

Programação Computacional - 2021.02

Professor: Fernando Rodrigues

Matrícula: 422160

Nome: Johnatas Félix Zuza

Existem os seguintes tipos de dados primitivos:

Char: Caractere, com o tamanho de 1 byte, possui 256 valores diferentes.

Int: Inteiro, utilizado para guardar valores inteiros, tem seu tamanho variável de acordo com o processador utilizado na máquina, como exemplo: para 16 bits é 2^{16} e para 32 bits é 2^{32} .

Float: Ponto flutuante, tem o tamanho de 4 bytes e armazena números reais.

Double: Ponto flutuante com 8 bytes de tamanho.

A relação entre os tipos de dados com variáveis e constantes é importante, já que cada variável terá seus valores de acordo com seu tipo. Cada tipo de dado possui características e tamanhos próprios. Constantes são valores que permanecerão fixos durante a execução do programa.