

InformatiCup - Dokumentation

Tilman Hinnerichs, Tobias John

January 9, 2018

Abstract

Im Folgenden soll unsere Lösung der Aufgaben des 13. InformatiCup 2018 vorgestellt werden. Dabei möchten wir unsere Annahmen zur Aufgabenstellung,

1 Annahmen zur Aufgabenstellung

2 Lösungsansatz

2.1 Entwurf und Struktur der Lösung

2.1.1 Klasse GasStation

Welche Aufgaben hat die Klasse zu erfüllen? Was sind die wichtigsten Funktionen und was tun diese? Wie werden die Datenstrukturen befüllt und warum auf diese Weise?

2.1.2 Klasse Route

Welche Aufgaben hat die Klasse zu erfüllen? Was sind die wichtigsten Funktionen und was tun diese? Wie werden die Datenstrukturen befüllt und warum auf diese Weise?

2.1.3 Klasse PrizeForecast

Welche Aufgaben hat die Klasse zu erfüllen? Was sind die wichtigsten Funktionen und was tun diese? Wie werden die Datenstrukturen befüllt und warum auf diese Weise?

2.1.4 Klasse Supervisor

Welche Aufgaben hat die Klasse zu erfüllen? Was sind die wichtigsten Funktionen und was tun diese? Wie werden die Datenstrukturen befüllt und warum auf diese Weise?

2.1.5 Klasse Model

Welche Aufgaben hat die Klasse zu erfüllen? Was sind die wichtigsten Funktionen und was tun diese? Wie werden die Datenstrukturen befüllt und warum auf diese Weise?

2.1.6 Klasse Strategy

Welche Aufgaben hat die Klasse zu erfüllen? Was sind die wichtigsten Funktionen und was tun diese? Wie werden die Datenstrukturen befüllt und warum auf diese Weise?

2.2 Ansatz zur Lösung der Benzinpreis-Vorhersage-Problems