

Deck

- end_position : int
- start : int
- cards_left : int
- number_of_decks : int
- is_action_cards : boolean
- deck : String []

- + filldeck(decks : int, action_cards : boolean) : String []
- + ShuffleDeck(together : int)
- + get_end_position() : int
- + increment_end_position()
- + getCards(position : int) : String
- + setCards(new_value : String, position : int)
- + getStart() : int
- + start_increment()
- + Get_cards_left() : int
- + cards_left_decrement()
- + draw_card() : String
- + cards_left_increment()
- + return_card(card : String)