

Técnicas de Programação – Lista 1

Engenharia da Computação

Johnatas Félix Zuza

422160

Q1 -

```
public class Lista1 {  
  
    int A = 0;  
    int B = 0;  
    int C;  
  
    C = A + B;  
  
    if(A > 10){  
        System.out.println("A > 10");  
    }  
  
    if(C == 20){  
        System.out.println("A + B = 20");  
    }  
  
    if(C != 20 && a < 10){  
        System.out.println("números não validos");  
    }  
}
```

Q2 -

```
public class Lista1 {  
  
    int A = 0;  
    int B = 0;  
    int C;  
  
    C = A + B;  
  
    if(A > 10){  
        System.out.println("A > 10");  
    }  
    if(C == 20){  
        System.out.println("A + B == 20")  
    }else {  
        System.out.println("Numero não valido");  
    }  
}
```

Q3 -

```
public class Lista1 {
```

```

int A = 0;
int B = 0;
int C;

C = A + B;

if(A > 10 || C == 20){
    System.out.println("Numero Valido");
}else {
    System.out.println("Numero não valido");
}
}

```

Q4 -

```

public class Lista1 {

    int A = 0;
    int B = 0;
    int C;

    C = A + B;

    if(A > 10){
        System.out.println("A > 10");
    }else {
        System.out.println("A <= 10");
    }
    if(C == 20){
        System.out.println("A + B == 20");
    }else {
        System.out.println("A + B != 20");
    }
}

```

Q5 -

```

public class Lista1 {

    int A = 0;
    int B = 0;
    int C;
    int Contador = 0;

    C = A + B;

    if(A > 10){
        contador++;
    }
    if(C == 20 && contador == 1){
        System.out.println("Numeros Validos");
    }
    if(Contador != 1){
        System.out.println("Numero não valido");
    }
}

```

Q6 -

```
public class Lista1 {  
  
    int A = 0;  
    int B = 0;  
    int C;  
    int Contador = 0;  
  
    C = A + B;  
  
    if(A > 10){  
        System.out.println("A > 10");  
    }  
    if(C == 20){  
        System.out.println("A + B == 20");  
    }else {  
        System.out.println("Numero não Valido");  
    }  
}
```

Q7 -

```
public class Lista1 {  
  
    int A = 0;  
    int B = 0;  
    int C;  
    int Contador = 0;  
  
    C = A + B;  
  
    if(A > 10){  
        contador++;  
    }  
    if(C == 20){  
        System.out.println("A + B == 20");  
    }else if(Contador != 1) {  
        System.out.println("Numero não Valido");  
    }  
}
```

Q8 -

```
public class Lista1 {  
  
    int A = 0;  
    int B = 0;  
    int C;  
    int Contador = 0;  
  
    C = A + B;  
  
    if(A < 10){  
        System.out.println("Numero menor que 10");  
    }  
    if(C != 20){  
        System.out.println("Numero diferente de 20");  
    }  
}
```

Q9 -

```
public class Lista1 {  
  
    int A = 0;  
    int B = 0;  
    int C;  
  
    C = A + B;  
  
    if(A > 10) {  
        System.out.println("Numero maior que 10");  
    }else if(C == 20) {  
        System.out.println("A + B = 20");  
    }else {  
        System.out.println("Numero invalido");  
    }  
}
```

Q10 -

```
public class Lista1 {  
  
    int A = 0;  
    int B = 0;  
    int C;  
    int Contador = 0;  
  
    C = A + B;  
  
    if(A > 10) {  
        System.out.println("A > 10");  
    }else {  
        contador++;  
    }  
    if(C == 20) {  
        System.out.println("A + B = 20");  
    }else if (C != 20 && Contador == 1){  
        System.out.println("Numeros invalidos");  
    }  
    System.out.println("Sejam bem vindo a Tecnicas de Programação");  
}
```