老哥带你学数模

整数规划基本原理与编程实践

微信公众号: 科研交流

他日若遂凌云志, 敢笑黄巢不丈夫

更多模型、代码、优秀论文等请加QQ群: 1077734962, 更多资料请关注微信公众号: 科研交流

各位仙友请坐好扶稳, 发生意外请自行跳车!



整数规划模型(IP)

数学规划中的变量(部分或全部)限制为整数时,称为整数规划。若在 线性规划模型中,变量限制为整数,则称为整数线性规划。目前所流行 的求解整数规划的方法,往往只适用于整数线性规划。目前还没有一种 方法能有效地求解一切整数规划。

整数规划分类

- (1) 变量全限制为整数时,称纯(完全)整数规划。
- (2) 变量部分限制为整数的, 称混合整数规划。

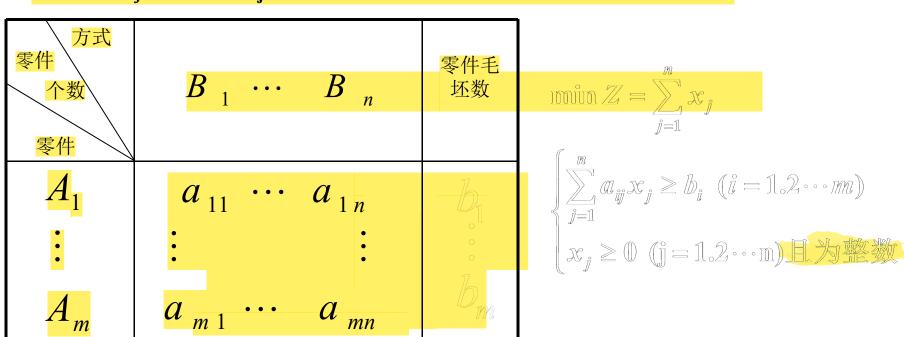
整数规划特点

- 1 原线性规划有最优解,当自变量限制为整数后,其整数规划解出现下述情况
- (1) 原线性规划最优解全是整数,则整数规划最优解与线性规划最优解一致。
- ・ (2) 整数规划无可行解。
- ・ (3) 有可行解 (当然就存在最优解) , 但最优解值变差。
- 2 整数规划最优解不能按照实数最优解简单取整而获得。

例1 合理下料问题

设用某型号的圆钢下零件 A_1 , A_2 ,..., A_m 的毛坯。在一根圆钢上下料的方式有 B_1 , B_2 , ... B_n 种,每种下料方式可以得到各种零件的毛坯数以及每种零件的需要量,如表所示。问怎样安排下料方式,使得即满足需要,所用的原材料又最少?

设: x_i 表示用 B_i (j=1.2...n) 种方式下料根数. 模型:



例2(建厂问题)某公司计划在m个地点建厂,可供选择的地点有 A_1 , $A_2 \dots A_m$,他们的生产能力分别是 $a_1, a_2, \dots a_m$ (假设生产同一产品)。第 i个工厂的建设费用为 f_i (i=1.2...m),又有 n 个地点 $B_1, B_2, \dots B_n$ 需要销售这种产品,其销量分别为 $b_1, b_2 \dots b_n$ 。从工厂运往销地的单位运费为 C_{ij} 。试决定应在哪些地方建厂,即满足各地需要,又使总建设费用和总运输费用最省?

单 价 销地	B_1, B_2, \cdots, B_n	生产能力	建设费用
$egin{array}{c} A_1 \ A_2 \ dots \ A_m \end{array}$	$egin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	$egin{array}{c} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{array}$	$egin{array}{c} f_1 \ f_2 \ dots \ f_m \end{array}$
销量	b_1, b_2, \cdots, b_n		

设: x_{ij} 表示从工厂运往销地的运量(i=1.2...m、j=1.2...n)

又设
$$Y_i = \begin{cases} 1 & \text{在}\mathbf{A_i}$$
建厂 $(i=1.2...m)$ $0 & \text{不在}\mathbf{A_i}$ 建厂

模型:
$$min Z = \sum \sum_{i=1}^{m} c_{ij} x_{ij} + \sum_{i=1}^{m} f_{i} y_{i}$$

$$\begin{cases} \sum_{j=1}^{m} x_{ij} \leq a_{i} y_{i} & (i=1.2\cdots m) \\ \sum_{j=1}^{m} x_{ij} \geq b_{j} & (j=1.2\cdots m) \\ \vdots = 1 & 2 & 2 & 2 & 3 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_{ij} \geq 0, y_{i} = 0 \quad \text{if } 1 \quad (i=1.2\cdots m) \quad j=1.2\cdots m \end{cases}$$

整数规划的数学模型

$$\max(\min) z = \sum_{j=1}^{n} c_{j} x_{j}$$

$$\sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_{j} \le (=, \ge) b_{i} \quad (i = 1, 2, ...m)$$

$$x_{j} \ge 0, \quad x_{j}$$
 为整数 $(j = 1, 2, ...n)$

依照决策变量取整要求的不同,整数规划可分为 纯整数规划、全整数规划、混合整数规划、0-1 整数规划。 **纯整数规划:** 所有决策变量要求取非负整数(这时引进的松弛变量和剩余变量可以不要求取整数)。

全整数规划:除了所有决策变量要求取非负整数外,系数 a_{ij} 和常数 b_i 也要求取整数(这时引进的松弛变量和剩余变量也必须是整数)。

混合整数规划:只有一部分的决策变量要求取非负整数,另一部分可以取非负实数。

0-1整数规划:所有决策变量只能取 0 或 1 两个整数。

整数规划与线性规划的关系

整数规划

松弛的线性规划

$$\max c^{\mathsf{T}} x$$

$$s.t. \begin{cases} Ax = b \\ x \ge 0, x$$
 整数

$$\max c^{\mathsf{T}} x$$

$$s.t. \begin{cases} Ax = b \\ x \ge 0 \end{cases}$$

整数规划可行解是松弛问题可行域中的整数格点

松弛问题无可行解,则整数规划无可行解;

ILP最优值小于或等于松弛问题的最优值

松弛问题最优解满足整数要求,则该最优解为整数规划最优解;

整数线性规划的求解方法

从数学模型上看整数规划似乎是线性规划的 一种特殊形式,求解只需在线性规划的基础上, 通过舍入取整,寻求满足整数要求的解即可。

但实际上两者却有很大的不同,通过舍入得到的解(整数)也不一定就是最优解,有时甚至不能保证所得到的解是整数可行解。

例: 设整数规划问题如下

$$\max z = x_1 + x_2$$

$$\{14x_1 + 9x_2 \le 51$$

$$-6x_1 + 3x_2 \le 1$$

$$x_1, x_2 \ge 0$$

$$x_1, x_2 \ge 0$$

首先不考虑整数约束,得到线性规划问题(一般称为松弛问题或伴随问题)。

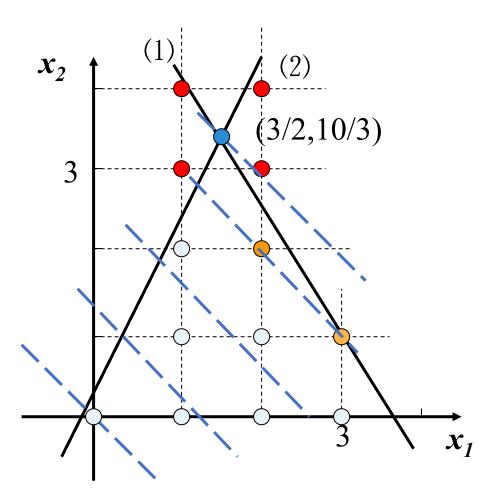
$$\max z = x_1 + x_2$$

$$\begin{cases} 14x_1 + 9x_2 \le 51 \\ -6x_1 + 3x_2 \le 1 \\ x_1, x_2 \ge 0 \end{cases}$$

用图解法求出最优解 x_1 =3/2, x_2 =10/3且有 Z=29/6

现求整数解(最优解):如用"舍入取整法"可得到4个点即(1,3)(2,3)(1,4)(2,4)。显然,它们都不可能是整数规划的最优解。

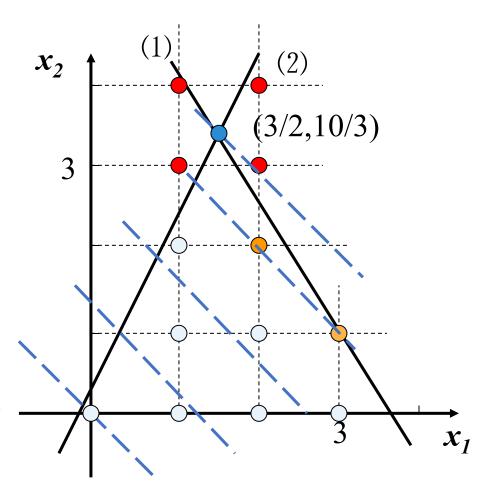
按整数规划约束条件,其可行解肯定在线性规划问题的可行域内且为整数点。故整数规划问题的可行解集是一个有限集,如图所示。



因此,可将集合内的整数点 一一找出,其最大目标函数 的值为最优解,此法为完全 枚举法。

如上例: 其中(2, 2)(3, 1)点为最大值, Z=4。

目前,常用的求解整数规划的方法有:分枝定界法和割平面法;对于特别的0-1规划问题采用隐枚举法和匈牙利法。



分枝定界法

不考虑整数限制先求出相应松弛问题的最优解,

若松弛问题无可行解,则ILP无可行解;

若求得的松弛问题最优解符合整数要求,则是ILP的最优解;若不满足整数条件,则任选一个不满足整数条件的变量 x_i^0 来构造新的约束添加到松弛问题中形成两个子问题

$$x_i \le \left[x_i^0\right]; x_i \ge \left[x_i^0\right] + 1$$

依次在缩小的可行域中求解新构造的线性规划的最优解,并重复 上述过程,直到子问题无解或有整数最优解(被查清)。

在分支的过程中,若当前已经得到的满足整数要求的最优值。 为Zm则该Zm就可是作为一个过滤条件,对于最优值小于 或等于Zm的子问题无需再分支,则这样的子问题称为被 剪枝。未被剪枝的子问题需继续分支。

分支定界法的最终子问题要么被查清要么被剪枝。

$$P_1, z_1$$

$$P_{2}, z_{2}$$

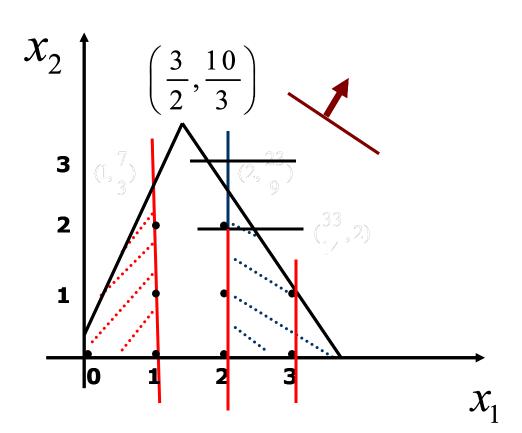
$$P_2, z_2 \qquad Z_1 < Z_2$$

应该优先选取P,进行分支。

分支定界法求解举例

max
$$z = x_1 + x_2$$

$$\begin{cases} x_1 + \frac{9}{14} x_2 \le \frac{51}{14} \\ -2x_1 + x_2 \le \frac{1}{3} \\ x_1, x_2 \ge 0$$
且取整



 $\frac{10}{3}$ < 4, 所以子问题被剪枝,ILP最优解为(2,2)或(3,1)最优值为4.

$$LP0$$
:

$$x_1 = \frac{3}{2}, x_2 = \frac{10}{3}, Z = \frac{29}{6}$$

 $x_1 \ge 2$

 $x_1 \leq 1$

$$\begin{vmatrix} x_1 = 2, x_2 = \frac{23}{9}, Z = \frac{41}{9} \end{vmatrix}$$
 $\begin{vmatrix} x_1 = 1, x_2 = \frac{7}{3}, Z = \frac{10}{3} \end{vmatrix}$ $\begin{vmatrix} \frac{41}{9} > \frac{10}{3} \end{vmatrix}$

$$x_1 = 1, x_2 = \frac{7}{3}, Z = \frac{10}{3}$$

 $x_2 \ge 3$

 $x_2 \leq 2$

LP4: 无解, 查清

*LP*3:

$$LP3:$$

$$x_1 = \frac{33}{14}, x_2 = 2, Z = \frac{61}{14}$$

$$x \le 2$$

 $x_1 \ge 3$

 $x_1 \leq 2$

*LP*6:

$$x_1 = 3, x_2 = 1, Z = 4$$
, 查清

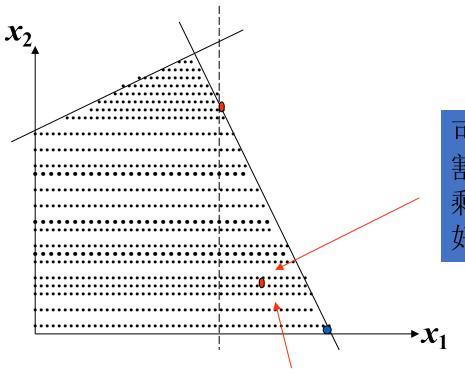
LP5:

$$|x_1 = 3, x_2 = 1, Z = 4,$$
 查清 $|x_1 = 2, x_2 = 2, Z = 4,$ 查清

 $\frac{10}{3} < 4,$

割平面法的基本思想

- ②如果松弛问题(P₀)无解,则(P)无解;
- ②如果(P₀)的最优解为整数向量,则也是(P)的最优解;
- ②如果 (P_0) 的解含有非整数分量,则对 (P_0) 增加割平
- 面条件: 即对 (P_0) 增加一个线性约束,将 (P_0) 的可行
- 区域割掉一块,使得非整数解恰好在割掉的一块中,
- 但又没有割掉原问题(P)的可行解,得到问题(P_1),重
- 复上述的过程。



可行域中割去一部分, 割去部分不含整数解, 剩余部分有一个极点正 好是整数最优解

原有最优解要被割去

0-1变量的使用

例3 投资问题 有600万元投资5个项目,收益如表,求利润最大的方案?

项目	投资额	项目收益	约束条件
I	210	160	项目 I 、 II 、 III中选一项;
II	300	210	项目III、IV
III	150	60	中选一项; 项目 V 中选
IV	130	80	一项
V	260	180	

max
$$Z = 160x_1 + 210x_2 + 60x_3 + 80x_4 + 180x_5$$

$$\begin{cases} 210x_1 + 300x_2 + 150x_3 + 130x_4 + 260x_5 \le 600 \\ x_1 + x_2 + x_3 = 1 \\ x_3 + x_4 = 1 \\ x_5 \le x_1 \\ x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 = 0$$
或1

$$x_j = \begin{cases} 1 选中第j 个项目投资 \\ 0 不选中第j 个项目投资 \end{cases}$$

例4、互斥约束问题

例如某种工序的约束条件为:

企业也可以考虑一种新的加工工序:



$$y = \begin{cases} 1 & \text{采用原工序} \\ 0 & \text{采用新工序} \end{cases}$$

互斥问题可由下述的条件来代替,其中M是充分大的数。

$$4x_1 + 5x_2 \le 200 + (1 - y)M$$
$$3x_1 + 5x_2 \le 180 + yM$$

互斥约束的推广

从下述p个约束条件中恰好选择q个约束条件

$$\sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_{j} \le b_{i} (i = 1, 2, \dots, p)$$

$$y_i = \begin{cases} 0 & 连第i个约束条件 \\ 1 & 不进第i个约束条件 \end{cases} (i = 1, \dots, p)$$

$$\begin{cases} \sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_{j} \leq b_{i} + My_{i} \\ \sum_{j=1}^{p} y_{j} = p - q \end{cases}$$
 $(i = 1, 2, \dots, p)$

互斥约束的推广

从下述p个约束条件中恰好选择q个约束条件

$$\sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_{j} \ge b_{i} (i = 1, 2, \dots, p)$$

$$y_i = \begin{cases} 0 & 连第i个约束条件 \\ 1 & 7连第i个约束条件 \end{cases} (i = 1, \dots, p)$$

$$\begin{cases} \sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_{j} \ge b_{i} - My_{i} \\ \sum_{j=1}^{p} y_{j} = p - q \end{cases}$$
 $(i = 1, 2, \dots, p)$

例5 固定费用问题

服装公司租用生产线拟生产T恤、衬衫和裤子。 每年可用劳动力8200h,布料8800m²。

	T恤	衬衫	裤子
劳动力	3	2	6
布料	0.8	1.1	1.5
售价	250	400	600
可变成本	100	180	300
生产线租金(万)	20	15	10

假设:

 $y_j=1$,要租用生产线j $y_j=0$,不租用生产线j第j种服装生产量 x_j

$$\max Z = 150x_1 + 220x_2 + 300x_3 - 200000y_1 - 1500000y_2 - 1000000y_3$$

$$s.t.$$

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 6x_3 \le 8200 \\ 0.8x_1 + 1.1x_2 + 1.5x_3 \le 8800 \\ x_1, x_2, x_3 \ge 0, 且取整数 \\ y_1, y_2, y_3 = 0或1 \end{cases}$$
 $x_1 \le M_1 y_1$ $x_2 \le M_2 y_2$ $x_3 \le M_3 y_3$

指派问题

甲乙丙丁四个人,ABCD四项工作,要求每人只能做一项工作,每项工作只由一人完成,问如何指派总时间最短?

时间任务	A	D) D)	G	D
	3	5	0	4
Z	6	0	5	4
Ħ	2	5	0	5
Ţ	9	2	5	2

解:引入0-1变量 x_{ij} ,

 $x_{ij}=1$: 第i人做第j项工作

 $x_{ii} = 0$: 第i人不做第j项工作

$$\min Z = 3x_{11} + 5x_{12} + 8x_{13} + 4x_{14} + 6x_{21} + 8x_{22} + 5x_{23} + 4x_{24}$$
$$+2x_{31} + 5x_{32} + 8x_{33} + 5x_{34} + 9x_{41} + 2x_{42} + 5x_{43} + 2x_{44}$$

• 一项任务只由一个人完成

$$x_{11} + x_{21} + x_{31} + x_{41} = 1$$

$$x_{12} + x_{22} + x_{32} + x_{42} = 1$$

$$x_{13} + x_{23} + x_{33} + x_{43} = 1$$

$$x_{14} + x_{24} + x_{34} + x_{44} = 1$$

• 一人只能完成一项任务

$$x_{11} + x_{12} + x_{13} + x_{14} = 1$$

$$x_{21} + x_{22} + x_{23} + x_{24} = 1$$

$$x_{31} + x_{32} + x_{33} + x_{34} = 1$$

$$x_{41} + x_{42} + x_{43} + x_{44} = 1$$

指派问题的标准形式

有 n 个人和 n 项工作,已知第 i 个人做第 j 项工作的代价为 $c_{ij}(i,j=1,...,n)$,要求每项工作只能交与其中一人完成,每个人只能完成其中一项工作,问如何分配可使总代价最少?

$$C = (c_{ij})_{n \times n} = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & \cdots & c_{1n} \\ c_{21} & c_{22} & \cdots & c_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{n1} & c_{n2} & \cdots & c_{nn} \end{pmatrix}$$
指派问题的系数矩阵

*i*行元素一第*i*个人完成各项工作的代价 *j*列元素一各人完成第*j*项工作的代价

指派问题的数学模型

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{第i个人做第j项工作} \\ 0 & \text{第i个人不做第j项工作} \end{cases} (i, j = 1, \dots, n)$$

$$X = (x_{ij})_{n \times n} = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1n} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & x_{n2} & \cdots & x_{nn} \end{pmatrix}$$
指派问题的解矩阵

min
$$z = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} c_{ij} x_{ij}$$

$$\begin{cases} \sum_{j=1}^{n} x_{ij} = 1 (i = 1, \dots, n) \\ \sum_{i=1}^{n} x_{ij} = 1 (j = 1, \dots, n) \\ x_{ij} = 0 \text{ poly } 1 (i, j = 1, \dots, n) \end{cases}$$

指派问题可行解中,每列每行有且仅有一个1

非标准形式的指派问题

1、最大化指派问题

$$C = (c_{ij})_{n \times n}$$
 中最大元素为 m ,令 $B = (b_{ij})_{n \times n} = (m - c_{ij})_{n \times n}$

2、人数和工作数不等

人少工作多:<mark>添加虚拟的"人"</mark>,代价都为0

人多工作少:添加虚拟的工作,代价都为0

3、一个人可做多件工作 该人可化为几个相同的"人"

4、某工作<mark>一定不能由某人做</mark>

该人做该工作的相应代价取足够大M

指派问题的匈牙利解法的一般步骤

第一步:变换指派问题的系数(也称效率)矩阵(c_{ij})为(b_{ij}),使在(b_{ij})的各行各列中都出现0元素,即

- (1) 从 (c_{ij}) 的每行元素都减去该行的最小元素;
- (2) 再从所得新系数矩阵的每列元素中减去该列的最小元素。

第二步:进行试指派,以寻求最优解。

在(b_{ij})中找尽可能多的独立0元素,若能找出n个独立0元素,就以这n个独立0元素对应解矩阵(x_{ij})中的元素为1,其余为0,这就得到最优解。找独立0元素,常用的步骤为:

- (1)从只有一个0元素的行(列)开始,给这个0元素加圈,记作◎。然后 划去◎ 所在列(行)的其它0元素,记作Ø;这表示这列所代表的任务已指派 完,不必再考虑别人了。
- (2)给只有一个0元素的列(行)中的0元素加圈,记作◎;然后划去◎ 所在行的0元素,记作Ø.
 - (3)反复进行(1),(2)两步,直到尽可能多的0元素都被圈出和划掉为止。

- (4)若仍有没有划圈的0元素,且同行(列)的0元素至少有两个,则从剩有0元素最少的行(列)开始,比较这行各0元素所在列中0元素的数目,选择0元素少的那列的这个0元素加圈(表示选择性多的要"礼让"选择性少的)。然后划掉同行同列的其它0元素。可反复进行,直到所有0元素都已圈出和划掉为止。
- (5) 若②元素的数目m 等于矩阵的阶数n,那么这指派问题的最优解已得到。若m < n,则转入下一步。

第三步:作最少的直线覆盖所有0元素。

- (1)对没有◎的行打√号;
- (2)对已打√号的行中所有含Ø元素的列打√号;
- (3)再对打有√号的列中含◎ 元素的行打√号;

- (4)重复(2),(3)直到得不出新的打√号的行、列为止;
- (5)对没有打 $\sqrt{9}$ 的行画横线,有打 $\sqrt{9}$ 的列画纵线,这就得到覆盖所有0元素的最少直线数 l 。 l 应等于m ,若不相等,说明试指派过程有误,回到第二步(4),另行试指派;若 l=m < n,须再变换当前的系数矩阵,以找到n个独立的0元素,为此转第四步。

第四步:变换矩阵 (b_{ii}) 以增加0元素。

在没有被直线覆盖的所有元素中找出最小元素,然后打√各行都减去 这最小元素;打√各列都加上这最小元素(以保证系数矩阵中不出现 负元素)。新系数矩阵的最优解和原问题仍相同。转回第二步。

匈牙利解法的实例

任务 人员	\boldsymbol{A}	В	C	D
甲	2	15	13	4
乙	10	4	14	15
丙	9	14	16	13
丁	7	8	11	9

第一步:变换指派问题的系数矩阵(c_{ij})为(b_{ij}),使在(b_{ij})的各行各列中都出现0元素,即

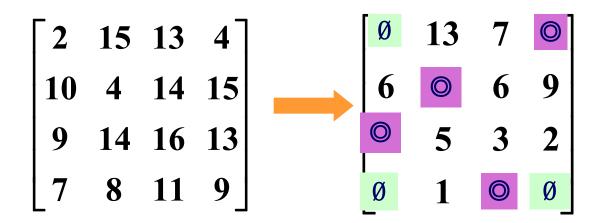
- (1) 从 (c_{ii}) 的每行元素都减去该行的最小元素;
- (2) 再从所得新系数矩阵的每列元素中减去该列的最小元素。

$$\begin{bmatrix} 2 & 15 & 13 & 4 \\ 10 & 4 & 14 & 15 \\ 9 & 14 & 16 & 13 \\ 7 & 8 & 11 & 9 \end{bmatrix} \xrightarrow{-2} -7 \longrightarrow \begin{bmatrix} 0 & 13 & 11 & 2 \\ 6 & 0 & 10 & 11 \\ 0 & 5 & 7 & 4 \\ 0 & 1 & 4 & 2 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 0 & 13 & 7 & 0 \\ 6 & 0 & 6 & 9 \\ 0 & 5 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

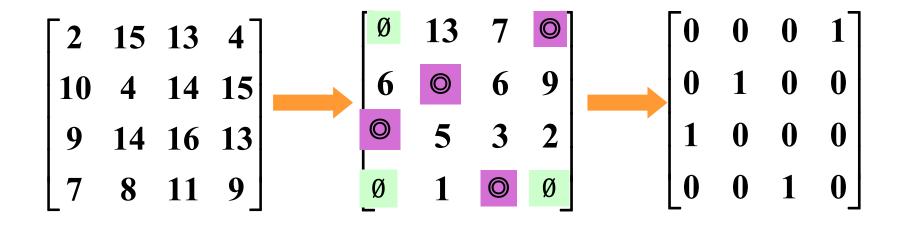
第二步: 进行试指派, 以寻求最优解。

在(b_{ij})中找尽可能多的独立0元素,若能找出n个独立0元素,就以这n个独立0元素对应解矩阵(x_{ij})中的元素为1,其余为0,这就得到最优解。找独立0元素,常用的步骤为:

- (1)从只有一个0元素的行(列)开始,给这个0元素加圈,记作◎。然后划去◎ 所在列(行)的其它0元素,记作Ø;这表示这列所代表的任务已指派完,不必再考虑别人了。
- (2)给只有一个0元素的列(行)中的0元素加圈,记作 \bigcirc ,然后划去 \bigcirc 所在行的0元素,记作 \emptyset .
 - (3)反复进行(1),(2)两步,直到尽可能多的0元素都被圈出和划掉为止。



- (4) 若仍有没有划圈的0元素,且同行(列)的0元素至少有两个,则从剩有0元素最少的行(列)开始,比较这行各0元素所在列中0元素的数目,选择0元素少的那列的这个0元素加圈(表示选择性多的要"礼让"选择性少的)。然后划掉同行同列的其它0元素。可反复进行,直到所有0元素都已圈出和划掉为止。
 - (5) 若◎ 元素的数目m 等于矩阵的阶数n, 那么这指派问题的最优解已得到。



◎ 元素的数目m 等于矩阵的阶数n, 那么这指派问题的最优值: 4+4+9+11.

例7 有一份中文说明书,需译成英、日、德、俄四种文字,分别记作A、B、C、D。现有甲、乙、丙、丁四人,他们将中文说明书译成不同语种的说明书所需时间如下表所示,问如何分派任务,可使总时间最少?

任务人员	\boldsymbol{A}	В	C	D
甲	6	7	11	2
乙	4	5	9	8
丙	3	1	10	4
丁	5	9	8	2

求解过程如下:

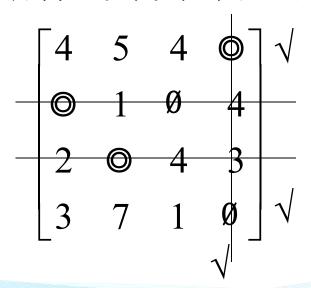
第一步,变换系数矩阵:

$$(c_{ij}) = \begin{bmatrix} 6 & 7 & 11 & 2 \\ 4 & 5 & 9 & 8 \\ 3 & 1 & 10 & 4 \\ 5 & 9 & 8 & 2 \end{bmatrix} - 2 \longrightarrow \begin{bmatrix} 4 & 5 & 9 & 0 \\ 0 & 1 & 5 & 4 \\ 2 & 0 & 9 & 3 \\ 3 & 7 & 6 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 4 & 5 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 4 \\ 2 & 0 & 4 & 3 \\ 3 & 7 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

第二步,试指派:

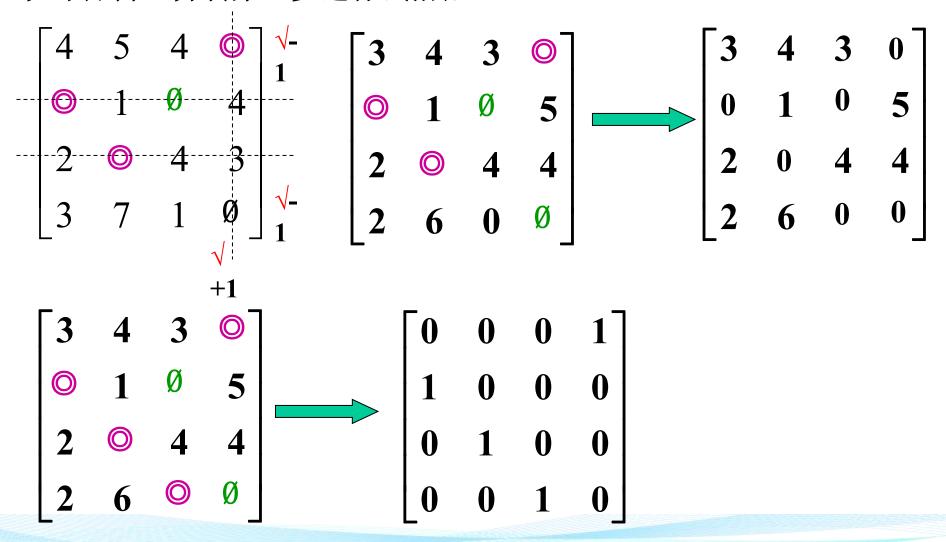
找到3个独立零元素 但m= 3< n=4 第三步:作最少的直线覆盖所有0元素。

- (1)对没有◎的行打√号;
- (2)对已打√号的行中所有含Ø元素的列打√号;
- (3)再对打有√号的列中含◎ 元素的行打√号;
- (4)重复(2),(3)直到得不出新的打√号的行、列为止;
- (5)对没有打 $\sqrt{9}$ 号的行画横线,有打 $\sqrt{9}$ 号的列画纵线,这就得到覆盖所有0元素的最少直线数 l 。l 应等于m,若不相等,说明试指派过程有误,回到第二步(4),另行试指派;若 l=m < n,须再变换当前的系数矩阵,以找到n个独立的0元素,为此转第四步。



独立零元素的个数m等于最少直线数l,即l=m=3 < n=4;

第四步,变换矩阵(b_{ij})以增加0元素:没有被直线覆盖的有所有元素中的最小元素为1,然后打 \checkmark 各行都减去1;打 \checkmark 各列都加上1,得如下矩阵,并转第二步进行试指派:



指派问题的计算机解法

• 整数规划问题的求解可以使用Lingo等专用软件。对于一般的整数规划问题,无法直接利用Matlab的函数,必须利用Matlab编程实现分枝定界解法和割平面解法。但对于指派问题等特殊的整数规划问题有时可以直接利用Matlab的函数linprog。

- •例:求解下列指派问题,已知指派矩阵为
- ・解: 编写Matlab程序如下:
- c=[3 8 2 10 3;8 7 2 9 7;6 4 2 7 5; 8 4 2 3 5;9 10 6 9 10];
- c=c(:); %把矩阵c转化为向量
- a = zeros(10,25);
- for i=1:5 %实现循环运算
- a(i,(i-1)*5+1:5*i)=1;
- a(5+i,i:5:25)=1;
- end %此循环把指派问题转化为线性规划问题
- b=ones(10,1);
- [x,y]=linprog(c,[],[],a,b,zeros(25,1),ones(25,1));
- X = reshape(x,5,5)
- opt=y
- ・求得最优指派方案为

, 最优值为21。

 $x_{15} = x_{23} = x_{32} = x_{44} = x_{51} = 1$

THE END