</form>
```





<input>

La etiqueta **<input>** (entrada) es una de las etiquetas más importantes en un formulario, ya que nos habilita el campo de ingreso de la información.

Cuenta con atributos como **name=""**, **value=""** y **type=""**. Esta puede mostrarse de varias maneras dependiendo el **type=""**.

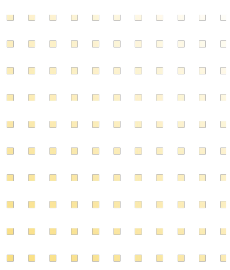
```
<form>
  <label>Nombre completo: </label>
  <input type="text">
</form>
```

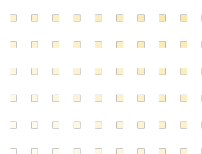
A screenshot of a web browser window. The title bar says 'Document'. The address bar shows '127.0.0.1:5500/index.html'. Below the address bar, the text 'Nombre completo:' is followed by an empty text input field.

Atributo name=""

Especifica el nombre de la etiqueta **<input>**. Este es usado para referenciar los datos en JavaScript o referenciar datos del formulario una vez enviado.

```
<form>
  <label>Nombre completo: </label>
  <input type="text" name="nombrecompleto">
</form>
```



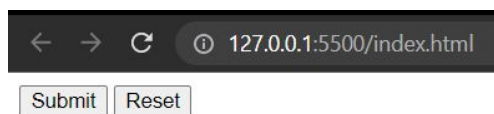


Atributo value=""

Especifica el valor de la etiqueta **<input>**. Es usado de diferentes maneras según el **type=""**.

En caso de ser **type="reset"** o **type="submit"** definirá el texto en el botón.

```
<form>
  <input type="submit" name="Enviar">
  <input type="reset" name="Limpiar">
</form>
```



- En caso de ser **type="text"** lo definirá como valor inicial predeterminado.
- En caso de ser **type="radio"** o **type="checkbox"** lo definirá como el valor que se enviará.

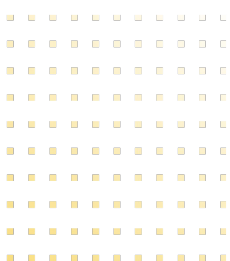
Atributo type=""

Especifica el tipo de **<input>** que se mostrará en pantalla. Funciona para indicar y restringir al usuario los tipos de datos que deben ser ingresados en cada una de las cajas de texto. A continuación, veremos la variedad de **type=""** que podemos usar:

- **text**

Es el tipo de **<input>** que nos indica que debemos ingresar cadenas de caracteres, es decir que admite texto, números, espacios y símbolos.

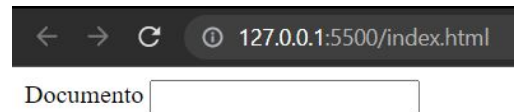
```
<form>
  <label>Nombre completo: </label>
  <input type="text">
</form>
```



- **number**

Es el tipo de **<input>** que nos indica que debemos ingresar números, es decir, solo admitirá datos de tipo numérico. En caso de intentar ingresar texto y demás, la etiqueta no los reconocerá y no permitirá que se escriban dentro de ella.

```
<form>
  <label>Documento</label>
  <input type="number">
</form>
```

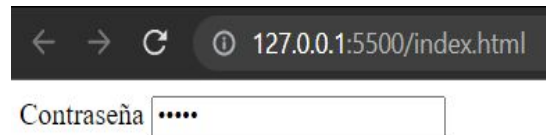


A screenshot of a web browser window. The address bar shows '127.0.0.1:5500/index.html'. Below the address bar, there is a label 'Documento' followed by a text input field.

- **password**

Es el tipo de **<input>** que permite ingresar contraseñas cuyo valor permanecerá oculto al usuario, aunque esto no quiere decir que sea un **<input/>** que brinde seguridad.

```
<form>
  <label>Contraseña</label>
  <input type="password">
</form>
```

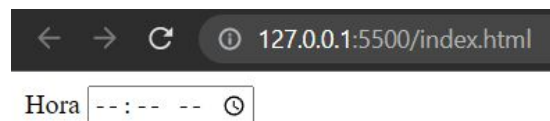


A screenshot of a web browser window. The address bar shows '127.0.0.1:5500/index.html'. Below the address bar, there is a label 'Contraseña' followed by a password input field (masked with dots).

- **time**

Es el tipo de **<input>** que permite ingresar valores de tiempo sin zona horaria.

```
<form>
  <label>Hora</label>
  <input type="time">
</form>
```



A screenshot of a web browser window. The address bar shows '127.0.0.1:5500/index.html'. Below the address bar, there is a label 'Hora' followed by a time input field (displaying '--:-- --').

- **date**

Es el tipo de **<input>** que nos permite ingresar valores de fecha.

```
<form>
  <label>Fecha</label>
  <input type="date">
</form>
```

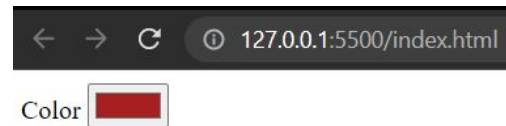


A screenshot of a web browser window. The address bar shows '127.0.0.1:5500/index.html'. Below the address bar, there is a label 'Fecha' followed by a date input field with a placeholder 'mm/dd/yyyy' and a calendar icon.

- **color**

Es el tipo de **<input/>** que nos permite seleccionar un color. Éste nos despliega una interfaz de colores en donde el usuario simplemente debe elegir uno.

```
<form>
  <label>Color</label>
  <input type="color">
</form>
```

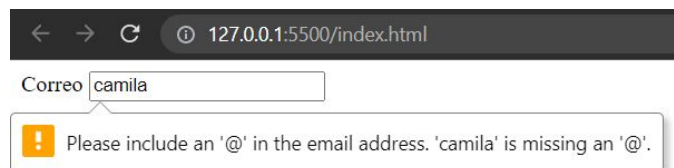


A screenshot of a web browser window. The address bar shows '127.0.0.1:5500/index.html'. Below the address bar, there is a label 'Color' followed by a color input field showing a red color swatch.

- **email**

Es el tipo de **<input/>** que permite ingresar una dirección de correo electrónico comprobando que se esté usando el @correo.com

```
<form>
  <label>Correo</label>
  <input type="email">
</form>
```



A screenshot of a web browser window. The address bar shows '127.0.0.1:5500/index.html'. Below the address bar, there is a label 'Correo' followed by an email input field containing the text 'camila'. Below the input field, there is a validation error message: 'Please include an '@' in the email address. 'camila' is missing an '@'.

- **radio**

Es el tipo de **<input>** de selección en forma circular que permite elegir elementos de la lista de opciones que se muestre. Se debe usar el atributo **name=""** para definir el valor que se va a enviar.

Los **<input>** de tipo radio que contengan el mismo valor en el atributo **name=""** pertenecerán a un mismo grupo por lo que solo permitirá seleccionar uno a la vez.

En este caso todos los **<input>** tienen como mismo valor colores en el atributo **name=""** por lo que pertenecen al mismo grupo de selección, lo cual nos permitirá solamente seleccionar una opción.

```
<form>
  <label>Opciones</label>
  <input type="radio" name="colores" value="Amarillo"> Amarillo
  <input type="radio" name="colores" value="Azul"> Azul
  <input type="radio" name="colores" value="Rojo"> Rojo
</form>
```



- **checkbox**

Es el tipo de **<input>** de casilla de selección que permite elegir elementos de la lista de opciones que se muestre. Se debe usar el atributo **name=""** para definir el valor que se va a enviar. Diferente al **type="radio"**, éste siempre permitirá seleccionar el número de casillas que se desee.

```
<form>
  <label>Opciones</label>
  <input type="checkbox" name="colores" value="Amarillo"> Amarillo
  <input type="checkbox" name="colores" value="Azul"> Azul
  <input type="checkbox" name="colores" value="Rojo"> Rojo
</form>
```



Opciones ☐ Amarillo ☒ Azul ☐ Rojo

- **reset**

Es el tipo de **<input>** que crea un botón que limpia todas las cajas de texto dentro del formulario. Su valor (**value=""**) por defecto (El texto que estará dentro del botón) es Restablecer.

```
<form>
  <label>Limpiar</label>
  <input type="reset">
</form>
```

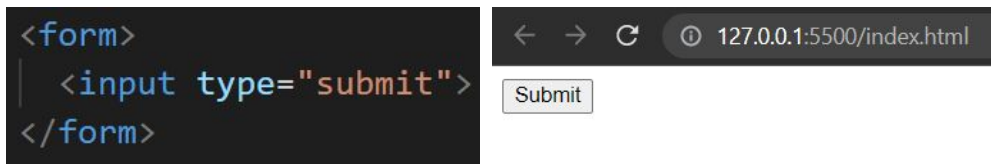


Limpiar

- **submit**

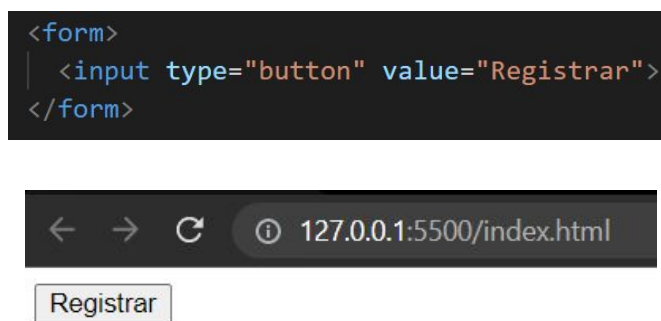
Es el tipo de **<input>** que envía todos los datos de nuestro formulario al destino especificado en el atributo **action=" "** por medio de un **method=" "** especificado, establecidos dentro de la etiqueta **<form>** que serán explicados en la página 20 (Atributos de la etiqueta form).

Su valor (**value=""**) por defecto (El texto que estará dentro del botón) es Enviar.



- **button**

Con este **type="button"** podemos crear un botón pero este no tendrá ninguna función por defecto como lo hacen el **type="reset"** y **type="submit"**, es decir, este botón debe ser programado con un lenguaje de programación como lo puede ser JavaScript.





CREAR UNA LISTA DE SELECCIÓN

<select></select>

Con esta etiqueta podremos crear un menú desplegable a modo de lista que contendrá varias opciones de selección para nuestro usuario.

Apertura Contenido Cierre
<select> Contenido </select>

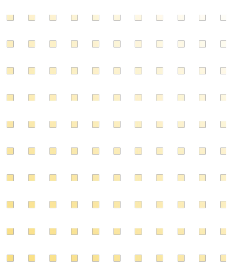
Como contenido, la etiqueta <select> debe contener una etiqueta propia para su correcto funcionamiento que se llama:

<option></option>

Esta etiqueta nos permite crear las opciones que estarán contenidas dentro del menú desplegable para que puedan ser seleccionadas.

Apertura Contenido Cierre
<option> Contenido </option>

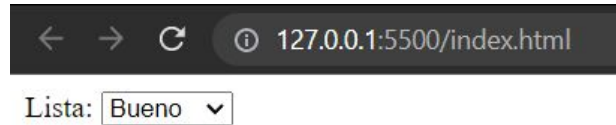
Es fundamental que estas dos etiquetas se usen juntas para poder brindar al usuario un menú desplegable de selección.



CREAR UNA LISTA DE SELECCIÓN

Vamos a realizar un ejemplo:

```
<form>
<label>Lista:</label>
<select>
  <option value="Bueno">Bueno</option>
  <option value="Regular">Regular</option>
  <option value="Malo">Malo</option>
</select>
</form>
```



¿Existe algún tipo de input o etiqueta que nos permita dar una caja de texto lo suficientemente grande para una caja de comentarios por parte del usuario? Si, en este caso tenemos que usar una etiqueta HTML que se llama **<textarea></textarea>**

<textarea></textarea>

Con esta etiqueta podremos crear una caja de comentarios en la cual el usuario podrá colocar un mensaje o pedir cualquier tipo de información que él desee.

```
<form>
<label>Comentario:</label>
<textarea name="" id="" cols="30" rows="10"></textarea>
</form>
```





OTROS ATRIBUTOS PARA NUESTRO INPUT

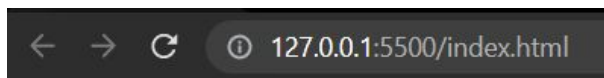
● placeholder=" "

El atributo placeholder nos ayuda a indicar el texto que queremos que aparezca dentro del campo del formulario a modo de ayuda para los usuarios. Este texto normalmente es explicativo, de un color gris que automáticamente se elimina cuando el usuario empieza a digitar en la caja de texto. El atributo placeholder puede ser un complemento para el label o puede hacer las veces de label.

● required

El atributo required es un atributo propio de HTML5 el cuál ayuda a indicar que el campo es obligatorio de diligenciar sin necesidad de usar JavaScript para validarlo.

```
<form>
<label>Nombre completo:</label>
<input type="text" placeholder="Ingrese su nombre" required>
</form>
```



Nombre completo:

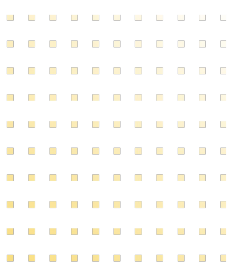
● disabled

Este atributo inhabilita o deshabilita un campo en específico y que éste no pueda ser modificado.

```
<form>
<label>Nombre completo:</label>
<input type="text" disabled>
</form>
```



Nombre completo:





ATRIBUTOS DE LA ETIQUETA <form></form>

Atributo action=""

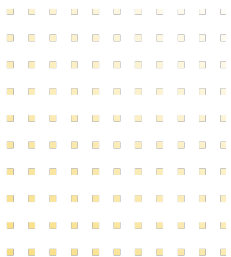
El atributo `action=""` es el que especifica el destino a donde se enviarán los datos de nuestro formulario una vez hayamos seleccionado el **<input type="submit"/>**.

En el siguiente caso enviaremos los datos a un archivo llamado **"pagina2.html"**, esto visualmente no afecta nada.

```
<form action="pagina2.html">
<label>Nombre completo:</label>
<input type="text">
</form>
```

Atributo method=""

El atributo `method=""` es el que especifica por donde enviaremos los datos de nuestro formulario hacia nuestro destino estipulado en el atributo `action=""`. Existen dos opciones de `method=""`



- **method="GET"**

Usando el valor GET, los datos son enviados como variables mediante la URL al destino **action=""**, es decir, que nuestros datos se enviarán por medio de la URL o barra de dirección, siendo totalmente visibles allí.

```
<form action="pagina2.html" method="GET">
<label>Nombre completo:</label>
<input type="text">
<input type="submit">
</form>
```

NOTA: Es preferible NO enviar datos confidenciales por **method="GET"** ya que serán visibles en la URL de destino.

- **method="POST"**

Usando el valor **POST**, los datos son enviados mediante **HTTP** post transaction (Transaccion Post Protocolo de Transferencia de Hipertexto), es decir, los datos se enviarán por debajo de la solicitud **HTTP** y no serán visibles en la **URL** de destino especificada en el atributo **action=""**.

Este método es el más usado cuando se trata de datos seguros o confidenciales.

```
<form action="pagina2.html" method="POST">
<label>Nombre completo:</label>
<input type="text">
<input type="submit">
</form>
```