- Universidade Federal do Ceará -
- Engenharia da Computação -
 - Campus da UFC Sobral –
 Lista de Exercícios 20 .

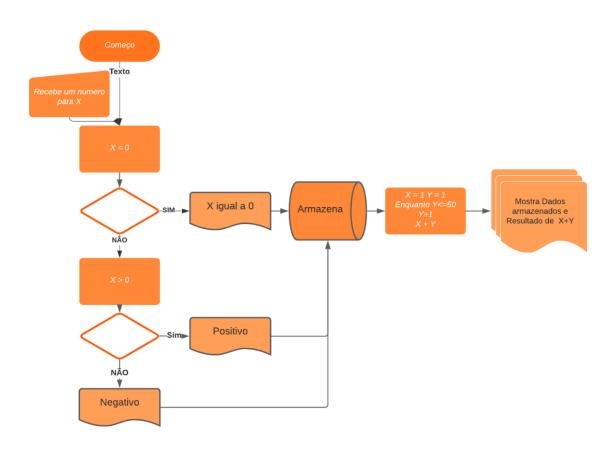
DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO COMPUTACIONAL

PROFESSOR: FERNANDO RODRIGUES DE ALMEIDA JÚNIOR

ALUNO: JOHNATAS FELIX ZUZA

MATRÍCULA: 422160 DATA: 06/11/2021

1)



2) Possui 4 tipos básicos: Inteiro, Real, Caractere e Lógico.

Exemplos: Inteiro: 1, 2.

Real: -1, -100, 10,2. Caractere: Nome, Rua.

Lógico: A > B?

```
3)
A)
Digite 5 números inteiros para a, b, c, d & e;
(a + b + c + d + e)/5 = media1
Apresentar media1 ao usuário
Toma a como o maior numero;
a>b? se sim, continua a sequencia
a>c? se sim, continua
a>d? se sim, continua
a>e? se sim, a = maior numero
a>b? se não, b
b>c? se sim, continua
b>d? se sim, continua
b>e? se sim, b= maior numero
b>c? se não, c
c>d? se sim, continua
c>e? se sim, c = maior numero
c>d? se não, d
d>e? se sim, d = maior numero
d>e? se não, e = maior numero.
a<b? se sim, continua a sequencia
a<c? se sim, continua
a<d? se sim, continua
a<e? se sim, a = menor numero
a<b? se não, b
b<c? se sim, continua
b<d? se sim, continua
b<e? se sim, b= menor numero
b<c? se não, c
c<d? se sim, continua
c<e? se sim, c = menor numero
c<d? se não, d
d<e? se sim, d = menor numero
d<e? se não, e = menor numero
(maior numero + menor numero)/2 = media2
B)
Digite numeros positivos, o programa finalizará com um numero negativo
x = 0
Enquanto o numero > 0,
x = x+1
Quantidade de numeros digitados é X.
```