| Deck |
|---|
| - end_position : int<br>- start : int<br>- cards_left : int<br>- number_of_decks : int<br>- is_action_cards : boolean<br>- deck : String [] |
| <<constructor>> Deck (number_of_decks : int, is_action_cards : boolean)<br>+ filldeck(decks : int, action_cards : boolean) : String []<br>+ ShuffleDeck(together : int) : void<br>+ get_end_position() : int<br>+ increment_end_position() : void<br>+ getCards(position : int) : String<br>+ setCards(new_value : String, position : int) : void<br>+ getStart() : int<br>+ start_increment() : void<br>+ Get_cards_left() : int<br>+ cards_left_decrement() : void<br>+ draw_card() : String<br>+ cards_left_increment() : void<br>+ return_card(card : String) : void |