Processadores em FPGAs



Prof. Edward David Moreno edwdavid@gmail.com

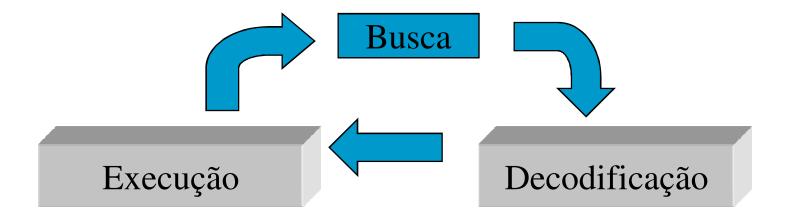


- Conceito de processadores
- Proposta de um arquitetura simplificada
- Criação do sistema de I/O
- Implementação e Simulação do processo de busca.
- Implementação e Simulação do processo de decodificação e execução.
- Implementação em FPGAs
- Geração e análise de desempenho

Tipos de processadores:

- Propósito Geral: Pentium, AMD...
- Processadores Dedicados: Processadores de redes, imagem, som.
- Processadores Específicos: processador para algoritmo RSA (normalmente não tem instruções, apenas configurações)
- Co-processadores: Matemáticos. (auxilia um processador geral)

Ciclo de execução dos processadores:



Quando o ciclo de busca inicia? Quando pára?

Instruções: uma instrução é uma seqüência de bits que representa uma operação ou dado.

- O processador executa instruções.
- Cada processador tem suas própria instruções (podem existir instruções compatíveis)
- Conjunto de instruções = programa ou rotina
- uma instrução é composta por:

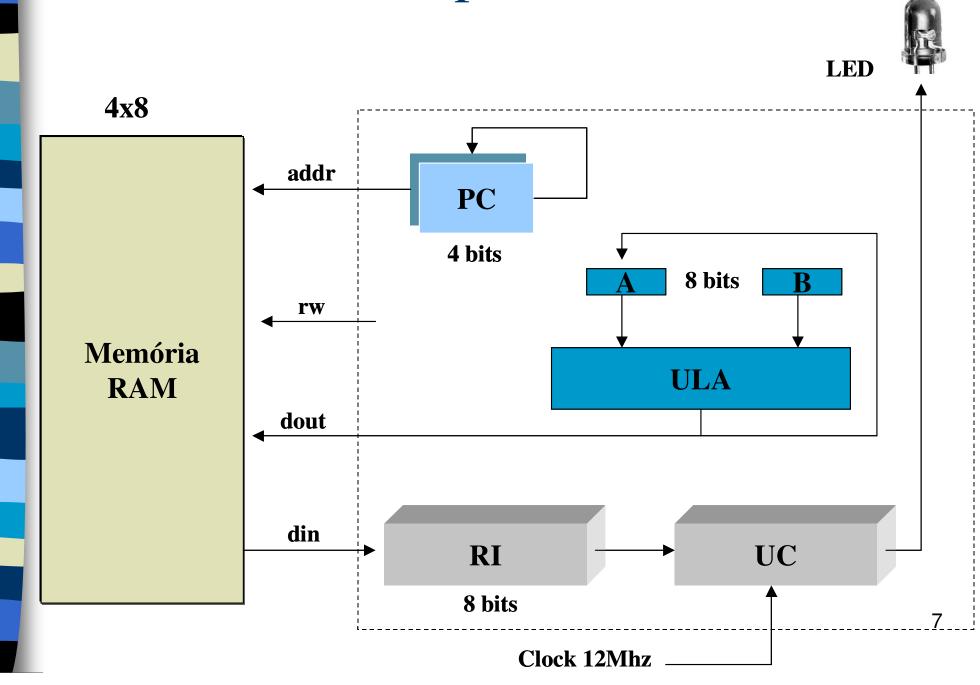
opcode

Dados, Config, ender. etc

Módulos básicos de um processador:

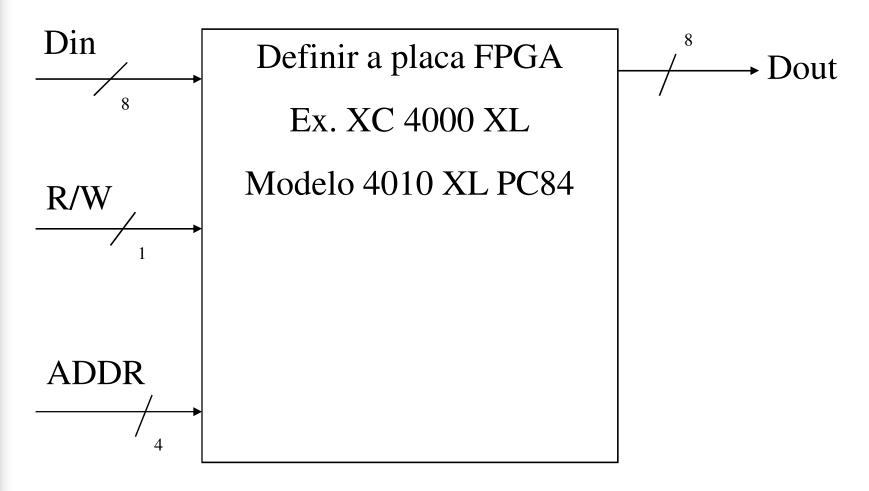
- ULA Unidade Lógica e Aritmética: AND, ADD, SUB, XOR, etc.
- RI Registrador de instruções: contém a instrução que esta sendo executada.
- PC Contador de programa: aponta para próxima instrução a ser buscada
- UC Unidade de controle responsável pelo controle do ciclo de busca-decodificaçãoexecução.

Processador Simplificado de 8 bits



Memória

RAM 4 x 8



Operações da Memória

LEITURA:



Dout = VALOR em ADDR

ESCRITA:

Simulando a Memória no XILINX

Criando o Módulo na Ferramenta XILINX

-TOOLS

- LogBlox Module Genrator
- Memories
 - NOME
 - -Configurações

Mem File: RAM2

Editar Arquivo TXT

-Dados:

-0: 01,

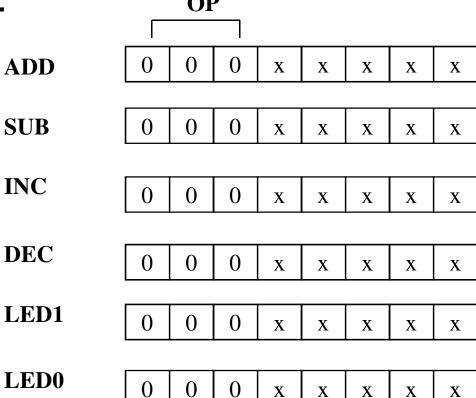
-1:05,

-2: 06.

SIMULAR NO XILINX

Instruções e Formato

LOAD, ADD, INC, DEC, JMP, LED1, LED2 OP



Instruções e Formato

